NIRVANA
ニルヴァーナ

キャラクターシート

必殺の一撃／シャープ・シューター

キャラクター名　年齢：　性別：

プレイヤー名　消費経験点

髪の色　身長
瞳の色　体重
肌の色　出身

種族 人族

クラス 射撃手
ギフト ソニックスティンガー
ギアス

クラス 守護者
ギフト ソリッドフェンサー
ギアス

ギフト プリズムスタンス

HP	MP	行動値
64	21	9

身体 14	反射 13	知性 7	意志 9	世界 10
身体判定修正 4	反射判定修正 4	知性判定修正 2	意志判定修正 3	世界判定修正 3
〈強靭身体〉 3 / 7	〈 運動 〉 3 / 7	〈 管制 〉 /	〈強靭精神〉 1 / 4	〈 交渉 〉 /
〈 白兵 〉 /	〈 整備 〉 /	〈 知覚 〉 /	〈召喚術〉 /	〈事情通〉 /
/	〈 射撃 〉 3 / 7	〈魔導術〉 /	〈治癒術〉 /	/
/	〈 操縦 〉 /	/	/	/

アイテム

初期所持金　G

コネクション	関係

ライフパス

境遇
継承
邂逅

※自己使用に限り複製を許可します。 © 2003 FarEast Amusement Research Co.,Ltd © 2003 Game Field Co.,Ltd.

アビリティ

名称	レベル	タイミング	判定	難易度	対象	射程	代償	効果	参照
サバイバル	−	常時	−	−	−	−	−	【HP】＋10	P 88
弾丸の雨	−	マイナーアクション	自動成功	−	自身	なし	2MP	攻撃の対象を［範囲］に変える	P 100
カバーリング	−	ダメージロールの直前	自動成功	−	単体	至近	2MP	他人に来た攻撃を自分に引きつける	P 102
憤怒	1	マイナーアクション	自動成功	−	自身	なし	5MP	ダメージ＋［(最大HP−現在HP)÷10］D10点	P 103
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P

レガシー

名称 メテオクラッシャー

形状 キャノン砲

備考

アビリティ

名称	レベル	効果	参照
遺産継承	−	レガシーを持っている	P88
遺産召喚	−	レガシーを呼び出す	P88
キャノンタイプ	1	射撃武器として扱える	P100
精密化	3	クリティカル値−［1＋LV］	P100
ハウンドシステム	1	［命中判定］達成値＋［3＋LV］	P101
魔弾	1	ダメージ＋［1D10＋LV×3］	P101
			P
			P
			P
			P
			P

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	射程	手持ち	クリティカル値	備考	参照
メテオクラッシャー	レガシー	〈射撃〉	12	〈刺〉2D10+6	30m	両手	16		
									P
									P

防具

名称	種別	回避	行動	防御修正			備考	参照
防弾防刃ベスト	防具	0	−1	斬 2	刺 1	殴 0		P130
				斬	刺	殴		P
				斬	刺	殴		P
合計		0	−1	斬 2	刺 1	殴 0		