

シナリオ1「イントゥ・ザ・ナイト」ゲストデータ

ヘンリー・イシカワ

タタラ◎●、ミストレス、クグツ

▼神業

タイムリー ファイト! 完全偽装

▼能力値

理性:8/15 感情:2/10
 生命:5/11 外界:6/12
 CS:7 AR:1

▼技能

製作:ドラッグ.....4♣♠♥♦
 ※弱点看破.....2♣♠♥♦
 ※爆破工作.....3♣♠♥♦
 ※盾の乙女.....4♣♠♥♦

▼アウトフィット

・武器

爆破工作(武器)〔ISKD〕P235 電制:18
 攻:1+13 受:- 射:近~中
 (爆破工作)のみ使用可。

“白虎” フェイ

カブト●、カタナ、チャクラ◎

▼神業

難攻不落 死の舞踏 黄泉選り

▼能力値

理性:7/15 感情:3/13
 生命:9/15 外界:2/7
 CS:8 AR:1

▼技能

★白兵.....4♣♠♥♦
 ★回避.....2♣♠♥♦
 ※鉄壁.....3♣♠♥♦
 ※金剛.....2♣♠♥♦
 ※自動防御.....3♣♠♥♦
 ※居合い.....3♣♠♥♦
 ※修羅.....2♣♠♥♦

▼アウトフィット

・武器

ガードガント(『OFC』P33) 電制:15
 攻:1+2 受:4 射:至近
 スタン攻撃可能。

・防具

インナーアーマー(『OFC』P62) 電制:15
 防(S/P/I):0/1/1
 フォーマリティ(『OFC』P63) 電制:15
 防(S/P/I):2/2/2
 合計
 防(S/P/I):2/3/3

・サイバーウェア

辰刃(『OFC』P92) 電制:15
 マイナー。メインプロセス中(白兵)+1。

“黒虎” チャオ

▼神業

カタナ●、チャクラ◎、カブトワリ

死の舞踏 黄泉選り とどめの一撃

▼能力値

理性:7/13 感情:2/13
 生命:9/13 外界:5/9
 CS:8 AR:1

▼技能

★白兵.....4♣♠♥♦
 ★射撃.....4♣♠♥♦
 ★回避.....2♣♠♥♦
 ※旋風撃.....2♣♠♥♦
 ※縮地.....2♣♠♥♦
 ※黒羽の矢.....2♣♠♥♦
 ※クイックドロー.....2♣♠♥♦
 ※ガンフー.....4♣♠♥♦

▼アウトフィット

・武器

MP21×2(『OFC』P37) 電制:12
 攻:P+5(10) 受:- 射:近
 (黒羽の矢)適用済。

・防具

インナーアーマー(『OFC』P62) 電制:15
 防(S/P/I):0/1/1
 フォーマリティ(『OFC』P63) 電制:15
 防(S/P/I):2/2/2
 合計
 防(S/P/I):2/3/3

・サイバーウェア

アサルトナブス(『OFC』P91) 電制:16
 マイナー。メインプロセス中、物理攻撃の肉
 体ダメージ+2。

ヘイロン・トループ

クグツ(5レベル)

▼能力値

理性:8/10 感情:5/9
 生命:8/10 外界:6/7
 CS:5 AR:1

▼技能

★射撃.....3♣♠♥♦
 ※葉隠.....3♣♠♥♦

▼アウトフィット

・武器

MP21(『OFC』P37) 電制:12
 攻:P+5 受:- 射:近

■戦闘プラン

▼セットアッププロセス

チャオは(縮地)を使用。【CSカレント】
 17に(シーン1回)。

ヘンリーはフェイを優先して(弱点看破)を
 使用。カット中、肉体・精神ダメージ+8。

▼メインプロセス

フェイはマイナーで辰刃を使用。メジャー
 で至近の単体に(白兵)(修羅)で白兵攻撃。
 達成値+4、ダメージは[1+2]に差分値追加。

チャオはマイナーでアサルトナブスを使
 用。メジャーで至近の単体に(射撃)(ガン
 フー)で射撃攻撃。達成値+2。ダメージは[P
 +12]。カット1回、(旋風撃)を組み合わせ
 て対象を範囲(選択)に。

ヘンリーはメジャーでチャオを優先して(盾
 の乙女)。追加行動させる。フェイもチャオも
 戦闘不能の場合、メジャーで近~中の範囲
 に(爆破工作)で射撃攻撃。ダメージは[1+
 13]。

ヘイロン・トループはメジャーで近の単体に
 (射撃)で射撃攻撃。ダメージは[P+5]。カッ
 ト1回(葉隠)を組み合わせるダメージ+8。

▼リアクション

フェイはリアクションで自身への物理攻撃
 に(白兵)(自動防御)で【AR】を消費せず
 バリー。受け値は10(カット3回)。

▼その他

フェイは自身への肉体ダメージ適用直前に
 (金剛)。【カードの数字】点軽減。

▼神業

フェイ、チャオの《死の舞踏》、《とどめの
 一撃》は、キャストに向かって使用する。

フェイの《難攻不落》は、戦闘不能のゲス
 トを出さないように使う。ヘンリーの《タイム
 リー》は自分のために、《ファイト!》はフェイ
 の《難攻不落》を対象とする。

シナリオ2「アフター・ディブレイク」ゲストデータ

エイプリル・エドワーズ

ミストレス●、カリスマ◎、トーキー

▼神業

ファイト! 神の御言葉 暴露

▼能力値

理性: 4/12 感情: 9/15
 生命: 2/10 外界: 7/13
 CS: 7 AR: 1

▼技能

★心理.....3♣♠♥◆
 ※盾の乙女.....4♣♠♥◆
 ※シャッターチャンス.....2♣♠♥◆
 ※サイコロジエ.....2♣♠♥◆

▼アウトフィット

なし

“鰐淵徹也”

カブト、カタナ●、レッガー◎

▼神業

難攻不落 死の舞踏 不可蝕

▼能力値

理性: 7/14 感情: 4/13
 生命: 9/15 外界: 3/7
 CS: 10 AR: 1

▼技能

★白兵.....4♣♠♥◆
 ★回避.....2♣♠♥◆
 ※金剛.....2♣♠♥◆
 ※居合い.....3♣♠♥◆
 ※修羅.....2♣♠♥◆
 ※凶刃.....3♣♠♥◆

▼アウトフィット

・武器
 降魔刀(『OFC』P20) 電制: -
 攻: S+4 受: 2 射: 至近
 ・防具
 フォーマリティ(『OFC』P63) 電制: 15
 防(S/P/I): 2/2/2
 ・サイバウェア
 辰刃(『OFC』P92) 電制: 15
 マイナー。メインプロセス中(白兵)に+1。

“メタルゴア”

カタナ◎、カゲ●、チャクラ

▼神業

死の舞踏 不可蝕 黄泉還り

▼能力値

理性: 7/14 感情: 2/15
 生命: 8/15 外界: 4/7
 CS: 8 (13) AR: 1 (2)

▼技能

★白兵.....4♣♠♥◆
 ★回避.....2♣♠♥◆
 居合い.....3♣♠♥◆
 ※二刀流.....4♣♠♥◆
 ※死点撃ち.....2♣♠♥◆
 ※乾坤一擲.....2♣♠♥◆

▼アウトフィット

・武器
 シャドウソード×2(『OFC』P35) 電制: 15
 攻: S+7 (14) 受: 1 射: 至近
 オートアクションで準備可能。
 〈二刀流〉適用済。
 ・サイバウェア
 アサルトナース(『OFC』P91) 電制: 16
 マイナー。メインプロセス中、物理攻撃の肉
 体ダメージ+2。
 閃鋼(『OFC』P93) 電制: 16
 セットアップ。【CSカレント】+6。シーン1回。
 ミサイルドッジ(『OFC』P93) 電制: 16
 〈回避〉に+1。
 虎兵(『OFC』P123) 電制: 20
 防(S/P/I): 6/7/8
 【CS】に+5、【AR】に+1(適用済)。

鰐淵組トループ

レッガー (5レベル)

▼能力値

理性: 7/9 感情: 7/9
 生命: 7/9 外界: 6/9
 CS: 5 AR: 1

▼技能

★白兵.....3♣♠♥◆
 ※鉄砲玉.....3♣♠♥◆

▼アウトフィット

・武器
 降魔刀(『OFC』P20) 電制: -
 攻: S+4 受: 2 射: 至近

■戦闘プラン

▼セットアッププロセス

メタルゴアは閃鋼を使用。【CSカレント】19(シーン1回)。

▼メインプロセス

メタルゴアはマイナーでアサルトナースを使用。メジャーで至近の単体に(白兵)〈死点撃ち〉で白兵攻撃。達成値+3、ダメージは+ [X+16]。カット1回。ダメージ算出時に〈乾坤一擲〉を使用、ダメージに+ [カードの数字]。

鰐淵は、マイナーで辰刃を使用。メジャーで至近の単体に(白兵)〈修羅〉〈凶刃〉で攻

撃。達成値+4、ダメージは[S+4]に差分値追加。ダメージを与えたら、さらに[BS:衰弱(-3)]を与える。この[BS:衰弱]は肉体ダメージを治療するまで回復しない。

エイプリルは待機。鰐淵かメタルゴアのどちらかが戦闘不能なら、メジャーで残るゲストに〈盾の乙女〉を使用。追加行動させる。

鰐淵組組員はメジャーで至近の単体に(白兵)〈鉄砲玉〉による白兵攻撃。ダメージは[S+10]。

▼その他

鰐淵は自身が受ける肉体ダメージの適用直前に(金剛)。ダメージを[カードの数字]点軽減。

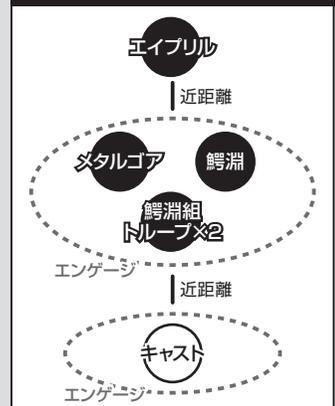
エイプリルはキャストのリアクションの判定後に(シャッターチャンス)。達成値-4(【AR】消費)。

▼神業

メタルゴアの《黄泉還り》は自身に、鰐淵の《難攻不落》はエイプリルに優先する。

即死系神業は、カタナやカブトワリなどのキャストを優先する。エイプリルの《神の御言葉》は、遠距離までの離れているキャストを優先して使用する。

クライマックス1: 戦闘配置図



シナリオ3「ナイト・ムーヴズ」ゲストデータ

霧野修静

マネキン、クグツ●、ハイランダー○

▼神業

■ブリーズ! ■完全偽装 □天罰

▼能力値

理性：7/13 感情：6/15
 生命：4/10 外界：6/13
 CS：7 AR：1

▼技能

交渉.....4♣♣♥♥
 ★白兵.....4♣♣♥♥
 ※誘惑.....3♣♣♡♡
 ※アドレナライズ.....2♣♣♥♡
 ※忠誠.....2♣♣♥♡
 ※土道.....2♣♣♥♡
 ※葉隠.....4♣♣♥♥
 ※殺戮の天使.....4♣♣♥♥

▼アウトフィット

・武器
 オフィクス(『OFC』P35) 電制：16
 攻：S+6 受：2 射：至近～近
 ・防具
 フォーマリティ(『OFC』P63) 電制：15
 防(S/P/I)：2/2/2
 フェイトコート(『OFC』P66) 電制：15
 防(S/P/I)：1/1/2
 合計：防(S/P/I)：3/3/4
 ・サイバーウェア
 スリーアクション(『OFC』P92) 電制：15
 マイナー直前。マイナーで使用するサイバーウェアを2回使用。
 サイバースリンジ(『OFC』P109) 電制：15
 マイナー。メジャーで使用するドラッグを1回使用。
 ・ドラッグ
 ロゴス×9(『OFC』P208) 電制：－
 メジャー。メインプロセス中、物理攻撃ダメージ+1。重複可。

真中紗夜

マネキン○、カタナ、カゲ●

▼神業

□ブリーズ! □死の舞踏 ■不可知

理性：6/11 感情：3/15
 生命：8/15 外界：5/9
 CS：8 AR：1

▼技能

★白兵.....4♣♣♥♥
 ★回避.....4♣♣♥♥
 ※魔女の呪い.....2♣♣♥♡
 ※居合い.....5♣♣♡♡
 ※二刀流.....2♣♣♡♡

※修羅.....2♣♣♥♡
 ※空蝉.....2♣♣♥♡
 ※死点撃ち.....2♣♣♥♡

▼アウトフィット

・武器
 犬牙×2(『OFC』P20) 電制：18
 攻：S+4(8) 受：1 射：至近
 投射可能(近)。
 〈黒羽の矢〉適用済。
 ・防具
 ブラックライダー(『OFC』P63) 電制：12
 防(S/P/I)：1/2/2
 ・サイバーウェア
 閃鋼(『OFC』P93) 電制：16
 セットアップ。【CSカレント】+6。シーン1回。
 ミサイルドッジ(『OFC』P93) 電制：16
 〈回避〉に+1。

ダビッド・ハイド

カブト、カブトワリ=カブトワリ○●

▼神業

□難攻不落 □とどめの一撃 ■とどめの一撃

▼能力値

理性：6/12 感情：1/13
 生命：8/13 外界：7/10
 CS：7 AR：1

▼技能

★射撃.....4♣♣♥♥
 ※金剛.....2♣♣♡♡
 ※自動防御.....2♣♣♥♡
 ※クイックドロウ.....4♣♣♡♡
 ※シャープシューター.....3♣♣♡♡
 ※雷の矢.....3♣♣♥♡
 ※バリングショット.....2♣♣♥♡
 ※花吹雪.....3♣♣♥♡

▼アウトフィット

・武器
 風狼(『OFC』P43) 電制：16
 攻：P+5 受：－ 射：近～中
 フルオート可能、FA3。
 ガンサイト(『OFC』P58) 電制：15
 風狼での(射撃)に+1。
 ・防具
 カンナビノイド(『OFC』P72) 電制：18
 防(S/P/I)：4/6/7
 ・サイバーウェア
 タイプX(『OFC』P92) 電制：15
 セットアップ。【CSカレント】+2。

■戦闘プラン

▼セットアッププロセス

霧野修静はダビッドに〈アドレナイズ〉を使用。【CSカレント】+【カードの数字】。
 紗夜は閃鋼を使用。【CSカレント】14(シーン1回)。

ダビッドとナイトムーヴズ・トループはタイプXを使用。【CSカレント】はダビッドが9、トループが8。

▼メインプロセス

紗夜はメジャーで至近の単体に(白兵)〈交渉〉〈修羅〉〈死点撃ち〉で白兵攻撃。達成値+5、ダメージは[X+8]に差分値追加。アクトに3回、〈魔女の呪い〉を組み合わせ、肉体ダメージを与えた際に[BS：重圧(任意のスト)]を追加。

ダビッドはメジャーで近～中の範囲(選択)に(射撃)〈雷の矢〉〈花吹雪〉でフルオート射撃による射撃攻撃。達成値+5、ダメージは[P+15](カット1回)。

霧野修静はマイナーでスリーアクションとサイバースリンジによりロゴスを3個使用。メジャーで至近～近の単体に(白兵)〈交渉〉〈葉隠〉〈殺戮の天使〉で白兵攻撃。達成値+3。ダメージは[S+16]に差分値追加(カット1回)。

▼リアクション

ダビッドは(射撃)〈自動防御〉(バリングショット)で【AR】を消費せずにバリーを行なう(カットに2回)。達成値+5。肉体ダメージを受けた場合、さらに〈金剛〉で【カードの数字】点軽減(カット1回)。

紗夜は〈回避〉〈空蝉〉でドッジを行なう。達成値+1。成功した場合【AR】+1(カット1回)。

▼その他

霧野修静は、肉体・精神ダメージを受けた場合、〈忠誠〉〈土道〉で【カードの数字+7】点軽減(カット1回)。

▼神業

紗夜は〈真実〉が使われた場合、霧野修静の〈天罰〉に〈ブリーズ!〉を使用して打ち消す。また、ゲストが戦闘不能ダメージを受ける場合、〈ブリーズ!〉をダビッドの《難攻不落》に使用する。《死の舞踏》が残っている場合に〈真実〉が使われた場合、キャストに使用した後に戦闘から離脱する。

ダビッドの《とどめの一撃》は、主に戦闘力が強いキャストを対象として使用する。

霧野修静の〈天罰〉は、最後まで使用せず、自分の身を守るために残しておく。