

シナリオ「ヴァンパイア・フロム・ナイト」ゲストデータ

“ガラザキ” 唐崎龍真

チャクラ、レッガー◎、カプトワリ●

▼神業

■黄泉還り □不可触 □とどめの一撃

▼能力値

理性：6/13 感情：5/13
 生命：8/12 外界：4/12
 CS：8 AR：1

▼技能

★射撃.....4♣♠♥♦
 ★回避.....2♣♠♥◇
 ※鉄身.....1♣♠♥◇
 ※乾坤一擲.....1♣♠♥◇
 ※イカサマ.....3♣♠♥◇
 ※鉄砲玉.....3♣♠♥◇
 ※凶刃.....3♣♠♥◇
 ※花吹雪.....3♣♠♥◇

▼アウトフィット

・武器

ナイトフォース〔OFC〕P38 電制：15

攻：P+5 受：- 射：近

フルオート可、FA1。

・防具

アーマージャケット〔OFC〕P63 電制：12

防（S/P/I）：1/1/2

スキンメイル〔OFC〕P70 電制：15

防（S/P/I）：1/1/2

合計：防（S/P/I）：2/2/4

・サイバウェア

タイプX〔OFC〕P92 電制：15

セットアップ。【CSカレント】+2。

ハインツ

クゲツ◎、カゲ、アヤカシ●

▼神業

□完全偽装 □不可知 ■霧散

▼能力値

理性：6/14 感情：1/15
 生命：10/11 外界：6/9
 CS：8 AR：1

▼技能

★白兵.....4♣♠♥♦
 隠密.....4♣♠♥♦
 ★回避.....3♣♠♥♦
 ※忠義者.....1♣♠♥◇
 ※リベアボディ.....2♣♠♥◇
 ※セルフサクリファイス.....2♣♠♥◇
 ※胡蝶.....3♣♠♥♦
 ※毒打ち.....3♣♠♥♦
 ※死点撃ち.....3♣♠♥♦
 ※闇夜の狩り.....3♣♠♥◇
 ※死者の一族.....4♣♠♥♦

▼アウトフィット

・武器

訃死枝〔OFC〕P26 電制：15

攻：P+7 受：- 射：至近
 投射可能（近）。

・防具

アーマージャケット〔OFC〕P63 電制：12

防（S/P/I）：1/1/2

・サイバウェア

閃鋼〔OFC〕P93 電制：16

セットアップ。【CSカレント】+6。シーン1回。

ウェボンコネクト〔OFC〕P94 電制：14

訃死枝での攻撃判定の達成値+1。

サイバアイ〔OFC〕P101 電制：13

暗闇を見通すことができる。

“ウラルの黒い霧” ヴィクトル

カリスマ、マヤカシ、アヤカシ◎●

▼神業

□■神の御言葉 □守護神 ■霧散

▼能力値

理性：5/13 感情：7/15
 生命：3/7 外界：9/13
 CS：7 AR：1

▼技能

★心理.....4♣♠♥♦
 隠密.....4♣♠♥♦
 ★回避.....3♣♠♥♦
 ※触れえざる者.....3♣♠♥◇
 ※サイコロジー.....3♣♠♥◇
 ※洗脳.....2♣♠♥◇
 ※伝心.....4♣♠♥♦
 ※儀式魔術.....2♣♠♥◇
 ※永世者.....3♣♠♥◇
 ※畏怖.....3♣♠♥◇
 ※血脈：夜の一族.....4♣♠♥♦

▼アウトフィット

・防具

魔血の衣〔OFC〕P67 電制：-

防（S/P/I）：5/5/5

防御力のS・P・Cに+〔血脈〕+1（適用済）。

・サービス

ウェット〔OFC〕P224 電制：-

サイバウェアを装備できない。

■戦闘プラン

▼セットアッププロセス

唐崎はタイプXを使用。【CSカレント】10。

ハインツは閃鋼を使用。【CSカレント】16（シーン1回）。

ヴィクトルは至～中の単体に〈心理〉〈触れえざる者〉〈永世者〉を使用。〈自我〉と対決。【BS：萎縮】を与える。このバッドステータスはアウトフィットで回復できない。リアクションは〈自我〉（シーン3回）。

▼メインプロセス

ハインツは近の単体に〈白兵〉〈胡蝶〉〈毒打ち〉〈死点撃ち〉で白兵攻撃。達成値+1（対象がバッドステータスを受けている場合は計+5）。ダメージは〔X+12〕。ダメージを与えた場合、さらに【BS：邪毒1】を付与。

唐崎は近の範囲（選択）に〈射撃〉〈鉄砲玉〉〈凶刃〉〈花吹雪〉で射撃攻撃。達成値+3。ダメージは〔P+12〕。ダメージを与えた場合、【BS：衰弱-3】を与える。この【BS：衰弱】はダメージを治療するまで回復しない。カット1回、ダメージ算出時に〈乾坤一擲〉を使用。ダメージに+〔カードの数字〕。

ヴィクトルはマイナーアクションで〈魔性：夜の一族〉。メジャーアクションで至～遠の単体に〈心理〉〈サイコロジー〉〈畏怖〉〈夜の一族〉で精神攻撃。ダメージは+9、さらに差分値を追加。

▼その他

唐崎は自身が受ける肉体的ダメージ（鉄身）で〔カードの数字〕軽減（カット1回）。

ヴィクトルへのダメージは、〈セルフサクリファイス〉でハインツが受ける。

ハインツは自身が受けるダメージを〈死者の一族〉で10点軽減（1カット1回）。シーン1回、〈魔性：死者の一族〉で打ち消す。その魔性による【BS：狼狽】はクリンナッププロセス（リベアボディ）で回復する。

▼神業

唐崎の《とどめの一撃》は【⑤イヌ】か【④カタナ】を優先する。

ヴィクトルは優衣の《ファイト!》で《霧散》と《神の御言葉》の回数を1回ずつ増やす。三度目の血を吸っていると、さらに《神の御言葉》が増える。キャストが3人の場合、《霧散》のみ増やす。《神の御言葉》は【②アヤカシ】か【③バサラ】を優先する。

ハインツは《完全偽装》を〈忠義者〉で書き換え、《黄泉還り》として使用。《不可知》はキャストへの攻撃に使用する。

シナリオ2「トキョーNOVA捧げます」ゲストデータ

不動行者

カブト、カタナ●、チャクラ◎

▼神業

難攻不落 死の舞踏 黄泉還り

▼能力値

理性：7/13 (12) 感情：4/13 (12)

生命：9/16 (15) 外界：3/7 (16)

CS：10 AR：1

▼技能

★白兵.....4♣♠♥♦

★回避.....2♣♠♥◇

※金剛.....2♣♠♥♦

※カバリーング.....2♣♠♥◇

※居合い.....3♣♠♥◇

※修羅.....3♣♠♥◇

※手刀.....3♣♠♥◇

▼アウトフィット

・武器

生身(『OFC』P20) 電制：-

攻：S+8 受：0 射：至近

手刀(武器) 適用済

・防具

面頬(『OFC』P70) 電制：16

防(S/P/I)：3/2/2

肉体・精神ダメージ+2。

メタルアーマー(『OFC』P70) 電制：13

防(S/P/I)：2/3/3

合計

防(S/P/I)：5/5/5

・サイバウェア

剛猿(『OFC』P100) 電制：13

白兵攻撃の肉体ダメージ+2。

タイプX(『OFC』P92) 電制：15

セットアップ。【CSカレント】+2。

磯良詠華

ミストレス、マネキン、マヤカシ◎●

▼神業

フアイト! ブリーズ! 守護神

▼能力値

理性：6/12 感情：9/16

生命：3/9 外界：5/14

CS：9 AR：1

▼技能

★心理.....3♣♠♥♦

★自我.....2♣♠♥◇

※おしおき.....3♣♠♥◇

※声援.....2♣♠♥◇

※声援II.....1♣♠♥◇

※アドレナライズ.....2♣♠♥♦

※神託.....4♣♠♥♦

※呪縛.....3♣♠♥◇

▼アウトフィット

・防具

インナーアーマー(『OFC』P62) 電制：15

防(S/P/I)：0/1/1

・ファッション

巫裃(『OFC』P70) 電制：12

・マジックアイテム

魔術具(『OFC』P191) 電制：-

バサラ・マヤカシのスタイル技能達成値+1。

小さき神

バサラ、ハイランダー、アヤカシ◎●

▼神業

天変地異 天罰 霧散

▼能力値

理性：5/15 感情：6/16

生命：4/6 外界：8/13

CS：7 AR：1

▼技能

★射撃.....4♣♠♥♦

★自我.....2♣♠♥◇

※具現者.....1♣♠♥◇

※元素魔弾.....1♣♠♥◇

※強化元力.....3♣♠♥◇

※元力付与.....3♣♠♥♦

※破壊魔術.....4♣♠♥♦

※元力：火炎(負).....4♣♠♥♦

※殺戮の天使.....2♣♠♥◇

※闇の群体.....3♣♠♥◇

※血脈：神族.....4♣♠♥♦

▼アウトフィット

・武器

元力共通(射撃)(『SKD』P235) 電制：-

攻：P+0 受：- 射：近~中

〈元素魔弾〉適用済。

小さき神トループ

アヤカシトループ(5レベル)

▼能力値

理性：5/10 感情：6/11

生命：8/7 外界：8/9

CS：5 AR：1

▼技能

※闇の群体.....3♣♠♥◇

※血脈：神族.....3♣♠♥♦

▼アウトフィット

なし

■戦闘プラン

▼セットアッププロセス

不動行者はタイプXを使用。【CSカレント】12。

磯良詠華は不動行者を優先し、至~中の単体に目標値10の〈アドレナライズ〉。【CSカレント】+[カードの数字]。

▼メインプロセス

不動行者は至~中の単体に〈白兵〉(修羅)で白兵攻撃。達成値+3、ダメージは[S+12]に差分値追加。

磯良詠華は至~近の単体に〈心理〉(おしおき)〈呪縛〉で精神攻撃。達成値+1、ダメージ+3。ダメージを与えたら対象は【感情】の制御判定を行ない、失敗すると【AR】-1。

“小さき神”はキャストを攻撃できるならマイナーアクションで〈魔性：神族〉を使用。シーン中、精神ダメーに-8。メジャーアクションで近~中の単体に〈射撃〉〈元力付与〉〈元力：火炎(負)〉〈殺戮の天使〉で近~中の単体に射撃攻撃。達成値+3、ダメージは[S+7]に差分値追加。ダメージを与えた場合、[BS：恐慌]を与える(カット1回)。

小さき神トループは待機する。

▼リアクション

詠華へのダメージは不動行者が〈カバリーング〉で代わりに受ける(カット2回)。

不動行者は自身が受けるダメージを(金剛)で【カードの数字】点軽減(カット1回)。

▼その他

磯良詠華は〈声援〉〈声援II〉で“小さき神”のメインプロセスの達成値に+4する。

小さき神トループが召喚された場合、ゲストの攻撃のダメージを〈血脈：神族〉で+[カードの数字]【AR】消費)。メインプロセスは待機する。

▼神業

磯良詠華の《フアイト!》は不動行者の《死の舞踏》か“小さき神”の《天変地異》に使用する。“小さき神”の《天変地異》は(具現者)により、《とどめの一撃》として使用。

《守護神》、《難攻不落》、《霧散》は、“小さき神”を守るのを優先して使用。不動行者の《死の舞踏》は『①フアイト』を優先する。

シナリオ3「魔王を継ぐモノ」ゲストデータ

ルー=ガルー

カタナ、チャクラ●、アヤカシ◎

▼神業

死の舞踏 黄泉還り 霧散

▼能力値

理性：4/14 感情：3/14
生命：11/12 外界：6/9
CS：8 AR：1

▼技能

★白兵.....4♣♠♥♦
運動.....3♠♣♥♦
※居合い.....5♠♣♥♦
※ハヤブサ.....2♣♠♥♦
※修羅.....2♠♣♥♦
※決闘者.....1♠♣♥♦
※鉄身.....2♣♠♥♦
※ボディウォール.....2♠♣♥♦
※魔人の爪.....3♠♣♥♦
※血脈：獣の一族.....4♣♠♥♦

▼アウトフィット

・武器
魔人の爪(武器)〔SKD〕P234 電制：-
攻：S+7 受：1 射：至近
・防具
スキンメイル〔OFC〕P70 電制：15
防(S/P/I)：1/1/2

フランチェスカ

マネキン、カブトワリ●、アヤカシ◎

▼神業

フリーズ! とどめの一撃 霧散

▼能力値

理性：3/12 感情：5/14
生命：8/10 外界：8/12
CS：8 AR：1

▼技能

★射撃.....4♣♠♥♦
※アドレナライズ.....2♠♣♥♦
※クイックドロー.....4♠♣♥♦
※黒羽の矢.....4♠♣♥♦
※花吹雪.....4♣♠♥♦
※血脈：人形の一族.....4♣♠♥♦

▼アウトフィット

・武器
Wip×2〔OFC〕P47 電制：15
攻：P+4(8) 受：- 射：近
オートアクションで準備可能。FA2。
〈黒羽の矢〉適用済。
・防具
メイルドフェアリー〔OFC〕P64 電制：18
防(S/P/I)：3/2/5

・サイバーウェア

サイバーシリンジ〔OFC〕P109 電制：15
マイナーでドラッグ使用。

・ドラッグ

ロゴス×15〔OFC〕P208 電制：-
物理攻撃ダメージ+1。重複可。

“魔王候補者”カイン

ハイランダー、マヤカシ、アヤカシ◎●

▼神業

天罰 守護神 霧散

▼能力値

理性：5/15 感情：7/15
生命：3/5 外界：9/15
CS：7 AR：1

▼技能

★白兵.....4♣♠♥♦
★心理.....4♣♠♥♦
※身体記憶.....4♣♠♥♦
※分心：ヴォルザード.....4♣♠♥♦
※黒の門番.....1♠♣♥♦
※人化.....4♣♠♥♦
※魔王.....1♠♣♥♦
※血脈：(戦闘プラン参照).....4♣♠♥♦
※血脈：伝説の一族.....3♣♠♥♦

▼アウトフィット

・武器
アダマンクロー〔OFC〕P36 電制：16
攻：S+6 受：4 射：至近
オートアクションで準備可能。

“伝説の魔王”ヴォルザード

カゲムシャエニグマ(4レベル)

▼能力値

理性：6/8(5) 感情：4/10(5)
生命：7/9(4) 外界：6/7(3)
CS：7(5) AR：1

▼技能

★白兵.....4♣♠♥♦
※分心固定.....1♠♣♥♦
※バックアップ.....2♠♣♥♦
※バントマイム.....1♠♣♥♦

▼アウトフィット

・武器
豪神刀〔OFC〕P31 電制：-
攻：S+5 受：3 射：至近～近
・防具
ナイトバロン〔OFC〕P69 電制：-
防(S/P/I)：7/6/9
【CS】に-2(適用済)。

・サイバーウェア

閃鋼〔OFC〕P93 電制：16
セットアップ。【CSカレント】+6。シーン1回。

■戦闘プラン

▼カインのデータについて

カインは『①アヤカシ』と同じ(血脈)を持つ。ふざかしいデータに変えること。

▼セットアッププロセス

ルー=ガルーは(ハヤブサ)を使用、【CSカレント】+[カードの数字](シーン1回)。フランチェスカはカインに(アドレナライズ)を使用、【CSカレント】+[カードの数字]。カインは(魔王)を使用、シーン中(血脈：伝説の一族)6レベルに。ヴォルザードは閃鋼、【CS】12(シーン1回)。

▼メインプロセス

ルー=ガルーはマイナーアクションは(魔性：獣の一族)を使用、シーン中肉体ダメージに+8。メジャーアクションは(白兵)(修羅)で至近の単体に白兵攻撃。達成値+5、ダメージは[S+14]に差分値を追加。

フランチェスカは(血脈：人形の一族)によりマイナーアクションでロゴス5個使用、メジャーアクションは(射撃)(花吹雪)で近の範囲(選択)にフルオート射撃による射撃攻撃。達成値+4。ダメージは[P+15]。

ヴォルザードは(バントマイム)で(血脈：伝説の一族)を1レベルで取得。マイナーアクションで(魔性：伝説の一族)を使用。メジャーアクションは(白兵)(血脈：伝説の一族)で至近～近の単体に白兵攻撃。達成値+1。ダメージは[S+7]に差分値を追加。

カインはマイナーアクションで(魔性：伝説の一族)を使用。メジャーアクションは(白兵)(血脈：伝説の一族)で至近の単体に白兵攻撃。達成値+6。ダメージは[S+6]に差分値を追加。

▼リアクション

ルー=ガルーは自身が受ける肉体ダメージを(鉄身)で[カードの数字]軽減(カット1回)、(血脈：獣の一族)で治癒。カインへの肉体ダメージは(ボディウォール)(カット2回)。

▼その他

フランチェスカは(人形の一族)で失敗した制御判定を成功にできる。

ヴォルザードは(バックアップ)をカインの判定に使用。達成値+4。【AR】を消費。

▼神業

《フリーズ!》は任意に使う。《守護神》はカイン自身に。神業変更した《黄泉還り》、《とどめの一撃》は『①アヤカシ』を優先する。