

シナリオ1「フォロー・ユー、フォロー・ミー」ゲストデータ

蛭目田キョーヘイ

カタナ、カゲ●、ニューロ◎

▼神業

■死の舞踏 ■不可知 ■電脳神

▼能力値

理性：9/13 感情：2/15
 生命：6/10 外界：6/11
 CS：8 AR：1

▼技能

★白兵.....3♣♠♥♦
 ★回避.....2♣♠♥◇
 隠密.....3♣♠♥♦
 電脳.....2♣♠♥◇
 ※修羅.....2♣♠♥♦
 ※暗器.....4♣♠♥♦
 ※影化.....3♣♠♥◇
 ※空蝉.....2♣♠♥◇
 ※ターボブースト.....2♣♠♥♦

▼アウトフィット

・武器
 雷牙(『OFC』P24) 電制：15
 攻：S+2(6) 受：0 射：至近
 マイナー。シーン中カッコ内の数字。
 ・防具
 インナーアーマー(『OFC』P62) 電制：15
 防(S/P/I)：0/1/1

“ロンサム” デイヴ

カブト、カゼ●、カブトワリ◎

▼神業

□難攻不落 □脱出 □とどめの一撃

▼能力値

理性：7/14(13) 感情：2/11(10)
 生命：9/11(10) 外界：6/12(11)
 CS：8 AR：1

▼技能

★射撃.....4♣♠♥♦
 ★操縦：地上車両.....4♣♠♥♦
 ※金剛.....2♣♠♥◇
 ※ロケットスタート.....2♣♠♥◇
 ※ピックアップ.....2♣♠♥◇
 ※ダイレクトロール.....3♣♠♥♦
 ※クイックドロー.....4♣♠♥◇
 ※黒羽の矢.....5♣♠♥◇

▼アウトフィット

・武器
 ロンサムショット(『OFC』P37) 電制：15
 攻：I+8 受：- 射：近
 トループへのダメージ+5。
 BBB(『OFC』P39) 電制：12
 攻：P+9 受：- 射：近~中
 ・防具

アーマージャケット(『OFC』P63) 電制：12
 防(S/P/I)：1/1/2
 フルホーン
 防(S/P/I)：1/1/2
 合計：防(S/P/I)：2/2/4
 ・ヴィークル
 フルホーン(『OFC』P146) 電制：15
 攻：I+6 SF：2
 ・サイバーウェア
 ベーシックフレーム(『OFC』P98) 電制：15

ルスラン・ゴールドヘッド

ミストレス、エグゼク◎、レッガー●

▼神業

□ファイト! ■買収 ■不可触

▼能力値

理性：6/14 感情：5/12
 生命：7/11 外界：5/10
 CS：8 AR：1

▼技能

★白兵.....4♣♠♥♦
 ★回避.....2♣♠♥◇
 ★社会：企業.....4♣♠♥♦
 ★社会：メディア.....4♣♠♥♦
 ※声援.....2♣♠♥◇
 ※声援II.....2♣♠♥◇
 ※戦術予報.....3♣♠♥◇
 ※マネーパワー.....2♣♠♥◇
 ※イカサマ.....3♣♠♥◇
 ※急所攻撃.....2♣♠♥◇

▼アウトフィット

・防具
 フォーマリティ(『OFC』P63) 電制：15
 防(S/P/I)：2/2/2
 ・サイバーウェア
 アサルトナース(『OFC』P91) 電制：16
 マイナー。メインプロセス中、物理攻撃の肉
 体ダメージ+2。
 マッシュハート(『OFC』P106) 電制：13
 白兵攻撃ダメージ+2。
 ・その他
 報酬点20点

キュリア・ベルベットレモン

カブキ◎、カリスマ、カゲムシャ●

▼神業

□チャイ □神の御言葉 □神出鬼没

▼能力値

理性：3/10 感情：10/16
 生命：4/11 外界：5/15
 CS：8 AR：1

▼技能

★心理.....4♣♠♥♦
 隠密.....4♣♠♥♦
 芸術：歌唱.....4♣♠♥♦
 ※マエストロ.....3♣♠♥◇
 ※ゲシュタルト崩壊.....3♣♠♥◇
 ※ドッベルゲンガー.....3♣♠♥♦

▼アウトフィット

・防具
 メールドフェアリー(『OFC』P64) 電制：18
 防(S/P/I)：3/2/5
 ・サイバーウェア
 閃鋼(『OFC』P93) 電制：16
 セットアップ。【CSカレント】+6。シーン1回。

■戦闘プラン

▼セットアッププロセス

蛭目田は自身に〈ターボブースト〉を使用。
 【CSカレント】+【カードの数字】(シーン1回)。
 デイヴは〈ロケットスタート〉を使用、【CSカ
 レント】+【カードの数字+2】(シーン1回)。キュ
 リアは閃鋼を使用、【CSカレント】14(シー
 ン1回)。ゴールドヘッドは単体に〈戦術予報〉
 を使用、カット中ダメージ+4。

▼メインプロセス

蛭目田はマイナーは雷牙の効果を使用、メ
 ジャーは〈白兵〉〈隠密〉〈修羅〉で至近の単
 体に物理攻撃。達成値+3、ダメージ[S+6]
 に差分値追加。デイヴはマイナーは〈ピック
 アップ〉でキュリアを同乗者にする。メジャー
 で近の単体に射撃攻撃。達成値+4、ダメー
 ジ[P+17]。ゴールドヘッドは〈白兵〉〈マネー
 パワー〉〈急所攻撃〉で至近の単体に物理攻
 撃。達成値+3、ダメージ[I+9]。対象の【A
 R】-1。5報酬点消費。キュリアはメジャー
 は〈心理〉〈芸術：歌唱〉〈ゲシュタルト崩壊〉
 で近の単体に精神攻撃。達成値+3。この
 判定にはゴールドヘッドの〈声援〉〈声援II〉
 で達成値+4(アクト1回)。精神ダメージ+3
 に差分値追加。

▼リアクション

蛭目田は〈回避〉〈隠密〉〈空蝉〉でドッジ。
 達成値+4、勝利すると【AR】+1。デイヴ
 は同乗者への攻撃も〈操縦〉でドッジ。カット
 1回(ダイレクトロール)で達成値+5。

▼神業

キュリアが戦闘不能のダメージを受けた際
 《神出鬼没》で①カブキと入れ替える。

シナリオ2「スーパーブレイズ・レジェンドファイブ」トループデータ

ロックンローラー

カブキ (4レベル)

▼能力値

理性：4/7 感情：7/5
 生命：6/8 外界：6/6
 CS：4 AR：1

▼技能

★白兵.....2♠♣♥◇
 芸術：ロック.....2♠♣♥◇
 ※スーパークール.....2♠♣♥◇
 ※ミラクルヒット.....2♠♣♥◇

▼アウトフィット

・武器
 打龍 (『OFC』 P23) 電制：14
 攻：1+6 受：2 射：至近
 ・防具
 アーマージャケット (『OFC』 P63) 電制：12
 防 (S/P/I)：1/1/2
 ・サイバーウェア
 アサルトナブス (『OFC』 P91) 電制：16
 マイナー。メインプロセス中、物理攻撃ダメージ+2。

■戦闘プラン

▼メインプロセス

マイナーはアサルトナブスを使用し、メジャーは〈白兵〉〈ミラクルヒット〉で至近の単体に物理攻撃。ダメージ [1+8]、ダメージカードは山札から2枚引くこと。

手札にクラブとハートがない場合、〈スーパークール〉を組み合わせて山札から判定する。成功したら達成値+4。

シナリオ2「スーパーブレイズ・レジェンドファイブ」：ゲストデータ

ヘンゼル

マネキン●、カタナ、チャクラ○

▼神業

ブリーズ! 死の舞踏 黄泉還り

▼能力値

理性：5/12 感情：6/13
 生命：9/16 外界：3/7
 CS：9 AR：1

▼技能

- ★白兵.....3♠♣♥◇
- ★回避.....2♠♣♥◇
- ★コネ：ゼイヴィア.....2♠♣♥◇
- ※アドレナライズ.....2♠♣♥◇
- ※ハートブレジャー.....2♠♣♥◇
- ※居合い.....3♠♣♥◇
- ※落葉切り.....2♠♣♥◇
- ※見切り.....2♠♣♥◇
- ※鉄拳.....2♠♣♥◇
- ※呼吸.....2♠♣♥◇
- ・武器

生身(『OFC』P20) 電制：－
 攻：P+2 受：1 射：至近
 ・防具

アーマージャケット(『OFC』P63) 電制：12
 防(S/P/I)：1/1/2

・サイバーウェア
 武功(『OFC』P104)
 生身のダメージに+2。

・サイバーウェア
 ベーシックフレーム(『OFC』P98) 電制：15
 片脚。生身には適用済。

“Mr. スミス” ゼイヴィア

カブキ●、カタナ、クグツ○

▼神業

チャイ 死の舞踏 完全偽装

▼能力値

理性：6/12 感情：3/13
 生命：9/15 外界：5/11
 CS：9 AR：1

▼技能

- ★白兵.....4♠♣♥◇
- ★回避.....3♠♣♥◇
- 芸術：ロック.....4♠♣♥◇
- ※早変わり.....3♠♣♥◇
- ※マエストロ.....3♠♣♥◇
- ※ミラクルヒット.....2♠♣♥◇
- ※悪辣.....2♠♣♥◇
- ※旋風撃.....2♠♣♥◇
- ※バベット.....2♠♣♥◇
- ※葉隠.....2♠♣♥◇

▼アウトフィット

・武器
 クラウザー(白兵武器)(『OFC』P241) 電制：22
 攻：S+7 受：4(24) 射：至近
 レーザー武器にはカッコ内の数字。
 クリスタルコート(『OFC』P57) 電制：－
 クラウザーのデータを修正(適用済)。
 ・サイコアプリ
 マインドカバー(『OFC』P111) 電制：16
 ダメージ適用前。精神ダメージ10。使い捨て。

“ロンサム” デイヴ

カブト、カゼ●、カブトワリ○

▼神業

難攻不落 脱出 とどめの一撃

▼能力値

理性：7/14(13) 感情：2/11(10)
 生命：9/11(10) 外界：6/12(11)
 CS：8 AR：1

▼技能

- ★射撃.....4♠♣♥◇
- ★操縦：地上車両.....4♠♣♥◇
- ※金剛.....2♠♣♥◇
- ※ロケットスタート.....2♠♣♥◇
- ※ダイレクトロール.....4♠♣♥◇
- ※クイックドロウ.....4♠♣♥◇
- ※黒羽の矢.....5♠♣♥◇

▼アウトフィット

・武器
 ロンサムショット(『OFC』P37) 電制：15
 攻：1+8 受：－ 射：近
 トループへのダメージ+5。

BBB(『OFC』P39) 電制：12
 攻：P+9 受：－ 射：近～中

・防具

アーマージャケット(『OFC』P63) 電制：12
 防(S/P/I)：1/1/2

ブルホーン

防(S/P/I)：1/1/2
 合計：防(S/P/I)：2/2/4

・ヴィークル

ブルホーン(『OFC』P146) 電制：15
 攻：1+6 SF：2

・サイバーウェア

ベーシックフレーム(『OFC』P98) 電制：15

ファン(ミストレス4レベル)

▼能力値

理性：5/8 感情：7/9
 生命：5/6 外界：6/9
 CS：4 AR：1

▼技能

※鼓舞.....2♠♣♥◇

■戦闘プラン

▼セットアッププロセス

ヘンゼルはゼイヴィアに(アドレナライズ)を使用、カット中[CS] + [カードの数字]。デイヴは(ロケットスタート)を使用、カット中[CS] + [カードの数字+2] (シーン1回)。

▼メインプロセス

デイヴはメジャーは(射撃)で近の単体に射撃攻撃。達成値+4、ダメージ[P+17]。ヘンゼルはメジャーは(白兵)〈鉄拳〉で至近の単体に物理攻撃。達成値+3、[P+4]に差分値追加。ゼイヴィアはメジャーは(白兵)〈芸術：ロック〉(ミラクルヒット)〈旋風撃〉(悪辣)〈葉隠〉ので至近の範囲(選択)に物理攻撃。達成値+3。バッドステータスの修正は無視。ダメージは[S+13]に+[受けているバッドステータス×3](最大+12)。ダメージカードは山札から2枚引くこと。この判定にはヘンゼルが(ハートブレジャー)で達成値+4(カット1回、アクト3回)。

ファンはインシアチブでゼイヴィアに(鼓舞)を使用。[AR] +1 ([AR]消費)。

▼リアクション

デイヴは(操縦)〈ダイレクトロール〉でドッジ。達成値+4(カット1回)。

ヘンゼルは(白兵)〈呼吸〉〈落葉切り〉で物理攻撃にリアクション。達成値+3。勝利すると攻撃は命中する代わりにメインプロセスを行なう。

▼その他

ヘンゼルはゼイヴィアの攻撃に(ハートブレジャー)を使用。達成値+4(カット1回、アクト3回)。ヘンゼルは自身への肉体的ダメージを(鉄身)か(見切り)を使用。[カードの数字]軽減(各カット1回)。ゼイヴィアは自身が制御判定に失敗した時に(バベット)を使用。制御判定を成功にする。シーン1回。デイヴは自身への肉体的ダメージには(金剛)を使用。[カードの数字]軽減(カット1回)。

▼神業

ヘンゼルの《ブリーズ!》は、ゼイヴィアの《完全偽装》に使用。キャストの最高の歌の《暴露》を打ち消す。もし、ゼイヴィアが戦闘不能ダメージを受けた場合《チャイ!》かデイヴの《難攻不落》に《ブリーズ!》を使用する。

キャストが4人以下の場合、ヘンゼルは《黄泉還り》を変更しない。デイヴの《とどめの一撃》は、キャストが《暴露》を使う前に使用する。

シナリオ3「復讐の炎」ゲストデータ

キルハウンド

カブト、イヌ●、クロガネ◎

▼神業

難攻不落 制裁 万能道具

▼能力値

理性：10/15 (14) 感情：4/11 (10)
 生命：8/14 (13) 外界：4/9 (8)
 CS：10 AR：1

▼技能

運動.....2♠♣♥◇
 ★白兵.....4♠♣♥◆
 ★回避.....2♠♣♥◇
 ※金剛.....2♠♣♥◇
 ※カバリング.....2♠♣♥◇
 ※緊急回避.....2♠♣♥◇
 ※集団回避.....2♠♣♥◇
 ※突入体制.....2♠♣♥◇
 ※フォルム：アニマル.....3♠♣♥◇
 ※離れ業.....2♠♣♥◇

▼アウトフィット

・武器
 生身〔OFC〕P20 電制：－
 攻：S+8 受：0 射：至近
 フォルム：アニマル（武器）適用済。
 ・防具
 メタルアーマー〔OFC〕P70 電制：13
 防（S/P/I）：2/3/3

“ジャッジヘル” 才島獵河

カタナ◎、クグツ、トーキー●

▼神業

死の舞踏 完全偽装 暴露

▼能力値

理性：8/15 感情：3/13
 生命：8/15 外界：4/8
 CS：9 AR：1

▼技能

★白兵.....3♠♣♥◆
 芸術：アレンジ.....4♠♣♥◆
 ※居合い.....4♠♣♥◇
 ※見切り.....2♠♣♥◆
 ※修羅.....2♠♣♥◇
 ※旋風撃.....2♠♣♥◇
 ※強化手術.....2♠♣♥◇
 ※実験体.....2♠♣♥◇
 ※シャッターチャンス.....3♠♣♥◆
 ※シャッターチャンスII.....1♠♣♥◇

▼アウトフィット

・武器
 降魔刀〔OFC〕P20 電制：－
 攻：S+4 受：2 射：至近
 偽装セット〔OFC〕P55を準備。

・防具

フォーマリティ〔OFC〕P63 電制：15
 防（S/P/I）：2/2/2
 累〔OFC〕P68 電制：14
 防（S/P/I）：2/1/4
 〈隠密〉を組み合わせた攻撃のダメージ+1。
 合計：防（S/P/I）：4/3/6
 ・サイバウェア
 辰刃〔OFC〕P92 電制：15
 マイナー。メインプロセス中（白兵）+1。
 シャーピヤー〔OFC〕P107 電制：14
 ハウンドノーズ〔OFC〕P107 電制：16

“ロンサム” デイヴ

カブト、カゼ●、カブトワリ◎

▼神業

難攻不落 脱出 とどめの一撃

▼能力値

理性：7/14 (13) 感情：2/11 (10)
 生命：9/11 (10) 外界：6/12 (11)
 CS：8 AR：1

▼技能

★射撃.....4♠♣♥◆
 ★操縦：地上車両.....4♠♣♥◆
 ※金剛.....2♠♣♥◇
 ※ロケットスタート.....2♠♣♥◇
 ※ダイレクトロール.....4♠♣♥◆
 ※クイックドロー.....4♠♣♥◇
 ※黒羽の矢.....5♠♣♥◇

▼アウトフィット

・武器
 ロンサムショット〔OFC〕P37 電制：15
 攻：I+8 受：－ 射：近
 トループへのダメージ+5。
 BBB〔OFC〕P39 電制：12
 攻：P+9 受：－ 射：近～中
 ・防具
 アーマージャケット〔OFC〕P63 電制：12
 防（S/P/I）：1/1/2
 ブルホーン
 防（S/P/I）：1/1/2
 合計：防（S/P/I）：2/2/4
 ・ヴィークル
 ブルホーン〔OFC〕P146 電制：15
 攻：I+6 SF：2
 ・サイバウェア
 ベーシックフレーム〔OFC〕P98 電制：15

ジョセット・ゴールドマリー

ミストレス、カリスマ●、エグゼク◎

▼神業

ファイト! 神の御言葉 買収

▼能力値

理性：4/13 感情：7/13
 生命：4/10 外界：7/13
 CS：7 AR：1

▼技能

★心理.....3♠♣♥◆
 交渉.....3♠♣♥◆
 ※鼓舞.....2♠♣♥◆
 ※演説.....3♠♣♥◇
 ※ゲシュタルト崩壊.....2♠♣♥◆
 ※専門部署.....1♠♣♥◇

▼アウトフィット

・防具
 フォーマリティ〔OFC〕P63 電制：15
 防（S/P/I）：2/2/2

■戦闘プラン

▼セットアッププロセス

キルハウンドはの（突入体制）を使用、キャストのエンゲージに移動。デイヴは〈ロケットスタート〉を使用、【CSカレント】+【カードの数字+2】（シーン1回）。才島は〈実験体〉〈強化手術〉を使用、シーン中【理性】+1、【CS】15。

▼メインプロセス

デイヴはメジャーは〈射撃〉の射撃攻撃。達成値+4。ダメージ【P+17】。キルハウンドはメジャーで〈白兵〉〈離れ業〉、ダメージ【S+18】。才島はマイナーは辰刃を使用。メジャーは〈白兵〉〈修羅〉〈旋風撃〉で至近の至近の範囲（選択）に物理攻撃。達成値+5、ダメージ【S+4】に差分値追加。対象のリアクションは〈シャッターチャンス〉〈シャッターチャンスII〉で達成値－6（アクト中1回）。ジョセットは〈鼓舞〉でキルハウンドに【AR】+1するか〈心理〉〈ゲシュタルト崩壊〉で近の単体に精神攻撃。達成値+3、ダメージに差分値追加。

▼リアクション

デイヴは〈操縦〉〈ダイレクトロール〉でドッジに達成値+4（カット1回）。〈金剛〉で【カードの数字】軽減。キルハウンドは〈緊急回避〉〈集団回避〉で才島を含むドッジ。【AR】消費。敗北でもダメージ－4。他ゲストへのダメージに（カバリング）。トループはジョセットへのダメージに（カバリング）。

▼神業

キャストの《暴露》はジョセットの《ファイト!》で才島の《完全偽装》で打ち消す。《買収》も打ち消しに使うが、ゲストが危ない場合は《専門部署》で《難攻不落》に変更して使用する。