

シナリオ1「ライトニングツアー THE AXLERATION」ゲストデータ

サイレントライダー

カゼ◎、カタナ、アラシ●

▼神業

□脱出 □死の舞踏 □突破

理性：8/14 感情：1/10

生命：7/10 外界：7/14

CS：8 AR：1

▼技能

- ★白兵.....4♣♠♥♦
- ★操縦：地上車両.....3♣♠♥♦
- ★自我.....2♣♠♥◇
- ※バーナウト.....3♣♠♥◇
- ※ライドファイト.....3♣♠♥♦
- ※ダイレクトロール.....2♣♠♥◇
- ※修羅.....2♣♠♥◇
- ※旋風撃.....2♣♠♥◇
- ※オーヴァーレブ.....2♣♠♥◇
- ※ドッグファイト.....4♣♠♥◇
- ※パワーファイト.....2♣♠♥◇
- ※ジャックナイフ.....2♣♠♥◇

▼アウトフィット

・防具

ブラックライダー (『OFC』P63) 電制：12

防 (S/P/I)：1/2/2

Model. AX5

防 (S/P/I)：3/3/3

合計：防 (S/P/I)：4/5/5

・サイバウェア

エースドライバー (『OFC』P92) 電制：16

マイナー。メインプロセス中 (操縦) に+1。

・ヴィークル

Model. AX5 (『OFC』P148) 電制：12 (14)

攻：I+10 SF：2

ターボユニット (『OFC』P165) 電制：12

セットアップ。カット中SF+1。シーン1回。

マニュアル (『OFC』P166) 電制：15

ヴィークルの「制」+3 (適用済)。

ファントムウォール (『OFC』P166) 電制：21

Model. AX5の電制+2 (適用済)。

スロットオープン (『OFC』P168) 電制：19

Model. AX5のスロット+2 (適用済)。

スキュラ

マネキン、カゲ◎、カブトワリ●

▼神業

□ブリーズ! □不可知 □とどめの一撃

▼能力値

理性：7/11 感情：3/14

生命：7/12 外界：6/11

CS：8 AR：1

▼技能

- ★射撃.....4♣♠♥♦

★回避.....2♣♠♥◇

隠密.....3♣♠♥♦

運動.....2♣♠♥◇

※魔女の指先.....1♣♠♥◇

※無面目.....4♣♠♥◇

※影化.....3♣♠♥◇

※死点撃ち.....2♣♠♥◇

※クイックドロー.....4♣♠♥◇

※必殺の矢.....2♣♠♥◇

▼アウトフィット

・武器

サンダーボルト (『OFC』P42) 電制：12

攻：P+7 受：- 射：近～遠

ガンサイト (『OFC』P58) 電制：15

サンダーボルトでの (射撃) に+1。

・防具

マットボーン (『OFC』P66) 電制：20

防 (S/P/I)：3/5/7

〈運動〉に+1。

・サイバウェア

デッドポインター (『OFC』P92) 電制：18

マイナー。メインプロセス中 (射撃) に+1。

閃鋼 (『OFC』P93) 電制：16

セットアップ。【CSカレント】+6。シーン1回。

ネイサン・グリーンウェル

ミストレス、クロマク●、エグゼク◎

▼神業

□ファイト! □腹心 ■買収

▼能力値

理性：5/12 感情：6/13

生命：4/8 外界：8/15

CS：8 AR：1

▼技能

交渉.....4♣♠♥♦

★心理.....3♣♠♥◇

★自我.....2♣♠♥◇

※鼓舞.....2♣♠♥◇

※盾の乙女.....2♣♠♥◇

※おしおき.....3♣♠♥♦

※代理人.....1♣♠♥◇

※帝王のオーラ.....2♣♠♥♦

※子飼い.....4♣♠♥◇

※予算獲得.....4♣♠♥♦

▼アウトフィット

・防具

フォーマリティ (『OFC』P63) 電制：15

防 (S/P/I)：2/2/2

・サイバウェア

スネークスロット (『OFC』P102) 電制：20

〈交渉〉に+1。

・その他

報酬点3点

■戦闘プラン

▼セットアッププロセス

サイレントライダーは〈オーヴァーレブ〉を使用。【CSカレント】+【カードの数字】(シーン1回)。2カット目はターボユニットを使用。SF+1 (シーン1回)。スキュラは閃鋼を使用。【CSカレント】14 (シーン1回)。

▼メインプロセス

サイレントライダーはマイナーはエースドライバーを使用 (以降は計算済)。メジャーは (白兵) 〈操縦〉 (パワーファイト) 〈修羅〉 (旋風撃) まで至近の範囲 (選択) に白兵攻撃。達成値+4。ダメージ [I+15] に差分値追加。ネイサンから〈盾の乙女〉や〈ジャックナイフ〉での行動は、達成値+4のFS判定を行なう。

スキュラは〈射撃〉 (必殺の矢) (死点撃ち) で自分を探すキャストに射撃攻撃。達成値+6。ダメージ [X+7] に差分値追加。

ネイサンはインシアチブプロセスで〈鼓舞〉か、メジャーアクションで〈盾の乙女〉をサイレントライダーに使用し、【AR】1にするか判定したカードで行動させる。サイレントライダーが倒されたら対象をスキュラに変更するか、〈心理〉〈交渉〉 (おしおき) (帝王のオーラ) で近の単体に精神攻撃。達成値+1。〈知覚〉を組み合わせないとリアクション不可。ダメージ+5。

▼リアクション

サイレントライダーは〈操縦〉 (ジャックナイフ) でドッジ。達成値+4。対決に勝利したら【AR】+1 (カット1回)。

▼神業

サイレントライダーはキャストへの攻撃後に、優勝を狙って《脱出》を使用。進行値+3。さらにネイサンが《ファイト!》で《脱出》を増やし、進行値に+3する。ゴール付近での争いとなったら、キャストに《死の舞踏》を使用する。

ネイサンは、《腹心》を〈代理人〉で《電脳神》の効果に変更し、キャストの《脱出》を打ち消すか、スキュラをキャストの攻撃から守る。

スキュラは【戦闘不能ダメージ】を受けた際、キャストに《ブリーズ!》で防御系神業を使用させ、自身を守る。《とどめの一撃》は『①カゼ』か『④カゼ』の優勝を阻止するために使用する。《不可知》が残っていたら、自分を追ってきた『②イヌ』か『③クグツ』に使用する。

シナリオ2「マシンハート・ストーリー」ゲストデータ①

ライノマンティス

カタナ、チャクラ●、クロガネ◎

▼神業

□死の舞踏 □黄泉返り □万能道具

▼能力値

理性：7/14 感情：4/13
 生命：9/14 外界：2/7
 CS：10 AR：1

▼技能

- ★白兵.....3♣♠♥◆
- ★回避.....2♣♠♥◇
- ※居合.....3♣♠♥◇
- ※旋風撃.....2♣♠♥◇
- ※二刀流.....3♣♠♥◇
- ※鉄身.....2♣♠♥◇
- ※縮地.....2♣♠♥◆
- ※フォルム：アニマル.....1♠♠♥◇
- ※ウイグワグ.....2♣♠♥◇

▼アウトフィット

・武器
 シャドウソード×2 (『OFC』 P35) 電制：15
 攻：S+7 (14) 受：1 射：至近
 オートアクションで準備可能。
 〈二刀流〉適用済。
 ・防具
 シルバースケイル (『OFC』 P71) 電制：15
 防 (S/P/I)：3/2/5
 マイナーで準備。

■戦闘プラン

▼セットアッププロセス

ライノマンティスは〈縮地〉を使用。【CSカレント】19 (シーン1回)。

▼メインプロセス

マイナーはシルバースケイルを使用、メジャーは最初の行動では〈白兵〉〈斬裁剣〉〈旋風撃〉で至近の範囲 (選択) に白兵攻撃。達成値+3。ダメージの代わりに防具を[故障]にする。以降のメジャーは〈白兵〉〈旋風撃〉で至近の範囲 (選択) に白兵攻撃。ダメージ[S+14]。

また、攻撃の対象のリアクションに〈ウイグワグ〉を使用。達成値-2 (アクト2回)。

▼その他

肉体ダメージは〈鉄身〉で[カードの数字]軽減 (カット1回)。

キルマシーントループ

▼スタイル

クロガネ (5レベル)
 理性：8/10 感情：7/9
 生命：7 (9) /9 外界：5/8
 CS：5 AR：1

▼技能

- ★白兵.....2♣♠♥◇
- ※フォルム：ヒューマン.....1♠♠♥◇
- ※超怪力.....2♣♠♥◇

※離れ業.....1♠♠♥◇

▼アウトフィット

・武器
 犬牙 (『OFC』 P20) 電制：18
 攻：S+4 受：1 射：至近
 投射可能 (近)。
 ・防具
 スキンメール (『OFC』 P70) 電制：15
 防 (S/P/I)：1/1/2
 ・サイバーウェア
 辰刃 (『OFC』 P92) 電制：15
 マイナー。メインプロセス中〈白兵〉に+1。
 閃鋼 (『OFC』 P93) 電制：16
 セットアップ。【CSカレント】+6。シーン1回。

■戦闘プラン

▼セットアッププロセス

キルマシーントループは閃鋼を使用。【CSカレント】11 (シーン1回)。

▼メインプロセス

キルマシーントループはマイナーは辰刃を使用、メジャーは〈白兵〉〈離れ業〉で至近の単体に白兵攻撃。達成値+1、ダメージ[S+13]。

シナリオ2「マシンハート・ストーリー」ゲストデータ②

スカルガイスト

カゼ、カブトワリ●、クロガネ◎

▼神業

脱出 ■とどめの一撃 万能道具

▼能力値

理性：8/15 感情：3/11
 生命：10/11 外界：5/12
 CS：10 (12) AR：1

▼技能

- ★射撃.....3♣♠♥♦
- ★操縦：地上車両.....3♣♠♥♦
- ※ロケットスタート.....2♣♠♥♦
- ※ダイレクトロール.....2♣♠♥♦
- ※ライトスピード.....2♣♠♥♦
- ※ガンフー.....2♣♠♥♦
- ※セキュアショット.....2♣♠♥♦
- ※必殺の矢.....2♣♠♥♦
- ※魔技.....2♣♠♥♦
- ※フォルム：ヒューマン.....1♠♠♥♦
- ※超怪力.....3♣♠♥♦

▼アウトフィット

・武器

BBB (『OFC』 P39) 電制：12
 攻：I+11 受：- 射：近~中
 爆裂弾 (『OFC』 P59) 電制：-
 BBBを変更 (適用済)。
 ・防具
 プルホーン
 防 (S/P/I)：1/1/2
 御剣
 防 (S/P/I)：3/2/5
 合計：防 (S/P/I)：4/3/7
 ・サイバウェア

御剣 (『OFC』 P122) 電制：15
 【CS】+2 (適用済)。

・ヴィークル

プルホーン (『OFC』 P146) 電制：15
 攻：I+6 SF：2
 マニューバV (『OFC』 P166) 電制：15
 プルホーンの「制」+3 (適用済)。

ミサイルキャンサー

カブト、アラシ●、クロガネ◎

▼神業

難攻不落 突破 万能道具

▼能力値

理性：9/14 感情：3/11
 生命：6/11 外界：4/11
 CS：12 AR：1

▼技能

- ★射撃.....3♣♠♥♦
- ★操縦：ドローン.....3♣♠♥♦

- ※金剛.....2♣♠♥♦
- ※撃ち返し.....2♣♠♥♦
- ※ドミネーター.....2♣♠♥♦
- ※庇護の剣.....2♣♠♥♦
- ※精密爆撃.....2♣♠♥♦
- ※オーヴァーレブ.....2♣♠♥♦
- ※ドッグファイト.....3♣♠♥♦
- ※ヘッドオフ.....2♣♠♥♦
- ※フォルム：ヴィークル.....3♣♠♥♦

▼アウトフィット

・武器

ベクターIV (『OFC』 P50) 電制：16
 攻：I+12 受：- 射：近~遠
 攻撃は「対象：範囲」。
 ・ヴィークル
 ブラックレオ (『OFC』 P163) 電制：16
 攻：S+7 SF：3
 防 (S/P/I)：4/5/6
 【CS】に+3 (適用済)。
 マニューバV (『OFC』 P166) 電制：15
 ブラックレオの「制」+3 (適用済)。

Dr. ダイナスト

タタラ◎、カリスマ●、クロガネ

▼神業

■タイムリー 神の御言葉 ■万能道具

▼能力値

理性：8/19 (17) 感情：6/17 (15)
 生命：3/17 (15) 外界：5/18 (16)
 CS：8 AR：2

▼技能

- ★心理.....3♣♠♥♦
- ★脳.....3♣♠♥♦
- ★製作：トロン.....4♣♠♥♦
- ★製作：サイバウェア.....4♣♠♥♦
- ★製作：ウェボン.....4♣♠♥♦
- ※超スピード作業.....4♣♠♥♦
- ※ゲシュタルト崩壊.....2♣♠♥♦
- ※洗脳.....1♣♠♥♦
- ※人鞘.....1♣♠♥♦
- ※リポート.....1♣♠♥♦
- ※フォルム：ストラクチャット.....3♣♠♥♦
- ※ギガセキュリティ.....3♣♠♥♦

▼アウトフィット

・防具

ハートロッカー (『OFC』 P67) 電制：15
 防 (S/P/I)：3/3/9
 ・トロン
 火眼金睛 (『OFC』 P132) 電制：20
 サ：2
 ソフトウェアを変更 (適用済)。

〈脳〉に+1。

ロマンサー (『OFC』 P139) 電制：21 (24)
 精神攻撃の精神ダメージに+7。

・住居

大型施設 (『OFC』 170) 電制：15
 本体。〈フォルム：ストラクチャ〉適用済。

■戦闘プラン

▼セットアッププロセス

スカルガイストは〈ロケットスタート〉を使用。【CSalent】+【カードの数字+2】(シーン1回)。ミサイルキャンサーは〈オーヴァーレブ〉を使用。【CSalent】+【カードの数字】(シーン1回)。

Dr. ダイナストは〈ギガセキュリティ〉で超遠のシーン(選択)キャスト全員(ウェット除く)と〈脳〉で対決、勝利するとカット中、対象の達成値-3。【AR】消費。

▼メインプロセス

スカルガイストはメジャーは〈射撃〉〈必殺の矢〉〈セキュアショット〉〈魔技〉で近~中の単体に射撃攻撃。達成値+4、ダメージ[I+15]に差分値追加。[ダメージ軽減技能]不可。

ミサイルキャンサーはメジャーは〈射撃〉〈精密爆撃〉で近~遠の範囲(選択)に射撃攻撃。達成値+3、ダメージ[I+12]。

Dr. ダイナストはインシアチブは(リポート)を使用。目標値15。【AR】+1(アクト1回)し、[BS：恐慌]を受ける。メジャーは〈心理〉〈ゲシュタルト崩壊〉で近の単体に精神攻撃。ダメージ+7に差分値追加。

▼リアクション

スカルガイストは〈操縦〉〈ライトスピード〉でドッジ。〈ダイレクトロール〉を組み合わせて達成値+4(カット1回)、勝利すると一段階移動、エンゲージを離脱。

ミサイルキャンサーはDr. ダイナストへの攻撃を〈射撃〉〈撃ち返し〉でリアクション。失敗にする。アクト1回、〈ドミネーター〉を組み合わせて【AR】を消費しない。Dr. ダイナストへのダメージは〈庇護の剣〉を使用、〈金剛〉か〈ヘッドオフ〉でダメージを【カードの数字】軽減(各1カット1回)。

▼神業

Dr. ダイナストの〈神の御言葉〉は『1〕クロガネ』に使用、〈洗脳〉の効果で[支配]を与える。スカルガイストは《万能道具》《突然変異》を攻撃に使用。ミサイルキャンサー《突破》はキャストのヴィークル等を破壊。

シナリオ3「新鋭艦わだつみ応答せず」ゲストデータ

ジャガールージュ

マネキン、カタナ●、カゲ◎

▼神業

ブリーズ! 死の舞踏 不可知

▼能力値

理性：7/11 感情：3/14
 生命：8/14 外界：5/9
 CS：12 AR：2

▼技能

- ★白兵.....4♣♠♥♦
- 交渉.....3♣♠♥◇
- 知覚.....2♣♠♥◇
- 隠密.....4♣♠♥♦
- ※魔女の指先.....1♣♠♥◇
- ※居合い.....5♣♠♥◇
- ※二刀流.....2♣♠♥◇
- ※霞斬り.....2♣♠♥◇
- ※死点撃ち.....2♣♠♥◇
- ※終焉の波濤.....3♣♠♥♦

▼アウトフィット

- ・武器
- アダマンクロー×2 (『OFC』P36) 電制：16
 攻：S+6 (12) 受：4 射：至近
- 〈二刀流〉適用済。
- ・防具

マットボーン (『OFC』P66) 電制：20
 防 (S/P/I)：3/5/7
 〈運動〉に+1。

- ・サイバーウェア
- スベリオール (『OFC』P88)
- 疾者 (『OFC』P90) 電制：15
- 【CS】+3 (適用済)。
- 辰刃 (『OFC』P92) 電制：15
- マイナー。メインプロセス中 (白兵) に+1。
- 閃鋼 (『OFC』P93) 電制：16
- セットアップ。【CSカレント】+6。シーン1回。
- ミーレス (『HDB』P50) 電制：18
- 【AR】2。常に【BS：恐慌】解除不可。
- ・サービス
- 全身義体 (『OFC』P233) 電制：21
- 肉体ダメージ無効化。アクト1回。

ブランパンサー

タタラ、レッガー●、ニューロ◎

▼神業

タイムリー 不可触 電脳神

▼能力値

理性：9/15 感情：6/12
 生命：3/18 外界：5/14
 CS：9 AR：1

▼技能

- ★自我.....2♣♠♥◇
- ★回避.....3♣♠♥♦
- 脳.....4♣♠♥♦
- ※爆破工作.....4♣♠♥♦
- ※加速装置.....3♣♠♥◇
- ※用心棒.....3♣♠♥◇
- ※度胸試し.....2♣♠♥◇
- ※O1フィーリング.....5♣♠♥◇
- ※防壁構築.....5♣♠♥◇
- ※ボルターガイスト.....2♣♠♥◇
- ※緊急防壁.....1♣♠♥◇
- ※聖母の抱擁.....3♣♠♥◇

▼アウトフィット

- ・武器
- 爆破工作 (武器) (『SKD』P235) 電制：-
 攻：I+14 受：4 射：近~中
- ・トロン
- ガイアデック (『OFC』P129) 電制：15 (16)
- 隔壁 (『OFC』P133) 電制：13
- タップとソフトウェアの電制+1 (適用済)。
- クロッククラック (『OFC』P134) 電制：15 (16)
 〈電脳〉に+1。

“鋼鉄の狼” 宇留嶋凱

カブト、カブトワリ●、アラシ◎

▼神業

難攻不落 とどめの一撃 突破

▼能力値

理性：8/15 感情：1/11
 生命：6/11 外界：7/13
 CS：7 AR：1

▼技能

- ★白兵.....2♣♠♥♦
- ★射撃.....4♣♠♥♦
- ★操縦：ウォーカー.....4♣♠♥♦
- 脳.....2♣♠♥◇
- ※金剛.....2♣♠♥◇
- ※鉄壁.....4♣♠♥♦
- ※自動防御.....2♣♠♥◇
- ※必殺の矢.....2♣♠♥♦
- ※花吹雪.....2♣♠♥◇
- ※オーヴァーレブ.....3♣♠♥◇
- ※近接射撃.....4♣♠♥♦
- ※チェック6.....3♣♠♥◇
- ※ドッグファイト.....5♣♠♥◇
- ※モンスターマシン.....4♣♠♥♦
- ※フルファイア.....1♣♠♥◇

▼アウトフィット

- ・武器
- CG21 (『OFC』P49) 電制：15
 攻：P+10 受：-

射：近~遠

FA3、フルオートでも残弾0にならない。
 龍砲×2 (『OFC』P50) 電制：19
 攻：I+15 受：- 射：中
 アクト3回使用可能。

ギガントタワー (『OFC』P52) 電制：18
 攻：I+5 受：6 射：至近
 ・ヴィークル

鉄麒麟 (『OFC』P158) 電制：17
 攻：S+5 SF：2
 防 (S/P/I)：9/10/12
 マニユバV (『OFC』P166) 電制：15
 ヴィークルの「制」+3 (適用済)。
 特務機 (『OFC』P168) 電制：15
 搭載兵器の物理攻撃ダメージ+2。

■戦闘プラン

▼セットアッププロセス

ジャガールージュは閃鋼。【CSカレント】15。シーン1回。プランパンサーはジャガールージュに(加速装置)。【CSカレント】+[カードの数字]。宇留嶋は(オーヴァーレブ)。【CSカレント】+[カードの数字] (シーン1回)。

▼メインプロセス

宇留嶋はメジャーは(射撃)〈花吹雪〉〈クルファイア〉でシーン(選択)に龍砲で射撃攻撃。達成値+5、ダメージ[I+17]に差分値追加。ジャガールージュはマイナーで辰刃を使用、メジャーは(白兵)〈霞斬り〉〈死点撃ち〉(変異抜刀)で至近の単体に白兵攻撃。達成値+6、ダメージ[S+12]に差分値追加。[ダメージ軽減技能]使用不可。プランパンサーはマイナーは(聖母の抱擁)を使用、(理性)+3。メジャーは(電脳)〈爆破工作〉で近~中の範囲に射撃攻撃。達成値+6。ダメージ[I+14]。

▼リアクション

プランパンサーはキャストの攻撃には(ボルターガイスト)を使用して失敗させる。達成値+6。アクト1回、(緊急防壁)を組み合わせて【AR】消費なし。宇留嶋は(白兵)〈鉄壁〉(自動防御)でバリー。他人にも可。[受：14] (カット3回)。「対決：不可」には(チェック6)を合わせてリアクション。

▼その他

ジャガールージュは(終焉の波濤)を使用、トループすべてにメインプロセスさせる。メジャーの達成値+3 (アクト1回)。

宇留嶋は(金剛)で[カードの数字]、プランパンサーは(度胸試し)で[カードの数字+3]軽減(各カット1回)。ジャガールージュは(魔女の指先)で達成値-2 (アクト1回)。