

シナリオ1「墜落天使症候群」ゲストデータ

“褐色の”バルド

カブト=カブト、カブトワリ◎●

▼神業

難攻不落 難攻不落 とどめの一撃

▼能力値

理性：7/12 感情：2/15
 生命：9/13 外界：5/13
 CS：9 AR：1

▼技能

★射撃.....4♣♠♥♦
 運動.....2♣♠♥◇
 ※カバーリング.....1♣♠♥◇
 ※金剛.....2♣♠♥♦
 ※最後の砦.....2♣♠♥♦
 ※花吹雪.....2♣♠♥◇
 ※ニューロリンク.....2♣♠♥◇

▼アウトフィット

・武器

CG21 (『OFC』P49) 電制：15

攻：P+10 受：- 射：近～遠

FA3、フルオートでも残弾0にならない。

・防具

マットボーン (『OFC』P66) 電制：20

防 (S/P/I)：3/5/7

〈運動〉+1。

・サイバーウェア

閃鋼 (『OFC』P93) 電制：16

セットアップ。【CSカレント】+6。シーン1回。

鉄軀 (『OFC』P100) 電制19

「部位：ヴィークル」を「部位：両手持ち」で準備。

・サービス

全身義体 (『OFC』P233) 電制：21

肉体ダメージ無効化。アクト1回。

“白の”ジョエル

ミストレス●、カタナ◎、カゲ

▼神業

ファイト! 死の舞踏 不可知

▼能力値

理性：6/12 感情：3/15
 生命：8/12 外界：6/12
 CS：8 AR：1

▼技能

★白兵.....3♣♠♥♦
 ★回避.....2♣♠♥◇
 隠密.....2♣♠♥♦
 ※声援.....2♣♠♥◇
 ※声援II.....2♣♠♥◇
 ※ハヤブサ.....2♣♠♥◇
 ※居合い.....3♣♠♥◇
 ※修羅.....2♣♠♥◇

※空蝉.....2♣♠♥◇

※死点撃ち.....2♣♠♥◇

※能天使.....2♣♠♥◇

▼アウトフィット

・武器

降魔刀 (『OFC』P20) 電制：-

攻：S+4 受：2 射：至近

・防具

ブラックライダー (『OFC』P63) 電制：12

防 (S/P/I)：1/2/2

フェイトコート (『OFC』P66) 電制：15

防 (S/P/I)：1/1/2

合計

防 (S/P/I)：2/3/4

・サイバーウェア

辰刃 (『OFC』P92) 電制：15

マイナー。メインプロセス中〈白兵〉+1。

“藍の”リウ

カリスマ、レッガー●、ニューロ◎

▼神業

神の御言葉 不可触 電腦神

▼能力値

理性：7/12 感情：8/15
 生命：2/9 外界：6/13
 CS：8 AR：1

▼技能

★心理.....4♣♠♥♦
 電腦.....4♣♠♥♦
 ※サイコロジー.....2♣♠♥◇
 ※弾丸の論撃.....2♣♠♥◇
 ※洗脳.....1♣♠♥◇
 ※ブラフ.....2♣♠♥◇
 ※O1フィーリング.....2♣♠♥◇
 ※虫使い.....2♣♠♥◇

▼アウトフィット

・防具

フォーマリテ (『OFC』P63) 電制：15

防 (S/P/I)：2/2/2

・トロン

乱波 (『OFC』P132) 電制：18 (21)

サ：1

リヴァイアサン (『OFC』P139) 電制：13

精神攻撃のダメージ+4。

レトロタイプ (『OFC』P140) 電制：16

乱波の電制に+3 (適用済)。

■戦闘プラン

▼セットアッププロセス

バルドは閃鋼を使用、【CS】15 (シーン1回)。ジョエルは〈ハヤブサ〉。【CS】+ [カードの数字] (シーン1回)。

▼メインプロセス

バルドはメジャーは〈射撃〉〈花吹雪〉で近～遠の範囲 (選択) に射撃攻撃。達成値+1、ダメージ [P+13] (カット1回)。

ジョエルはマイナーは辰刃を使用。メジャーは〈白兵〉〈修羅〉〈死点撃ち〉で至の単体に白兵攻撃。達成値+4、ダメージ [X+4] に差分値追加。

リウはメジャーは〈心理〉〈電腦〉〈弾丸の論撃〉〈ブラフ〉〈虫使い〉で近までの単体に精神攻撃。達成値+2。ダメージに+4、さらに差分値追加。対象のリアクションの判定後、あなたが判定に使用したカードを手札から出し直す。1点でもダメージを与えた場合、さらに【BS：恐慌】を与える。

▼リアクション

バルドは、ジョエルがダメージを受けたら〈カバーリング〉〈最後の砦〉を使用、ダメージに-3して自分が受ける。さらにカット1回〈金剛〉で[カードの数字]軽減。リサーチフェイズの戦闘では、戦闘不能ダメージを受けると全身義体の効果で0にする。その後撤退を試みる。

ジョエルは、〈回避〉〈空蝉〉でドッジ。成功すると【AR】+1。アクト1回〈能天使〉を使用、達成値+6。

▼その他

ジョエルはアクト1回〈声援〉〈声援II〉をバルドかリウの判定に使用。【AR】を消費せず、達成値+4。

▼神業

バルドの《難攻不落》は、基本的にジョエルの[戦闘不能ダメージ]を防ぐために使用。ゲストの《神の御言葉》、《死の舞踏》、《とどめの一撃》は、①『フェイト』か②『バサラ』を優先的に狙う。

ジョエルの《ファイト!》は、バルドの《難攻不落》に使うが、キャストに防御系神業が多い場合は《とどめの一撃》に使用する。《不可知》は攻撃のために使用する。

リウの《不可触》は、ゲストが社会ダメージを受けた場合の打ち消しに使う。

▼キャストの人数が少ない場合

キャストの人数が4人以下の場合、バルドから〈花吹雪〉を削除し、対象を単体に変更する。

シナリオ1「墜落天使症候群」トループデータ

浄化派トループ

▼スタイル

カタナ (5レベル)

理性: 7/9

感情: 5/9

生命: 8/10

外界: 7/8

CS: 5

AR: 1

▼技能

★白兵.....3♠♣♥♦

★回避.....2♠♣♥◇

※居合い.....2♠♣♥◇

※修羅.....2♠♣♥◇

▼アウトフィット

・武器

ラビエル (『OFC』 P23) 電制: 14

攻: P+4 受: 1 射: 至近

・防具

アーマージャケット (『OFC』 P63) 電制: 12

防 (S/P/I): 1/1/2

・サイバーウェア

アサルトナース (『OFC』 P91) 電制: 16

マイナー。メインプロセス中、物理攻撃の肉
体ダメージ+2。

タイプX (『OFC』 P92) 電制: 15

セットアップ。【CSカレント】 +2。

■戦闘プラン

▼セットアッププロセス

タイプXを使用。【CSカレント】 7。

▼メインプロセス

マイナーでアサルトナースを使用、メ
ジャーは〈白兵〉〈修羅〉で至近の単体に白
兵攻撃。達成値+2、ダメージ [P+6] に差
分値追加。

シナリオ2「奇跡のための連続殺人」ゲストデータ

ジャッキーードール

カタナ、カゲ●、クロガネ◎

▼神業

■死の舞踏 □不可知 □万能道具

▼能力値

理性：9/13 感情：2/15
生命：11/12 外界：4/9
CS：11 AR：1

▼技能

★白兵.....4♣♠♥♦
隠密.....3♣♠♥♦
※居合い.....5♣♠♥◇
※修羅.....2♣♠♥◇
※死点撃ち.....2♣♠♥◇
※フォルム：ヒューマン.....1♠♠♥◇
※超怪力.....3♣♠♥◇
※ジェノサイドモード.....2♣♠♥◇
※離れ業.....2♣♠♥◇

▼アウトフィット

・武器
犬牙(『OFC』P20) 電制：18
攻：S+4 受：1 射：至近
投射可能(近)。
・防具
メイルドフェアリー(『OFC』P64) 電制：18
防(S/P/I)：3/2/5

ズーガンマン

カブキ、レッガー●、カブトワリ◎

▼神業

□チャイ □不可触 □とどめの一撃

▼能力値

理性：5/11 感情：5/11
生命：8/11 外界：6/13
CS：9 AR：1

▼技能

★射撃.....4♣♠♥♦
交渉.....2♣♠♥◇
※コミックヒーロー.....2♣♠♥◇
※セカンドディール.....2♣♠♥◇
※復讐者.....1♠♠♥◇
※イカサマ.....3♣♠♥◇
※黒羽の矢.....2♣♠♥◇
※必殺の矢.....2♣♠♥◇

▼アウトフィット

・武器
R6u(『OFC』P39) 電制：-
攻：P+5 受：- 射：近
・防具
アーマージャケット(『OFC』P63) 電制：12
防(S/P/I)：1/1/2

・サイバーウェア

デッドポインター(『OFC』P92) 電制：18
マイナー。メインプロセス中(射撃)+1。
閃鋼(『OFC』P93) 電制：16
セットアップ。カット中【CSカレント】+6。シ
ン1回。

ファーゴ

ニューロ=ニューロ◎、クロガネ●

▼神業

□電腦神 ■電腦神 ■万能道具

▼能力値

理性：9/15 感情：6/15
生命：2/6 外界：4/13
CS：8 AR：1

▼技能

★心理.....3♣♠♥♦
電腦.....4♣♠♥♦
※O1フィーリング.....4♠♠♥◇
※防壁構築.....3♣♠♥◇
※ドミネート.....2♣♠♥◇
※ターボブースト.....2♣♠♥♦
※トリガーロック.....3♣♠♥♦
※ストリームエフェクト.....2♣♠♥◇
※ポルターガイスト.....2♣♠♥◇
※フォルム：アイコン.....3♣♠♥◇
※ドミネイター.....2♣♠♥◇

▼アウトフィット

・トロン
クリスタップ(『OFC』P130) 電制：11
サ：1
クロッククラック(『OFC』P134) 電制：16
〈電腦〉に+1。
CCマスター(『OFC』P138) 電制：13
〈電腦〉に+1。

フラッシュジャック

カタナ=カタナ◎、ニューロ●

▼神業

■死の舞踏 □死の舞踏 □電腦神

▼能力値

理性：6/12 感情：3/15
生命：8/12 外界：6/12
CS：8 AR：1

▼技能

★白兵.....3♣♠♥♦
★回避.....2♣♠♥◇
※居合い.....3♣♠♥◇
※鬼の爪.....2♣♠♥◇
※無風剣.....4♣♠♥♦
※旋風撃.....2♣♠♥◇
※グラビティ.....2♣♠♥◇

▼アウトフィット

・武器
シャドウソード(『OFC』P35) 電制：15
攻：S+7 受：1 射：至近
・防具
アーマージャケット(『OFC』P63) 電制：12
防(S/P/I)：1/1/2
・サイバーウェア
辰刃(『OFC』P92) 電制：15
マイナー。メインプロセス中(白兵)+1。
・トロン
ガイアウォッチ(『OFC』P129) 電制：15
タクティクスアイ(『OFC』P136) 電制：15
「電制」1以上の武器の物理攻撃ダメージ+2。

■戦闘プラン

▼セットアッププロセス

ズーガンマンは閃鋼を使用、【CSカレント】
15(シン1回)。ファーゴはジャッキーードール
に〈ターボブースト〉を使用、【CSカレント】
+【カードの数字】。フラッシュジャックは遠
までの単体に〈グラビティ〉を使用、(電腦)
と対決、カット中【CSカレント】-【カードの
数字】(ウェットは無効)。

▼メインプロセス

ジャッキーードールはマイナーは(ジェノサイ
ドモード)を使用、メジャーは(白兵)〈死点
撃ち〉〈離れ業〉で至近の単体の白兵攻撃。
達成値+5。ダメージ[S+15]に差分値追加。

ズーガンマンはマイナーはデッドポイン
ターを使用、メジャーは(射撃)〈必殺の矢〉
で近の単体に射撃攻撃。達成値+4。ダメー
ジ[P+10]に差分値追加。フラッシュジャック
はマイナーは辰刃を使用、メジャーは(白
兵)〈鬼の爪〉〈無風剣〉〈旋風撃〉で至近の
範囲(選択)に白兵攻撃。達成値+4。ダメー
ジ[S+14]。[ダメージ軽減技能]使用不可
(カット1回)。ファーゴは待機か、メジャーで
〈電腦〉〈ストリームエフェクト〉(トリガーロッ
ク)で超遠までの範囲(選択)に【BS：電
子妨害(16)】を与える。達成値+6。

▼リアクション

ファーゴはキャストの物理・精神攻撃に(電
腦)〈ポルターガイスト〉でリアクション。達
成値+6。【AR】消費。【AR】がない場合、〈ド
ミネイター〉で【AR】消費なしで使用(アクト
1回)。自身への物理攻撃には(電腦)〈ドミネー
ト〉でドッジ。達成値+6(カット1回)。

▼その他

ズーガンマンはダメージを受けた場合、〈コ
ミックヒーロー〉で【カードの数字】軽減。そ
の後【BS：衰弱】を受ける。

シナリオ3「神は天にあり」ゲストデータ

安城珠美

カブト、クグツ◎、イヌ●

▼神業

難攻不落 完全偽装 制裁

▼能力値

理性：8/13 感情：2/12
 生命：9/12 外界：5/11
 CS：9 AR：1

▼技能

- ★射撃.....4♣♠♥♦
- ★回避.....2♣♠♥◇
- ※無敵防御.....2♣♠♥♦
- ※打ち返し.....2♣♠♥♦
- ※忠誠.....2♣♠♥◇
- ※忠義の魂.....3♣♠♥◇
- ※実験体.....2♣♠♥◇
- ※強化手術.....2♣♠♥◇
- ※葉隠.....2♣♠♥◇
- ※狼犬の牙.....4♣♠♥♦
- ※即応態勢.....2♣♠♥◇

▼アウトフィット

・武器

MP21 (『OFC』 P37) 電制：12

攻：P+5 受：- 射：近

・防具

アーマージャケット (『OFC』 P63) 電制：12

防 (S/P/I)：1/1/2

・サイバウェア

御霊Ⅲ (『OFC』 P88) 電制：制御値

オートアクション。【AR】+1。アクト1回。

デッドポインター (『OFC』 P92) 電制：18

マイナー。メインプロセス中 (射撃) +1。

SSSD (『OFC』 P107) 電制：18

【AR】0で使用。【AR】+1。アクト1回。

菅島曹長

カタナ●、ニューロ、アラシ◎

▼神業

死の舞踏 電脳神 突破

▼能力値

理性：9/14 感情：2/12
 生命：4/9 外界：7/13
 CS：7 AR：1

▼技能

- ★操縦：地上車両.....3♣♠♥♦
- 電脳.....3♣♠♥♦
- ※修羅.....2♣♠♥♦
- ※ウェポンフォロー.....3♣♠♥♦
- ※ターボブースト.....2♣♠♥◇
- ※ドッグファイト.....4♣♠♥◇

▼アウトフィット

・武器

メタルザッパー (『OFC』 P52) 電制：15

攻：S+9 受：2 射：至近

〈白兵〉で使用。

・ウォーカー

龍騎人 (『OFC』 P158) 電制：21

攻：I+6 SF：2

防 (S/P/I)：6/5/7

清瀬軍曹

マネキン、カゲ●、カブトワリ◎

▼神業

ブリーズ! 不可知 とどめの一撃

▼能力値

理性：8/11 感情：3/14
 生命：6/12 外界：8/11
 CS：8 AR：1

▼技能

- ★射撃.....3♣♠♥♦
- ★回避.....2♣♠♥◇
- 交渉.....2♣♠♥◇
- ※魔女の指先.....1♣♠♥◇
- ※完全奇襲.....2♣♠♥♦
- ※死点撃ち.....2♣♠♥♦
- ※ガンフー.....2♣♠♥◇
- ※クイックドロウ.....4♣♠♥◇

▼アウトフィット

・武器

ナイトレイダー (『OFC』 P66) 電制：20

防 (S/P/I)：3/5/7

〈運動〉+1。

・サイバウェア

アサルトナース (『OFC』 P91) 電制：16

マイナー。メインプロセス中、物理攻撃の肉体ダメージ+2。

閃鋼 (『OFC』 P93) 電制：16

セットアップ。【CSカレント】+6。シーン1回。

■戦闘プラン

▼セットアッププロセス

安城は (実験体) (強化手術) を使用、シーン中【生命】12、【CS】15。

清瀬は閃鋼を使用。【CSカレント】14 (シーン1回)。

菅島は清瀬に (ターボブースト) を使用。【CSカレント】+【カードの数字】。

▼メインプロセス

安城はオートアクションで御霊Ⅲを使用。【AR】+1。マイナーはデッドポインターを使用、メジャーは〈射撃〉〈葉隠〉〈狼犬の牙〉で近の単体に射撃攻撃。達成値+1、ダメージ

ジ [P+23]。

清瀬はマイナーはアサルトナースを使用。メジャーは〈射撃〉〈完全奇襲〉〈死点撃ち〉で近の単体に射撃攻撃。達成値+4、ダメージ [X+16] (カット1回)。

菅島は (白兵) 〈修羅〉〈ウェポンフォロー〉で白兵攻撃。達成値+4。ダメージ [S+13] に差分値追加。

▼リアクション

安城は【AR】が残っている場合、キャストの物理・精神攻撃に (射撃) 〈撃ち返し〉 (即応態勢) でリアクション。「対決：不可」にも可能。達成値+3。勝利すると対象のアクションを失敗させる。【AR】消費 (カット1回)。肉体・精神ダメージは (忠誠) を使用、[カードの数字+5] 軽減 (カット1回)。

▼その他

安城は【AR】0になった際にSSSD使用。【AR】1に (アクト1回)

清瀬は対象のリアクションに (交渉) 〈魔女の指先〉を使用、達成値-2 (アクト1回)。

▼神業

菅島の《電脳神》、清瀬の《ブリーズ》は安城の《難攻不落》に使用する。