

シナリオ1:「遙か星の彼方へ」ゲストデータ

バドーガ

カゲ、カプトワリ●、エトランゼ◎

▼神業

□不可知 □とどめの一撃 ■超越品

▼能力値

理性:10/15 感情:1/13
 生命:5/9 外界:8/13
 CS:10 AR:1

▼技能

- ★射撃.....4♣♠♥♦
- ★白兵.....2♠♣♥♦
- ★回避.....2♠♣♥♦
- ※影走り.....2♠♣♥♦
- ※必殺の矢.....2♠♣♥♦
- ※クイックドロウ.....2♠♣♥♦
- ※フロム:アウタスペース.....1♠♣♥♦
- ※物質破壊光線.....3♠♣♥♦
- ※イレイザーレイ.....2♠♣♥♦

▼アウトフィット

・武器
 BBB (『OFC』 P39) 電制:12
 攻:P+9 受:- 射:近~中
 物質破壊光線(武器) (『SKD』 P235) 電制:21
 攻:X+6 受:- 射:近~遠
 部位:片手持ち
 ・防具
 御剣 (『OFC』 P122) 電制:15
 防(S/P/I):3/2/5
 ・サイバーウェア
 御剣 (『OFC』 P122) 電制:15
 【CS】を常に加2(計算済)
 アサルトナブス (『OFC』 P91) 電制:16
 マイナーアクション、物理攻撃のダメージ+2

キラービー

マネキン、カタナ●、エトランゼ◎

▼神業

□プリーズ! □死の舞踏 □超越品

▼能力値

理性:7/12 感情:4/13
 生命:7/12 外界:6/11
 CS:9 AR:1

▼技能

- ★白兵.....4♠♣♥♦
- ★自我.....2♠♣♥♦
- ※アドレナライズ.....2♠♣♥♦
- ※居合い.....3♠♣♥♦
- ※見切り.....2♠♣♥♦
- ※修羅.....2♠♣♥♦
- ※フロム:アウタスペース.....1♠♣♥♦
- ※アイアムナイバー.....1♠♣♥♦
- ※タキオン必殺剣.....2♠♣♥♦

▼アウトフィット

・武器
 降魔刀 (『OFC』 P20) 電制:-
 攻:S+4 受:2 射:至近
 ・防具
 マットボーン (『OFC』 P66) 電制:20
 防(S/P/I):3/5/7
 〈運動〉判定の達成値を常に+1
 ・サイバーウェア
 辰刃 (『OFC』 P240) 電制:15
 マイナーアクション(白兵)の達成値+1

岩清水博士

タタラ◎、カリスマ●、ニューロ

▼神業

□タイムリー □神の御言葉 □電腦神

▼能力値

理性:8/13 感情:6/13
 生命:3/7 外界:7/15
 CS:8 AR:1

▼技能

- ★心理.....4♠♣♥♦
- 電腦.....4♠♣♥♦
- ※弱点看破.....2♠♣♥♦
- ※パーソナルバリア.....2♠♣♥♦
- ※パーソナルバリアII.....1♠♣♥♦
- ※ゲシュタルト崩壊.....2♠♣♥♦
- ※サポート.....2♠♣♥♦

▼アウトフィット

・防具
 フォーマリティ (『OFC』 P63) 電制:15
 防(S/P/I):2/2/2
 作務衣 (『OFC』 P67) 電制:19
 防(S/P/I):1/0/2
 〈医療〉判定の達成値を常に+1

合計
 防(S/P/I):3/2/4

・トロン

ガイアウォッチ (『OFC』 P129) 電制:15

巨大バグズ

ヒルコトループ(6レベル)

▼能力値

理性:7/9 感情:9/11
 生命:9/11 外界:6/9
 CS:6 AR:1

▼技能

- ★白兵.....3♠♣♥♦
- ※牙の王.....2♠♣♥♦
- ※巨体.....4♠♣♥♦

▼アウトフィット

・武器
 生身 (『OFC』 P20) 電制:-
 攻:S+5 受:2 射:至近
 生体武器:爪は適用済
 ・防具
 鎧皮 (『OFC』 P207) 電制:17
 防(S/P/I):5/4/7
 肉体ダメージ-5。シーン1回

■戦闘プラン

▼セットアッププロセス

キラービーは〈アドレナライズ〉をバドーガに使用、【CSカレント】+[カードの数字]。岩清水博士は〈弱点看破〉を使用、超遠までのシーン(選択)のダメージに+6。

▼メインプロセス

バドーガはマイナーアクションでアサルトナブスを使用、メジャーアクションは〈射撃〉〈物質破壊光線〉で近~中の単体に射撃攻撃。ダメージ[X+8](アクト1回)。

キラービーはマイナーアクションで辰刃を使用、メジャーアクションは〈白兵〉〈修羅〉〈タキオン必殺剣〉で至近の単体に白兵攻撃。達成値+4。ダメージ[S+10]差分値追加。

岩清水博士はメジャーアクションは〈サポート〉を使用、巨大バグズ(または他のゲスト)にメインプロセスを行なわせる。対象の達成値+2。〈サポート〉の対象がいない場合、〈心理〉〈ゲシュタルト崩壊〉で至近~近の単体に精神攻撃。ダメージに差分値追加。

巨大バグズはメジャーアクションは〈白兵〉〈牙の王〉で至近の単体に白兵攻撃。ダメージ[S+16](巨体)計算済。

▼その他

キラービーは自身が肉体ダメージを受けた際、〈見切り〉を使用し[カードの数字]点軽減(カット1回)。

岩清水博士は、〈パーソナルバリア〉で[カードの数字+2]分軽減。【AR】を消費、〈パーソナルバリアII〉組み合わせて【AR】消費なしで軽減(アクト1回)。

▼神業

岩清水博士の《タイムリー》、《電腦神》は防御に、《神の御言葉》は攻撃に使用。"キラービー"の《プリーズ!》、《超越品》はバドーガの防御、《死の舞踏》は攻撃に使う。バドーガの《とどめの一撃》《不可知》は、戦闘力のあるキャストに使う。

シナリオ2：「タイムポリス」ゲストデータ

時空支配者エリオット

カリスマ、ニューロ、エトランゼ◎●

▼神業

神の御言葉 電脳神 超越品

▼能力値

理性：9/13 感情：7/15

生命：0/6 外界：8/15

CS：11 AR：1

▼技能

★心理.....4♣♠♥♦

★自我.....2♣♠♥◇

電脳.....4♣♠♥♦

※陣頭指揮 2rPLm

※ゲシュタルト崩壊.....2♣♠♥◇

※サポート.....2♣♠♥♦

※未来知識.....3♣♠♥♦

※フロム：フューチャー.....1♣♠♥◇

▼アウトフィット

・防具

シルバースケイル (『OFC』 P71) 電

制：15

防 (S/P/I)：3/2/5

マイナーで準備。

・トロン

ピアノフォルテ (『OFC』 P132) 電

制：22

【CS】に+3 (計算済)。

ATスレイヤー (『OFC』 P135) 電制：14

精神ダメージ常に+2

・サービス

マキノイド (『OFC』 P224) 電制：-

【理性】の制御値+1、【生命】の制御値-1 (計算済)。

エリオット・ブレイン (イヌ)

カブトワリ、イヌ◎、エトランゼ●

▼神業

とどめの一撃 制裁 超越品

▼能力値

理性：8/15 感情：2/11

生命：4/10 外界：7/13

CS：7 AR：1

▼技能

★射撃.....4♣♠♥♦

★回避.....2♣♠♥◇

★必殺の矢.....2♣♠♥♦

※クイックドロウ.....2♣♠♥◇

※猟犬の牙.....2♣♠♥♦

※フロム：フューチャー.....1♣♠♥◇

※タイムパラドックス.....3♣♠♥♦

▼アウトフィット

・武器

S13イーグル (『OFC』 P39) 電制：13

攻：P+7 受：- 射：近

・防具

アーマージャケット (『OFC』 P63) 電

制：12

防 (S/P/I)：1/1/2

・サイバーウェア

アサルトナース (『OFC』 P91) 電

制：16

マイナーアクションで使用、肉体ダメージ+2

エリオット・ブレイン (エグゼク)

タタラ、エグゼク◎、エトランゼ●

▼神業

タイムリー 買収 超越品

▼能力値

理性：8/16 感情：3/10

生命：2/7 外界：9/12

CS：6 AR：1

▼技能

★射撃.....2♣♠♥♦

知覚.....2♣♠♥♦

★社会：企業.....4♣♠♥♦

※改造武器.....3♣♠♥♦

※タイムマジック.....1♣♠♥◇

※戦術予報.....2♣♠♥◇

※専門部署.....1♣♠♥◇

※直属部署.....4♣♠♥♦

※時間介入 2rPLm

※フロム：フューチャー.....1♣♠♥◇

▼アウトフィット

・武器

風狼 (『OFC』 P43) 電制：16

攻：P+6 受：- 射：近~中

FA3

・防具

フォーマリティ (『OFC』 P63) 電制：15

防 (S/P/I)：2/2/2

・サイバーウェア

アサルトナース (『OFC』 P91) 電

制：16

マイナーアクションで使用、肉体ダメージ+2

エリオットトループ

エトランゼトループ (4レベル)

理性：7/8 感情：5/9

生命：4/6 外界：7/9

CS：4 AR：1

▼技能

★白兵.....3♣♠♥◇

※タキオン必殺剣.....2♣♠♥◇

▼アウトフィット

・武器

雷牙 (『OFC』 P24) 電制：15

攻：S+2 (6) 受：- 射：至近

マイナーを使用で内に。

・防具

アーマージャケット (『OFC』 P63) 電

制：12

防 (S/P/I)：1/1/2

■戦闘プラン

▼セットアッププロセス

時空支配者エリオットは、〈陣頭指揮〉を使用し、【CSカレント】に+ [カードの数字]。

エリオット (エグゼク) は、エリオット (イヌ) がトループに〈戦術予報〉 (時間介入) を使用し、ダメージに+3、【CSカレント】に+ [カードの数字]。

▼メインプロセス

時空支配者エリオットは、メジャーアクションは〈電脳〉 (サポート) を使用し、エリオット (イヌ) がトループにメインプロセスさせる。このメインプロセスの達成値に+2。もしくは〈心理〉〈ゲシュタルト崩壊〉は至近~近の単体に精神攻撃。ダメージ+2に差分値追加。

エリオット (イヌ) は、マイナーアクションでアサルトナースを使用、〈射撃〉 (猟犬の牙) (必殺の矢) で近の単体に射撃攻撃。達成値+2。ダメージ [P+13] 差分値を追加。

エリオット (エグゼク) は〈射撃〉 (改造武器) で近~中の単体に射撃攻撃。ダメージ [P+12]。〈タイムマジック〉を組み合わせて対象を【範囲 (選択)】とする (アクト1回)。

▼その他

エリオット (イヌ) は〈タイムパラドックス〉を使用し、対象の判定の達成値に-6 (アクト1回)。

時空支配者エリオットは、エリオット (イヌ) が攻撃したときに〈未来予測〉で達成値に+3 (アクト1回)。

▼神業

時空支配者エリオットの《電脳神》、《超越品》はおもに防御に使用。《神の御言葉》は、『①エトランゼ』を優先。エリオット (イヌ) の《とどめの一撃》は『③イヌ』に。キャストが4人の場合、エリオット (エグゼク) の《超越品》は即死系神業として使用。

シナリオ3：「エトランゼバース」ゲストデータ

バドーガII

カタナ●、カゲ、エトランゼ◎

▼神業

■死の舞踏 ■不可知 ■超越品

▼能力値

理性：9/15 感情：1/13
 生命：5/9 外界：8/12
 CS：9 AR：1

▼技能

★白兵.....4♣♠♥♦
 ※ハヤブサ.....2♠♣♥◇
 ※居合い.....2♠♣♥◇
 ※修羅.....2♠♣♥◇
 ※死点撃ち.....2♠♣♥♦
 ※フロム：アウタースペース.....1♠♣♥◇
 ※タキオン必殺剣.....2♠♣♥◇

▼アウトフィット

・武器

降魔刀 (『OFC』P20) 電制：15
 攻：S+4 受：2 射：至近

・防具

御剣 (『OFC』P122) 電制：15
 防 (S/P/I)：3/2/5

・サイバーウェア

御剣 (『OFC』P122) 電制：15
 【CS】に常+2 (計算済)。

アサルトナブス (『OFC』P91) 電制：16
 マイナーアクションで使用、肉体ダメージ+2

魔王ダークノア

カリスマ、マヤカシ◎、エトランゼ●

▼神業

□神の御言葉 □守護神 □超越品

▼能力値

理性：8/12 感情：7/13
 生命：0/14 外界：8/14
 CS：7 AR：1

▼技能

★心理.....4♣♠♥♦
 ★自我.....2♠♣♥♦
 ※集団催眠.....2♠♣♥♦
 ※不滅の熱情.....2♠♣♥◇
 ※封印.....2♠♣♥◇
 ※フロム：シルバリー.....2♠♣♥◇

▼アウトフィット

・防具

衆 (『OFC』P68) 電制：14
 防 (S/P/I)：2/1/4

・サイバーウェア

烈考 (『OFC』P107) 電制：15
 マイナーアクションで使用、シーンの間、【理

性】を使用した判定に+1

・その他

魔術具 (『OFC』P191) 電制：-
 バサラ・マヤカシのスタイル技能の達成値+1

超存在ビブロス

ハイランダー、クロガネ●、アヤカシ◎

▼神業

■天罰 ■万能道具 □霧散

▼能力値

理性：7/15 (12) 感情：6/14 (11)
 生命：6/7 (4) 外界：6/12 (9)
 CS：7 AR：1

▼技能

★自我.....4♣♠♥♦
 電脳.....4♣♠♥♦
 ※アテンション.....4♠♣♥◇
 ※殺戮の天使.....2♠♣♥◇
 ※守護天使.....4♣♠♥♦
 ※フォルム：ガジェット.....3♠♣♥◇
 ※人鞘.....1♠♣♥◇
 ※ドミネイター.....1♠♣♥◇
 ※オーヴァーロード.....1♠♣♥◇
 ※離れ業.....2♠♣♥♦
 ※血脈：神族.....4♣♠♥♦

▼アウトフィット

・防具

ナイトバロン (『OFC』P69) 電制：-
 防 (S/P/I)：7/6/9

【CS】を常-2 (計算済)。

・その他

紫のコズミックストーン 電制：-
 白涙珠 (『OFC』P191) 相当品
 マイナーアクションで使用、肉体ダメージ+2

異次元軍団

エトランゼトループ (5レベル)

▼能力値

理性：9/10 感情：6/9
 生命：7/9 外界：8/10
 CS：6 AR：1

▼技能

★白兵.....2♠♣♥◇
 ※フロム：アウタースペース.....1♠♣♥◇
 ※タキオン必殺剣.....2♠♣♥◇

▼アウトフィット

降魔刀 (『OFC』P20) 電制：15
 攻：S+4 受：2 射：至近

・防具

ブラックライダー (『OFC』P63) 電制：12
 防 (S/P/I)：1/2/2

■戦闘プラン

▼セットアッププロセス

バドーガIIは (ハヤブサ) を使用し、【CS カレント】+ [カードの数字] (シーン1回)。

▼メインプロセス

バドーガIIはマイナーアクションでアサルトナブスを使用。メジャーアクションは (白兵) (修羅) (死点撃ち) (タキオン必殺剣) で至近の単体に白兵攻撃。達成値+2。ダメージ[X+14] 差分値追加。

ダークノアはマイナーアクションで烈考を使用。メジャーアクションは (心理) (集団催眠) (封印) (フロム：シルバリー) で至近の範囲 (選択) に精神攻撃。達成値+1。ダメージに差分値追加。1点でもダメージを与えた場合、さらに [BS：重圧] を与える。主に理性を指定 (ラウンド1回)。

ビブロスはマイナーアクションで (血脈：神族 (魔性)) を使用。シーンの間、受ける精神ダメージ-8。メジャーアクションは (自我) (殺戮の天使) (守護天使) (離れ業) で近中の単体に射撃攻撃。達成値+4。ダメージ [P+21] 差分値追加。マイナーで紫のコズミックストーンを使用した場合、さらにダメージ+2。

異次元軍団は、メジャーアクションは (白兵) (タキオン必殺剣) で至近の単体に白兵攻撃。ダメージ [S+12] ダメージ。

▼その他

ダークノアは、ゲストの肉体ダメージを (不滅の熱情) で [カードの数字] 点軽減 (シーン1回)。

ビブロスは、メジャーアクション以外の判定に (電脳) (オーヴァーロード) (ドミネイター) を使用。勝利したら判定自体を失敗させる。【AR】消費なし (アクト1回)。

▼神業

ダークノアの《守護神》や《霧散》はビブロスを守るために、《神の御言葉》は、ビブロスの《霧散》は、自身の復活に使う。