

ナイトウィザード The 3rd Edition シナリオ集 『ナイツ・オブ・ザ・ドゥーム』 今回予告&シナリオハンドアウト

最初にお読みください

このファイルは、『ナイトウィザード The 3rd Edition シナリオ集 ナイツ・オブ・ザ・ドゥーム』に掲載されているシナリオの今回予告、シナリオハンドアウトです。

GMは、これらのファイルを『ナイツ・オブ・ザ・ドゥーム』の掲載シナリオを使用したセッションに行なう際に限り、プレイヤー向けに配布できます。

本ファイルを利用して『ナイトウィザード The 3rd Edition』のセッションを遊ぶためには、基本ルールブックである『ナイトウィザード The 3rd Edition』および『ナイトウィザード The 3rd Edition 上級ルールブック』『ナイトウィザード The 3rd Edition サプリメント デモンロード』（共にKADOKAWA エンターブレイン刊）が必要になります。

シナリオの読み方、ルール用語、ゲーム用語などはすべて『ナイトウィザード The 3rd Edition』に準じています。

必要に応じてルールブックを参照してください。なお、文中の“『NW3』P*”は、『ナイトウィザード The 3rd Edition』のページ、“『上級』P*”は『ナイトウィザード The 3rd Edition 上級ルールブック』のページ、“『DLD』P*”は『ナイトウィザード The 3rd Edition サプリメント デモンロード』のページを示しています。

また、特にそれらの記号がない場合は『ナイトウィザード The 3rd Edition シナリオ集 ナイツ・オブ・ザ・ドゥーム』のページ数を参照しています。

注意！！

・情報の取り扱い

このファイルでは『ナイツ・オブ・ザ・ドゥーム』掲載シナリオについて重要な情報を取り扱っています。このファイルの内容を他の人に語る場合は、それらの情報を慎重に扱うように注意してください。特にインターネットやソーシャル・ネットワーク・サービスなどのように公開された場所での取り扱いには十分にご注意ください。

STAFF LIST

シナリオ執筆：丹藤武敏 / 藤田史人

イラスト：石田ヒロユキ

編集：磯田暁生

DTP：須藤正道、田中信二

本ファイルの著作権は（有）ファーイースト・アミューズメント・リサーチに帰属します。

本ファイルを許可なく改変、商業的利用、および転載することを禁止します。

©FarEast Amusement Research Co.,Ltd.

NIGHT WIZARD The 3rd Edition

シナリオ1: 猛き銃声の果てに

■ ステージ

中南米の小国バルゴニアが舞台となる。

■ シナリオスペック

PC推奨レベル: 1レベル

推奨PC人数: 3~5人

推定プレイ時間: 4~5時間

■ 今回予告

小国バルゴニアでは、独裁者リーベル・イスカンダルが政権を掌握後、反対者を弾圧する圧政が続いていた。

その背景に、侵魔の力を得た独裁者を倒すべく、抵抗を続けるウィザードたち。

ウィザードは、革命を勝利に導けるのか?

ナイトウィザード The 3rd Edition

「猛き銃声の果てに 一前編」
紅き月が昇る時、異界の門が開かれる。

■ 今回予告

独裁から解放されたバルゴニア。

しかし、解放者となったジョンは、崩壊を予言する予言者として神格化され、各地で紛争と混乱を引き起こしていた。

その影で暗躍する、“赤の乗り手”。

世界は、争いに包まれてしまうのか?

ナイトウィザード The 3rd Edition

「猛き銃声の果てに 一後編」
紅き月が昇る時、異界の門が開かれる。

シナリオハンドアウト

各PCには以下の設定が付く。セッション開始時にプレイヤーとよく相談すること。

PC①: バルゴニアでリタと知り合う

PC②: かつてジョンとともに戦った傭兵

PC③: 白の乗り手を追う

PC④: リーベル・イスカンダルを倒す

PC⑤: ロングヌス構成員

PC①用ハンドアウト

コネクション: リタ

関係: 尽力

クイックスタート: 勇者 クラス: 指定なし ワークス: 高校生

キミはウィザードだ。バルゴニアという小国で独裁者が誕生し、民衆を苦しめているという。本来ならばウィザードが関わるような話ではないが、侵魔の影響があるというのだ。キミは、その国におもむき、リタという少女と出会った。彼女とともに、バルゴニアのために戦うことになる。

PC②用ハンドアウト

コネクション: ジョン

関係: 友人

クイックスタート: 強化人間 クラス: 指定なし ワークス: 傭兵

キミは絶滅社の傭兵である。バルゴニアという小国で独裁政権と戦うジョンは、キミとともに戦った傭兵だった。ジョンは、みずからの故郷のために侵魔の力を利用する独裁者と戦っている。そんな彼とともに戦うことになったのも、何かの縁であろう。ウィザードとして傭兵として、ジョンに協力するのだ。

PC③用ハンドアウト

コネクション: 白の乗り手

関係: 仇敵

クイックスタート: 箒騎士 クラス: 指定なし ワークス: 指定なし

中南米の小国バルゴニアの独裁者、リーベル・イスカンダルは、侵魔である白の乗り手から力を得ているという。白の乗り手は、人を支配する力を独裁者に与えるようだ。それが多くの人々の不幸を生むのは間違いない。キミはこれ以上の災いを食い止めるため、白の乗り手を倒そうと決意するのだった。

PC④用ハンドアウト

コネクション: リーベル・イスカンダル

関係: 仇敵

クイックスタート: 陰陽師 クラス: 指定なし ワークス: 指定なし

リーベル・イスカンダルはバルゴニアの独裁者である。彼は、侵魔と契約することで力を得て、強圧的な姿勢で国を支配している。ウィザードとして、そのようなことは許してはおけない。アンゼロットに召集されたキミは、さっそく仲間とバルゴニアに向かった。

PC⑤用ハンドアウト

コネクション: アンゼロット

関係: 主人

クイックスタート: 魔術士 クラス: 指定なし ワークス: ロングヌス構成員

キミは世界の守護者アンゼロットに仕えるロングヌスの構成員だ。ウィザードたちに召集が掛けられ、バルゴニアという独裁国家に向かうことになった。この国の独裁者が、侵魔から力を得ているという。アンゼロット城のウィザードたちとともに、その地に向かった。

シナリオ2：災厄の渦

■ ステージ

紛争や災厄が発生した世界各地が舞台となる。

■ シナリオスペック

PC推奨レベル：2～3レベル

推奨PC人数：3～5人

推定プレイ時間：4～5時間

■ 今回予告

“予言者” ジョンの残した予言は、各地に災厄を引き起こすきっかけとなった。

殺人、紛争、飢餓、そして病。

アフリカで発生した、原因不明の疫病。

その背後に浮かび上がるのは、災いを振りまく乗り手の影であった。

ナイトウィザード The 3rd Edition

「災厄の渦」

紅き月が昇る時、異界の門が開かれる。

シナリオハンドアウト

各PCには以下の設定が付く。セッション開始時にプレイヤーとよく相談すること。

PC①：岡嶋誠二郎と疫病発生地帯に向かう

PC②：絶滅社の傭兵

PC③：乗り手たちを追っている

PC④：乗り手たちを追っている

PC⑤：ロンギヌス構成員

PC①用ハンドアウト

コネクション：岡嶋誠二郎

関係：後援者

クイックスタート：勇者 クラス：指定なし ワークス：指定なし

キミはウィザードだ。現在、“予言者” ジョンの予言によって、各地で紛争が発生している。その紛争には、ウィザードたちも関わっているのだ。キミは、アフリカのとある国でボランティア活動をするオカジマ技研の岡嶋誠二郎に同行し、疫病の原因を探ることになった。この疫病には、黒の乗り手が関わっているという。

PC②用ハンドアウト

コネクション：“予言者” ジョン

関係：仇敵

クイックスタート：強化人間 クラス：指定なし ワークス：傭兵

キミは傭兵だ。かつての戦友であったジョンは死んだ。しかし、彼は“予言者” ジョンとして、テロリストの中で神格化されてしまった。キミは、ジョンの名のものと行なわれるテロを防ぎ、撲滅するために戦っている。かつての戦友が振りまいた災厄を防ぐ。それが今のキミの目的だ。

PC③用ハンドアウト

コネクション：四人の乗り手

関係：仇敵

クイックスタート：箒騎士 クラス：指定なし ワークス：指定なし

キミは、世界の災いを振りまく四人の乗り手たちを追っているウィザードだ。“予言者” ジョンの死を契機に、彼を神格化する一派が混乱を引き起している。その混乱には、乗り手たちの関与があった。君が向かった地では、“赤の乗り手” ルージュ・ポーレモーが紛争を引き起こそうとしていた。

PC④用ハンドアウト

コネクション：四人の乗り手

関係：仇敵

クイックスタート：陰陽師 クラス：指定なし ワークス：指定なし

キミは、四人の乗り手たちが引き起こす災厄を阻止するために活動するウィザードである。アメリカのとある都市で引き起こされた連続殺人事件。キミが阻止することになったこの事件の裏には、“予言者” ジョンの残した予言と、“蒼白の乗り手” バレ＝ネークローシュの影があった。いまだ止まらうとしない災厄から、人類を守るのがキミの役目だ。

PC⑤用ハンドアウト

コネクション：アンゼロット

関係：主人

クイックスタート：魔術士 クラス：指定なし ワークス：ロンギヌス構成員

キミは世界の守護者アンゼロットに仕えるロンギヌスの構成員だ。現在、予言者を信奉するグループが引き起こした混乱が世界各地で起こっている。アフリカで発生した疫病もそのひとつだ。アンゼロットは、この疫病を侵魔によって引き起こされたものと判断し、キミを含むウィザードに招集をかけた。

シナリオ3：蒼白の霊廟

■ ステージ

東京都内

■ シナリオスペック

PC推奨レベル：1～4レベル

推奨PC人数：3～5人

推定プレイ時間：3～5時間

■ 今回予告

東京で発生した謎の奇病。それは最後の四騎士を復活させる、策謀の序章に過ぎない。封印がほころび、忘れられた墓所が現出するとき、世界の危機が訪れる。

ウィザードたちの前に立ちふさがるのは侵魔、そして巨大なる霊廟。

ナイトウィザード The 3rd Edition

『蒼白の霊廟』

紅き月が昇る時、異界の門が開かれる。

シナリオハンドアウト

PCには以下の設定がつく。セッション開始前にプレイヤーとよく相談すること。

PC①：指定なし

PC②：指定なし

PC③：指定なし

PC④：指定なし

PC⑤：ロンギヌス

PC①用ハンドアウト

コネクション：蒼白の乗り手

関係：萎縮

クイックスタート：勇者 クラス：指定なし ワークス：指定なし

キミは世界を守るウィザードだ。最近、妙な夢を見る。かつて封印され、眠りに就いているはずの四騎士のひとり“蒼白の乗り手”が目覚め、世界に死を振りまくという恐ろしい夢だ。そして、おそらくそれはただの夢ではない。ウィザードとしてのキミの力が、迫り来る世界の危機を警告しているのだ。

PC②用ハンドアウト

コネクション：グリーンコア

関係：仇敵

クイックスタート：強化人間 クラス：指定なし ワークス：指定なし

東京で突如として発生した奇病。それは四騎士の配下グリーンコアがはらまいたウィルス型侵魔によるブラーナ強奪が原因だった。キミはウィルス型侵魔の元凶を突きとめ、討伐に成功したが、グリーンコアは侵魔を倒されながらも余裕の態度を崩さない。事件は終わっていないのだ。

PC③用ハンドアウト

コネクション：“疫病”

関係：ライバル

クイックスタート：帯騎士 クラス：指定なし ワークス：指定なし

東京に、突如として出現した謎の建造物。イノセントの目に映らぬそれは、かつて蒼白の乗り手を封印した霊廟だという。黒の乗り手が生み出したウィルスが奪ったブラーナによって蒼白の封印が弱まり、霊廟を実体化せしめたのだ。キミの前に現われた黒の乗り手は、四騎士の総力を挙げて蒼白の乗り手を目覚めさせると宣言する。

PC④用ハンドアウト

コネクション：アレクサンドラ

関係：借り

クイックスタート：陰陽師 クラス：指定なし ワークス：指定なし

キミはロンギヌスの協力要請を受け、新宿に出現した侵魔達と戦っていた。だがしかし、圧倒的優位を誇っていたはずのロンギヌスの精鋭部隊は、侵魔を率いていた傭兵アレクサンドラの裏によって壊乱してしまう。立ち去る際に彼女が言い捨てた“別の任務”という言葉。侵魔達の作戦はこれで終わりではないようだ。

PC⑤用ハンドアウト

コネクション：偽りの希望

関係：脅威

クイックスタート：魔術師 クラス：指定なし ワークス：指定なしロンギヌス

東京に突如として出現した霊廟を目指し、無数の侵魔がおしよせる。ロンギヌスは精鋭部隊によってこれを迎え撃つが、部隊は突如として現われた侵魔、偽りの希望によって壊滅してしまう。アンゼロット城で報告を受けたアンゼロットは、キミに霊廟内に侵入した侵魔の追撃と、蒼白の封印の死守を命じた。