

# ナイトウィザード The 3rd Edition シナリオ集 『オーバーライト』 シナリオ5：「最終章：黒の乗り手」 トレーラー

## 最初にお読みください

このファイルは、『ナイトウィザード The 3rd Edition シナリオ集 オーバーライト』のシナリオ5『最終章：黒の乗り手』のトレーラーコミック、今回予告、シナリオハンドアウトが含まれています。GMは、これらのファイルを『オーバーライト』キャンペーンのシナリオ5を使用したセッションに行なう際に限り、プレイヤー向けに配布できます。

セッションに参加するプレイヤー自身がダウンロードおよび閲覧する場合は、GMからセッションに使用するシナリオを聞いてそのシナリオのものだけをダウンロードし、閲覧することをお勧めします。

本ファイルを利用して『ナイトウィザード The 3rd Edition』のセッションを遊ぶためには、基本ルールブックである『ナイトウィザード The 3rd Edition』および『ナイトウィザード The 3rd Edition 上級ルールブック』（共にKADOKAWA エンターブレイン刊）が必要になります。

シナリオの読み方、ルール用語、ゲーム用語などはすべて『ナイトウィザード The 3rd Edition』に準じています。

必要に応じてルールブックを参照してください。なお、文中の“[NW3] P\*”は、『ナイトウィザード The 3rd Edition』のページ、“[上級] P\*”は『ナイトウィザード The 3rd Edition 上級ルールブック』のページを示しています。

また、特にそれらの記号がない場合は『ナイトウィザード The 3rd Edition シナリオ集 オーバーライト』のページ数を参照しています。

## 注意!!

### ●情報の取り扱い

このファイルでは『オーバーライト』キャンペーンについて重要な情報を取り扱っています。このファイルの内容を他の人に語る場合は、それらの情報を慎重に扱うように注意してください。特にインターネットやソーシャル・ネットワーク・サービスなどのように公開された場所での取り扱いには十分にご注意ください。

## STAFF LIST

シナリオ執筆：遠藤卓司／藤田史人

イラスト：石田ヒロユキ

コミック：冬城あおい

編集：磯田暁生

DTP：伊藤和幸、須藤正道

本ファイルの著作権は(有)ファースト・アミューズメント・リサーチに帰属します。

本ファイルを許可なく改変、商業的利用、および転載することを禁じます。

©FarEast Amusement Research Co.,Ltd.

NIGHT WIZARD The 3rd Edition

天秤が均衡を取り戻し……

世界の運命が決する

……みんな

さよなら……

シナリオ5  
「最終章：黒の乗り手」

# シナリオ5：『黒の乗り手』

## ■ ステージ

輝明学園秋葉原校および東京近辺が主な舞台となる。

## ■ シナリオスペック

PC推奨レベル：5～6レベル

推奨PC人数：3～5人

推奨プレイ時間(\*)：4～6時間

## ■ 今回予告

ウィザードの活躍により、“色無き少女”はすべての感情を取り戻した。しかし、彼女はそれと同時に“黒の乗り手”の力を得てしまう。

その“疫病の力”は災いを呼び、やがて“少女”のすべてを書き換えてしまうだろう。

そして、少女は最後の選択を下す。

果たしてウィザードは彼女を救えるのか!?

ナイトウィザード The 3rd Edition

『最終章：黒の乗り手』

紅き月が昇る時、異界の門が開かれる。

(\*) 推奨プレイ時間

PC作成のための打合せおよび作成に必要な時間は含まれていない。

## シナリオハンドアウト

各PCには以下の設定がつく。セッション開始前にプレイヤーとよく相談すること。

PC①：“色無き少女”を守ろうとする人物

PC②：輝明学園の生徒

PC③：指定なし

PC④：指定なし

PC⑤：ロンギヌス

### PC①用ハンドアウト

コネクション：“色無き少女”

関係：尽力

クラス：指定なし ワークス：学生

キミたちを蝕むウィザード風邪は、はたして“畏怖の黄”を倒しても、収まることはなかった。呪詛の中心で戦ったキミたちの命はもはや朽ちる寸前だったが、そんなキミたちを救ったのは、“色無き少女”だった。しかし、それは彼女がすべての感情を取り戻した際に、“黒の乗り手”の力を手に入れてしまったことを意味していた。

### PC②用ハンドアウト

コネクション：ヴィヴィ先生

関係：尊敬

クラス：指定なし ワークス：学生

戦いの場から避難したキミはヴィヴィ先生によって保護された。

彼女はキミに問かける。“色無き少女”をどうするべきか、と。

いまや世界を滅ぼす力を持つ“黒の乗り手”を得てしまった“色無き少女”。その答えを下せるのは短いながら彼女との日々を過ごしてきたキミたちだけなのだ。

### PC③用ハンドアウト

コネクション：“黒の乗り手”

関係：憎悪

クラス：指定なし ワークス：指定なし

キミが奪われた大切な家族。その命はもう戻らないが、彼らの存在だけは取り戻すことができた。キミの復讐は終わったのだ。

だが、今なお世界には滅亡の危機が迫っている。それを引き起こしているのは侵魔の“黒の乗り手”の力。そして、キミはその力に対抗できる存在、ウィザードなのだ。

### PC④用ハンドアウト

コネクション：パール＝ゼファー

関係：くされ縁

クラス：指定なし ワークス：指定なし

“色無き少女”の力によってキミたちは命を助けられた。だが、それと引き替えに“色無き少女”の力が暴走してしまう。

このままでは世界が滅亡の危機へと向かっていくそのとき、キミの前に現われたのは魔王パール＝ゼファーだった。彼女はキミたちに世界を救うための助言を授けに来たというが……?

### PC⑤用ハンドアウト

コネクション：“アンゼロット”

関係：忠誠

クラス：指定なし ワークス：指定なし

ロンギヌス00のまさかの裏切り。絶対のピンチからキミたちを救ったのは、ロンギヌス部隊を率いるアンゼロットだった。

彼女の介入でひとまずその場を逃れたキミに、アンゼロットは“色無き少女”の回収を願う。ロンギヌスは彼女を封印するつもりの方だ。