ナイトウィザード The 3rd Edition

キャラクターシート Ver.1.1

人狼

キャラクター名		年齢	
		性別	
プレイヤー名			
クラス	人狼／魔剣使い		
属性	風／風	CF修正値	2

キャラクターレベル: 1

プラーナ(内包値): 5

種族	人狼		
ワークス			
ふたつ名			
髪の色		瞳の色	
肌の色		身長・体重	

能力値	筋力	器用	感覚	理知	意思	幸運
	10	8	10	4	4	7

特技

名称	SL	タイミング	判定	対象	射程	代償	使用条件	効果	参照ページ
月衣	1	効果参照	自動	自身	なし	なし	なし	アイテムを隠す	P110
月匣	1	効果参照	自動	自身	なし	なし	なし	月匣を展開	P110
獣化	2	セットアップ	自動成功	自身	なし	5MP	なし	シーン中、【命中】+2、【物攻】+6	P84
獅子奮迅	1	メジャー	命中判定	範囲選択	武器	なし	シーン1回	物理攻撃	P84
魔剣所持	1	常時	なし	自身	なし	なし	なし	ビーストクロウ取得	P98
重量刃	2	常時	なし	自身	なし	なし	なし	ビーストクロウ強化(計算済)	P98
ファインドトラップ	1	常時	なし	自身	なし	なし	なし	トラップ識別ジャッジ+2	P112
リムーブトラップ	1	常時	なし	自身	なし	なし	なし	トラップ対処ジャッジ+2	P112

ライフパス

出自		キーワード		目的	
邂逅		感情		印象	
性格					

戦闘能力値	ベース	クラス修正 人狼	クラス修正 魔剣使い	レベル	特技、その他	装備	武器(種別) ビーストクロウ(白兵)	魔装	防具(種別) 改造服+レザージャケット(防具)	その他(種別) ( )	合計
命中	9	2	2	0	0	13	−1				12
回避	9	0	1	0	0	10	±0		±0		10
魔導	4	0	0	0	0	4	±0				4
物攻		2	2	0	0	4	+11				15
魔攻		0	0	0	0	0	±0				0
物防		0	1	0	0	1	+2		+3		6
魔防		0	0	0	0	0	+1		+2		3
耐久力	26	4	4	0	0	34					34
魔法力	12	1	1	0	0	14					14
行動値	14	2	0	0	0	16	±0		−1		15
射程							至近				
参照											

装備品

名称	種別	重量	命中	回避	魔導	物攻	魔攻	物防	魔防	行動	射程	部位	解説	参照ページ
ビーストクロウ	白兵(格)	7	−1	±0	±0	+11	±0	+2	+1	±0	至近	片手	スロット:2	P124
改造服	防具	1		±0				+1	+1	±0		衣服		P121
レザージャケット	防具	2		±0				+2	+1	−1		上半身		P121

所持品

名称	種別	重量	効果	参照ページ
O-Phone	道具	―	魔法の携帯電話	P123
情報ソース:調査	サービス	―	情報収集を【感覚】に。消耗品	P123
アンチポイズン×2	ポーション	―	マイナーかメジャー。邪毒回復。消耗品	P123

名称	種別	重量	効果	参照ページ
HPヒールポーション	ポーション	―	HP回復。【治癒力】0。消耗品	P123
エネルギーブースター×2	幕オプション	―	ダメージロール。【物攻】+3。消耗品	P136

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2014 FarEast Amusement Research Co., Ltd.