ナイトウィザード The 3rd Edition

キャラクターシート Ver.1.1

キャラクター名	
年齢	
性別	
キャラクターレベル	1
プレイヤー名	
クラス	忍者／魔鎧使い
プラーナ(内包値)	5
属性	火／風
CF修正値	2

忍者

種族	人間		
ワークス			
ふたつ名			
髪の色		瞳の色	
肌の色		身長・体重	

能力値	筋力	器用	感覚	理知	意思	幸運
	9	9	9	4	6	6

特技

名称	SL	タイミング	判定	対象	射程	代償	使用条件	効果	参照ページ
月衣	1	効果参照	自動	自身	なし	なし	なし	アイテムを隠す	P110
月匣	1	効果参照	自動	自身	なし	なし	なし	月匣を展開	P110
刃の心	1	常時	なし	自身	なし	なし	なし	【命中】＋2	P94
二刀の術	2	メジャー	命中判定	単体	武器	なし	二刀持ち	物理攻撃。【物攻】＋10	P95
魔鎧所持	1	常時	なし	自身	なし	なし	なし	風衣取得	P92
カバーリング	1	ＤＲ直前	なし	単体	至近	5ＭＰ	なし	他人をかばう	P96
生体装甲	1	常時	なし	自身	なし	なし	魔鎧装備	【耐久力】＋10	P96
戦闘技法：刀	1	常時	なし	自身	なし	なし	選択武器装備	「種別：刀」を「行動：±0」に	P111
二刀流	1	常時	なし	自身	なし	なし	二刀持ち	武器ふたつの「物攻」を合計	P112

ライフパス

出自		キーワード		目的	
邂逅		感情		印象	
性格					

戦闘能力値	ベース	クラス修正 忍者	クラス修正 魔鎧使い	レベル	特技、その他	未装備	武器(種別) 忍者刀＋忍者刀（白兵）	魔装	防具(種別) 風衣（防具）	その他(種別)（　）	合計
命中	9	1	0	0	2	12	−2		±0		10
回避	9	1	2	0	0	12			±0		12
魔導	5	0	0	0	0	5			±0		5
物攻		1	0	0	0	1	＋10		＋2		13
魔攻		1	0	0	0	1			＋2		3
物防		1	2	0	0	3			＋3		6
魔防		0	2	0	0	2			＋2		4
耐久力	26	3	2	0	10	41					41
魔法力	13	2	3	0	0	18					18
行動値	13	1	0	0	0	14	±0		＋1		15
射程							至近				
参照											

装備品

名称	種別	重量	命中	回避	魔導	物攻	魔攻	物防	魔防	行動	射程	部位	解説	参照ページ
忍者刀	白兵(刀)	4	−1			＋5				±0	至近	片手		P120
忍者刀	白兵(刀)	4	−1			＋5				±0	至近	片手		P120
風衣	防具	4	±0	±0	±0	＋2	＋2	＋3	＋2	＋1		衣服	スロット：2	P127

所持品

名称	種別	重量	効果	参照ページ
O-Phone	道具	―	魔法の携帯電話	P123
アンチポイズン×2	ポーション	―	マイナーかメジャー。邪毒回復。消耗品	P123
MPヒールポーション×2	ポーション	―	MP回復。【治癒力】0。消耗品	P123

名称	種別	重量	効果	参照ページ
ギガントアーム	帯オプション	―	装備可能重量＋3	P139

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2014 FarEast Amusement Research Co., Ltd.