

ALSHARDff

アルシャード フォルティッシンモ

キャラクターシート

キャラクター名	性別:	
	年齢:	
プレイヤー名	使用経験点	
	種族	人間
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル	クエスト	/ 3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
	クラス	ハンター / 1 レベル	ティール	P 94	【幸運】(F)
	クラス	ファイター / 2 レベル	トール	P 70	+ 4
	クラス	/ レベル	トール	P 70	コネクション(F+2)
					+ 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	16	15	13	8	9	12

能力ボーナス	A + 5	B + 5	C + 4	D + 2	E + 3	F + 4
--------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

シャード	色彩	形状	場所
------	----	----	----

ライフパス	特徴	効果
-------	----	----

出自	クエスト
	・アスガルドの探求
境遇	・
	・

邂逅	コネクション	関係
	所持金	145 ゴルト

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	現在値(合計)
		ハンター 1	ファイター 2			バスタードソード		ハードレザ				
命中値	(B+C)÷2 4	1	2		7	-1						命中値 6
回避値	(B+F)÷2 4	0	2		6			-1				回避値 5
魔導値	(D+C)÷2 3	0	1		4							魔導値 4
抗魔値	(D+F)÷2 3	1	1		5			0				抗魔値 5
行動値	B+D 7	1	1		9			-3				行動値 6
耐久力	【体力基本値】 16	3	6		25							耐久力 25
精神力	【意志基本値】 9	2	2		13							精神力 13
攻撃力		1	2		3	斬+6						攻撃右 斬 + 9
戦闘移動								4				攻撃左 +
【行動値】+5					11 m			3				斬 4
全力移動								2				刺 3
【戦闘移動】×2					22 m							殴 2
射撃												
至近												

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
戦士の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル値-1	P 70
猛攻	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ+1D6	P 71
集中	2	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	命中判定の達成値+2	P 71
カバーリング	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	単体	至近	1MP	他人をかばう	P 94
クリーチャー知識	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	視界	2MP	対象の特技を知る	P 94
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©2005 ENTERBRAIN,INC.