キャラクター名		性別：
		年齢：
プレイヤー名		使用経験点

種族	人間	
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル

クエスター	／	3 レベル
クラス ヴァグランツ	／	1 レベル
クラス スカウト	／	1 レベル
クラス ブラックマジシャン	／	1 レベル

加護

	参照ページ
ブラギ	P 82
ヘイムダル	P 72
オーディン	P 74

登場判定

【幸運】(F)
＋ 5

コネクション (F+2)
＋ 7

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	10	13	13	13	15
能力ボーナス 基本値÷3（端数切り捨て）	A ＋ 3	B ＋ 3	C ＋ 4	D ＋ 4	E ＋ 4	F ＋ 5

シャード

色彩	形状	場所

ライフパス

出自

境遇

邂逅

特徴	効果

クエスト

- アスガルドの探求
-
-

コネクション	関係

アイテム

- ポーション×2
- MPポーション
- ケイン
- ナイフ

所持金 120 ゴルト

戦闘値表

	（端数切り捨て）戦闘値ベース	クラス／レベル ヴァグランツ／1	スカウト／1	ブラックマジシャン／1	未装備（小計）	武器右 ショートソード	武器左 ワイヤーフック	防具 コットンアーマー	アクセサリー	その他1	その他2	現在値（合計）
命中値	(B+C)÷2 3	1	1	0	5	0	−1					4
回避値	(B+F)÷2 4	1	1	0	6			0				6
魔導値	(D+C)÷2 4	0	0	1	5							5
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	0	1	6			0				6
行動値	B+D 7	1	2	1	11			−1				10
耐久力	【体力基本値】 9	2	2	2	15							15
精神力	【意志基本値】 13	2	2	3	20							20
攻撃力		1	1	0	2	斬＋2	刺＋2					攻撃右 斬 ＋ 6 / 攻撃左 ＋ 2
防御修正 斬								2				斬 2
防御修正 刺								0				刺 0
防御修正 殴								1				殴 1

戦闘移動

【行動値】＋5
15 m

全力移動

【戦闘移動】×2
30 m

射程	至近	至近/5m				

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
奇襲攻撃	1	ー	メジャーアクション	【命中値】+2	対決	単体	武器	6MP	物理攻撃。ダメージ+2D6。1シーン1回	P 72
ダブルウェポン	1	ー	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	ふたつの武器の攻撃力を合計する	P 72
ノック	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	本文	10m	2MP	鍵を開ける	P 74
サンダーフィスト	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】+2	対決	単体	至近	5MP	〈雷〉3D6ダメージ	P 74
ファイアアロー	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】+1	対決	単体	15m	3MP	〈炎〉2D6ダメージ	P 75
クイック	1	魔	オートアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	命中判定の達成値+2、1ラウンド1回	P 75
運命の女神	1	自	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	3MP	ダイスを振り直す。1ラウンド1回	P 82
芸術	1	ー	メジャーアクション	【意志】	本文	場面	視界	なし	観客を楽しませる	P 82
事情通	1	ー	メジャーアクション	【理知】+2	本文	自身	なし	なし	噂話に詳しい	P 82
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., ltd. ©2005 ENTERBRAIN,INC.