

ALSHARDff

アルシャード フォルティッシンモ

キャラクターシート

キャラクター名	性別:	種族	人間	
	年齢:			
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
			肌の色	身長・体重

レベル	クエスター / 3レベル	加護	ニヨルド	登場判定	【幸運】(F)
	クラス エレメンタラー / 2レベル		ニヨルド		+ 4
	クラス スカウト / 1レベル		ニヨルド		コネクション(F+2)
	クラス / レベル		ヘイムダル		+ 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	12	15	13	11	13

能力ボーナス	A + 3	B + 4	C + 5	D + 4	E + 3	F + 4
--------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

シャード	アイテム
色彩	ポーション×2
形状	MPポーション×2
場所	兎の足

ライフパス	特徴	効果
	クエスト	・アスガルドの探求
出自	コネクション	
	関係	
境遇	所持金	
	145	ゴルト

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	現在値(合計)
		エレメンタラー 2	スカウト 1			レイピア	レザーアーマー					
命中値	(B+C)÷2 4	2	1		7	0						命中値 7
回避値	(B+F)÷2 4	1	1		6			-1				回避値 5
魔導値	(D+C)÷2 4	2	0		6							魔導値 6
抗魔値	(D+F)÷2 4	2	0		6			0				抗魔値 6
行動値	B+D 8	2	2		12			-2				行動値 10
耐久力	【体力基本値】 9	4	2		15							耐久力 15
精神力	【意志基本値】 11	4	2		17							精神力 17
攻撃力		2	1		3	刺+2						攻撃右 刺 + 5
戦闘移動					斬	刺	殴	3				新 3
【行動値】+5								15 m	2			
全力移動					防	御	修	1				殴 1
【戦闘移動】×2								30 m				
					射程	至近						

特技	特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
	活劇!	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	放心	1D6点ダメージを軽減	P 72
	奇襲攻撃	1	-	メジャーアクション	【命中値】+2	対決	単体	武器	6MP	物理攻撃。ダメージ+2D6。1シーン1回	P 72
	契約:シルフ	1	魔	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	ダメージ属性を<雷>にする	P 88
	異形化	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	飛行状態になる	P 89
	精霊強化	2	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	<雷>と<神>のダメージ+1D6	P 89
											P
											P
											P
											P
											P
											P
											P

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©2005 ENTERBRAIN, INC.