

ALSHARDff

アルシャード フォルティッシンモ

キャラクターシート

キャラクター名	性別:	
	年齢:	
プレイヤー名	使用経験点	
	種族	ヴァルキリー
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル	クエスト	/ 3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
	クラス	ヴァルキリー / 1 レベル	フレイヤ	P 100	【幸運】(F) + 4
	クラス	ファイター / 1 レベル	トール	P 70	コネクション(F+2) + 6
	クラス	ホワイトメイジ / 1 レベル	イドウン	P 78	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	14	15	10	10	12	12

能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 4	B + 5	C + 3	D + 3	E + 4	F + 4
-------------------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

シャード	アイテム
色彩	ポーション×3
形状	MPポーション
場所	

ライフパス	特徴	効果
	クエスト	
出自	・アスガルドの探求	
	・	
境遇	・	
	コネクション	
邂逅	関係	
	所持金	145 ゴルト

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	現在値(合計)
		ヴァルキリー 1	ファイター 1	ホワイトメイジ 1		スピア	バックラー	ハーファーマー		ウイング	エンジェル	
命中値	(B+C)÷2 4	1	2	1	8	-1	0					命中値 7
回避値	(B+F)÷2 4	1	1	1	7		1	-2				回避値 6
魔導値	(D+C)÷2 3	0	0	1	4							魔導値 4
抗魔値	(D+F)÷2 3	1	0	1	5			0				抗魔値 5
行動値	B+D 8	1	1	0	10			-3				行動値 7
耐久力	(体力基本値) 14	3	3	3	23							耐久力 23
精神力	(意志基本値) 12	2	1	3	18							精神力 18
攻撃力		1	1	0	2	刺+4					(+2)	攻撃右 刺 +6/8 攻撃左 殴 +2/4
戦闘移動								4				斬 4 刺 4 殴 3
【行動値】+5					12 m			4				
全力移動								3				
【戦闘移動】×2					24 m							
射程						至近	至近					

特技	特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
	戦士の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル値-1	P 70
	猛攻	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ+1D6	P 71
	エンチャントブレイド	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	武器の属性を<炎>か<氷>か<雷>にする	P 78
	ヒール	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	2MP	[HP]を2D6+3点回復	P 78
	マジックアーマー	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	3MP	防御修正<斬><刺><殴>+4	P 79
	マジックシールド	1	魔	ダメージロール	自動成功	なし	単体	15m	3MP	1D6+1点ダメージ軽減、1ラウンド1回	P 79
	W.A.R.S.	1	自、ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	エンジェルウイングを所持	P 100
	イメージプロジェクター	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	人間に見せる	P 100
	ディスチャージ	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	4MP	武器の属性を<雷>にする	P 100
											P
											P
											P
											P

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©2005 ENTERBRAIN,INC.