キャラクター名		性別：
		年齢：
プレイヤー名		使用経験点

種族	人間	
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル

クエスター	／ 3 レベル	
クラス パンツァーリッター	／ 2 レベル	
クラス ファイター	／ 1 レベル	
クラス	／ レベル	

加護	参照ページ
ヘルモード	P 96
ヘルモード	P 96
トール	P 70

登場判定

【幸運】(F)
＋ 4

コネクション (F+2)
＋ 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	17	13	12	10	9	12
能力ボーナス 基本値÷3（端数切り捨て）	A ＋ 5	B ＋ 4	C ＋ 4	D ＋ 3	E ＋ 3	F ＋ 4

シャード

色彩	形状	場所

ライフパス

出自

境遇

邂逅

特徴	効果

クエスト

・アスガルドの探求
・
・

コネクション	関係

アイテム

ポーション×3
バスタードソード
ハルバード

所持金
145 ゴルト

戦闘値表

	（端数切り捨て）戦闘値ベース	クラス／レベル パンツァーリッター／2	ファイター／1	／	未装備（小計）	武器右 ランス	武器左	防具 プレートメイル	アクセサリー	その他1 パンツァーI	その他2	現在値（合計）
命中値	(B+C)÷2 4	2	2		8	−2				1		命中値 7
回避値	(B+F)÷2 4	2	1		7			−3		1		回避値 5
魔導値	(D+C)÷2 3	1	0		4					0		魔導値 4
抗魔値	(D+F)÷2 3	1	0		4			−1		0		抗魔値 3
行動値	B+D 7	2	1		10			−5		3		行動値 8
耐久力	【体力基本値】 17	6	3		26							耐久力 26
精神力	【意志基本値】 9	3	1		13							精神力 13
攻撃力		2	1		3	刺＋7						攻撃右 刺 ＋ 10
												攻撃左 ＋

戦闘移動

【行動値】＋5
13 m

全力移動

【戦闘移動】×2
26（60） m

防御修正

斬			7			
刺			6			
殴			5			

射程	至近					

斬 7
刺 6
殴 5

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
戦士の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル値−1	P 70
猛攻	1	ー	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ＋1D6	P 71
コーリング	1	自	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	2MP	パンツァーを呼ぶ	P 96
チャージ	1	自	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	2MP	物理攻撃。ダメージ＋3	P 96
パンツァーI	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	パンツァーIを所持	P 96
ランナバウト	2	ー	メジャーアクション	【命中値】＋1	対決	範囲（選択）	至近	4MP	範囲（選択）に物理攻撃	P 97
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., ltd. ©2005 ENTERBRAIN,INC.