

ALSHARDff

アルシャード フォルティッシンモ

キャラクターシート

キャラクター名	性別:	
	年齢:	
プレイヤー名	使用経験点	
	種族	アルフ
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル	クエスト	/ 3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
	クラス	アルフ / 1 レベル	フレイ	P 98	【幸運】(F) + 4
	クラス	ホワイトメイジ / 1 レベル	イドウン	P 78	コネクション(F+2) + 6
	クラス	ヴァグランツ / 1 レベル	ブラギ	P 82	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	11	12	15	13	13

能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 3	B + 3	C + 4	D + 5	E + 4	F + 4
-------------------------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

シャード	アイテム
色彩	ポーション×3
形状	MPポーション
場所	兔の足

ライフパス	特徴	効果
	クエスト	
出自	・アスガルドの探求	
	・	
境遇	・	
	コネクション	
邂逅	関係	
	所持金	145 ゴルト

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	現在値(合計)	
		アルフ	ホワイトメイジ	ヴァグランツ		ナイフ		ローブ					
命中値	(B+C)÷2 3	0	1	1	5	0						命中値 5	
回避値	(B+F)÷2 3	1	1	1	6			0				回避値 6	
魔導値	(D+C)÷2 4	1	1	0	6							魔導値 6	
抗魔値	(D+F)÷2 4	0	1	1	6			0				抗魔値 6	
行動値	B+D 8	0	0	1	9			0				行動値 9	
耐久力	【体力基本値】 9	2	3	2	16							耐久力 16	
精神力	【意志基本値】 13	3	3	2	21							精神力 21	
攻撃力		0	0	1	1	斬+1						攻撃右 斬 + 2 攻撃左 + 斬 1 刺 0 殴 1	
戦闘移動						防衛修正			1				
【行動値】+5									0				
【戦闘移動】×2									1				
全力移動						射程	至近/10m						

特技	特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
	エンチャントウェポン	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	2MP	物理攻撃のダメージ+3	P 78
	エンチャントブレイド	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	武器の属性を<炎>か<氷>か<雷>に変更	P 78
	ヒール	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	2MP	【HP】を2D6+3回復	P 78
	マジックシールド	1	魔	ダメージロール	自動成功	なし	単体	15m	3MP	1D6+1点ダメージ軽減、1ラウンド1回	P 79
	運命の女神	1	自	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	3MP	ダイスを振り直す。1ラウンド1回	P 82
	芸術	1	-	メジャーアクション	【意志】	本文	場面	視界	なし	観客を楽しませる	P 82
	事情通	1	-	メジャーアクション	【理知】+2	本文	自身	なし	なし	噂話に詳しい	P 82
	デジャ・ヴュ	1	自	メジャーアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	3回まで、GMに質問できる	P 98
	ピンポイントレーザー	1	魔、ア	メジャーアクション	【魔導値】	対決	範囲(選択)	視界	4MP	<光> 1D6+1ダメージ	P 98
											P
											P
											P
											P

*自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©2005 ENTERBRAIN,INC.