

# ALSHARDff

アルシャード フォルティッシモ

## キャラクターシート

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
使用経験点	

種族	人間
外見	瞳の色   髪の色 肌の色   身長・体重

レベル	クエスト	/ 3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
	クラス サムライ	/ 2 レベル	タケミカツチ	P 90	【幸運】(F) + 4
	クラス ファイター	/ 1 レベル	タケミカツチ	P 90	コネクション(F+2) + 6
	クラス	/ レベル	トール	P 70	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	16	15	12	9	9	12

能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 5	B + 5	C + 4	D + 3	E + 3	F + 4
-------------------------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

シャード	色彩	形状	場所
------	----	----	----

ライフパス	特徴	効果
-------	----	----

出自	クエスト
	・アスガルドの探求

境遇	コネクション	関係
----	--------	----

邂逅	
----	--

アイテム	ポーション×3 MPポーション 兎の足 ナイフ 轟魔刀
所持金	145 ゴルト

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	現在値(合計)
		サムライ 2	ファイター 1			轟魔刀		ハーフアーマー		《両手持ち》		
命中値	(B+C)÷2 4	2	2		8	0						命中値 8
回避値	(B+F)÷2 4	1	1		6			-2				回避値 4
魔導値	(D+C)÷2 3	0	0		3							魔導値 3
抗魔値	(D+F)÷2 3	1	0		4			0				抗魔値 4
行動値	B+D 8	1	1		10			-3				行動値 7
耐久力	【体力基本値】 16	6	3		25							耐久力 25
精神力	【意志基本値】 9	2	1		12							精神力 12
攻撃力		2	1		3	斬+4					3	攻撃右 斬 + 10 攻撃左 + 斬 4 刺 4 殴 3
戦闘移動	【行動値】+5	12 m					防御修正 斬 刺 殴		4			
全力移動	【戦闘移動】×2	24 m							4			
								3				
						射程	至近					

特技	特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
	戦士の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル値-1	P 70
	猛攻	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ+1D6	P 71
	士魂	1	ア、ビ	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	轟魔刀2本を所持	P 90
	両手持ち	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	片手で持つ武器のダメージ+3	P 90
	居合い	2	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	対象のリアクションのクリティカル値+1	P 91
											P
											P
											P
											P
											P
											P
											P

\*自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©2005 ENTERBRAIN, INC.