

# ALSHARDff

アルシャード フォルティッシンモ

## キャラクターシート

キャラクター名	性別:	種族	人間	
	年齢:			
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
			肌の色	身長・体重

レベル	クエスト	/ 3 レベル	加護	ネルガル	【幸運】(F)	登場判定	
	クラス	ジャーヘッド / 1 レベル		トール	+ 4		
	クラス	ファイター / 1 レベル		ヘイムダル	コネクション(F+2)		+ 6
	クラス	スカウト / 1 レベル					

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	14	15	13	9	9	13

能力ボーナス	A + 4	B + 5	C + 4	D + 3	E + 3	F + 4
--------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

シャード	アイテム
色彩	ポーション×3
形状	MPポーション
場所	ナイフ
	ショートソード

ライフパス	特徴	効果

出自	クエスト
	・アスガルドの探求

境遇	コネクション	関係

邂逅	所持金
	190 ゴルト

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	現在値(合計)	
		ジャーヘッド	ファイター	スカウト		サブマシンガン	ハンドグレネード	サンドスーツ					
命中値	(B+C)÷2 4	1	2	1	8	0	0					命中値 8	
回避値	(B+F)÷2 4	0	1	1	6			-1				回避値 5	
魔導値	(D+C)÷2 3	0	0	0	3							魔導値 3	
抗魔値	(D+F)÷2 3	0	0	0	3			0				抗魔値 3	
行動値	B+D 8	2	1	2	13			-3				行動値 10	
耐久力	【体力基本値】 14	3	3	2	22							耐久力 22	
精神力	【意志基本値】 9	2	1	2	14							精神力 14	
攻撃力		1	1	1	3	刺+4	炎+6					攻撃右 刺 + 7 攻撃左 炎 + 9	
戦闘移動						防衛修正	斬 刺 殴	4				斬 4	
【行動値】+5								15 m	3				刺 3
全力移動								30 m	3				殴 3
【戦闘移動】×2								炎2				炎 2	
射程						20m	15m						

### 特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
戦士の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル値-1	P 70
猛攻	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ+1D6	P 71
活劇!	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	放心	1D6点ダメージを軽減	P 72
奇襲攻撃	1	-	Xジャーアクション	【命中】+2	対決	単体	武器	6MP	物理攻撃。ダメージ+2D6。1シーン1回	P 72
サンドスーツ	1	自、ア、ビ	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	サンドスーツを所持	P 92
サブマシンガン	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	サブマシンガンを所持	P 92
ハンドグレネード	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	ハンドグレネードを3個所持	P 92
										P
										P
										P
										P
										P
										P

\*自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©2005 ENTERBRAIN, INC.