キャラクター名		性別：
		年齢：
プレイヤー名		使用経験点

種族	シリウス	
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル

クエスター	／	3	レベル
クラス シリウス	／	1	レベル
クラス ブラックマジシャン	／	1	レベル
クラス ホワイトメイジ	／	1	レベル

加護

	参照ページ
フェンリル	P V30
オーディン	P 74
イドゥン	P 78

登場判定

【幸運】(F)
＋ 4

コネクション (F+2)
＋ 6

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	11	11	15	14	12
能力ボーナス 基本値÷3（端数切り捨て）	A ＋ 3	B ＋ 3	C ＋ 3	D ＋ 5	E ＋ 4	F ＋ 4

シャード

色彩	形状	場所

ライフパス

出自

境遇

邂逅

特徴	効果

クエスト

- アスガルドの探求
-
-

コネクション	関係

アイテム

- ポーション×2
- MPポーション×3
- ケイン

所持金 120 ゴルト

戦闘値表

戦闘値表	（端数切り捨て）戦闘値ベース	クラス／レベル シリウス 1	ブラックマジシャン 1	ホワイトメイジ 1	未装備（小計）	武器右 六尺棒	武器左	防具 シリウスの服	アクセサリー	その他1	その他2	現在値（合計）
命中値	(B+C)÷2 3	0	0	1	4	−1						3
回避値	(B+F)÷2 3	0	0	1	4			0				4
魔導値	(D+C)÷2 4	1	1	1	7							7
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	1	1	7			0				7
行動値	B+D 8	0	1	0	9			−1				8
耐久力	【体力基本値】 10	3	2	3	18							18
精神力	【意志基本値】 14	3	3	3	23							23
攻撃力		1	0	0	1	殴+2						攻撃右 殴 ＋ 3
												攻撃左 ＋
防御修正 斬								1				斬 1
防御修正 刺								1				刺 1
防御修正 殴								1				殴 1
射程						至近						

戦闘移動

【行動値】＋5
13 m

全力移動

【戦闘移動】×2
26 m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
アイスブリット	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】	対決	単体	20m	3MP	〈氷〉2D6ダメージ	P 74
サンダーフィスト	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】+2	対決	単体	至近	5MP	〈雷〉3D6ダメージ	P 74
ファイアアロー	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】+1	対決	単体	15m	3MP	〈炎〉2D6ダメージ	P 75
クイック	1	魔	オートアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	命中判定の達成値+2、1ラウンド1回	P 75
エンチャントブレイド	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	武器の属性を〈炎〉か〈氷〉か〈雷〉にする	P 78
ヒール	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	2MP	【HP】を2D6＋3点回復	P 78
マジックアーマー	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	3MP	防御修正〈斬〉〈刺〉〈殴〉＋4	P 79
マジックシールド	1	魔	ダメージロール	自動成功	なし	単体	15m	3MP	1D6＋1点ダメージ軽減、1ラウンド1回	P 79
人化	1	自、ビ	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	人間と同じ姿に変化する	P V30
天狼拳	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】	対決	単体	至近	1MP	魔法攻撃、〈殴〉1D6＋3ダメージ	P V30
発勁	1	ー	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ＋1D6	P V30
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., ltd. ©2005 ENTERBRAIN,INC.