

ALSHARDff

アルシャード フォルティッシモ

キャラクターシート

| | |
|---------|-------|
| キャラクター名 | 性別: |
| | 年齢: |
| プレイヤー名 | 使用経験点 |

| | | |
|----|-------|-------|
| 種族 | ドヴェルグ | |
| 外見 | 瞳の色 | 髪の色 |
| | 肌の色 | 身長・体重 |

| | | | | | |
|-----|------|---------------|---------|-------|---------------------|
| レベル | クエスト | / 3 レベル | 加護 | 参照ページ | 登場判定 |
| | クラス | ドヴェルグ / 1 レベル | イーヴァルディ | PV34 | 【幸運】(F) + 4 |
| | クラス | ファイター / 1 レベル | トール | P 70 | コネクション (F+2) + 6 |
| | クラス | サムライ / 1 レベル | タケミカツチ | P 90 | |

| | | | | | | |
|-----|----|----|----|----|----|----|
| 能力値 | 体力 | 反射 | 知覚 | 理知 | 意志 | 幸運 |
| 基本値 | 16 | 15 | 12 | 8 | 10 | 12 |

| | | | | | | |
|-------------------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て) | A + 5 | B + 5 | C + 4 | D + 2 | E + 3 | F + 4 |
|-------------------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|

| | | | |
|------|----|----|----|
| シャード | 色彩 | 形状 | 場所 |
|------|----|----|----|

| | | |
|-------|----|----|
| ライフパス | 特徴 | 効果 |
|-------|----|----|

| | |
|----|-----------|
| 出自 | クエスト |
| | ・アスガルドの探求 |

| | | |
|----|--------|----|
| 境遇 | コネクション | 関係 |
|----|--------|----|

| | |
|----|--|
| 邂逅 | |
|----|--|

| | |
|---------|---------|
| アイテム | |
| ポーション×3 | |
| 兎の足 | |
| ナイフ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 所持金 | 190 ゴルト |

| 戦闘値表 | 戦闘値ベース (端数切り捨て) | クラス/レベル | | | 未装備(小計) | 武器右 | 武器左 | 防具 | アクセサリ | その他1 | その他2 | 現在値(合計) |
|----------|--------------------|------------|------------|-----------|---------|---------|-----|------|-------|------|------|--|
| | | ドヴェルグ 1 | ファイター 1 | サムライ 1 | | バトルアックス | 鎖帷子 | 両手持ち | | | | |
| 命中値 | (B+C)÷2 4 | 1 | 2 | 1 | 8 | -2 | | | | | | 命中値 6 |
| 回避値 | (B+F)÷2 4 | 0 | 1 | 0 | 5 | | | -2 | | | | 回避値 3 |
| 魔導値 | (D+C)÷2 3 | 0 | 0 | 0 | 3 | | | | | | | 魔導値 3 |
| 抗魔値 | (D+F)÷2 3 | 1 | 0 | 0 | 4 | | | 0 | | | | 抗魔値 4 |
| 行動値 | B+D 7 | 0 | 1 | 1 | 9 | | | 0 | | | | 行動値 9 |
| 耐久力 | 【体力基本値】 16 | 3 | 3 | 3 | 25 | | | | | | | 耐久力 25 |
| 精神力 | 【意志基本値】 10 | 2 | 1 | 1 | 14 | | | | | | | 精神力 14 |
| 攻撃力 | | 1 | 1 | 1 | 3 | 斬+7 | | | | 3 | | 攻撃右 斬+13 攻撃左 + 斬 4 刺 3 殴 2 |
| 戦闘移動 | | | | | | 防衛修正 | | | 4 | | | |
| 【行動値】+5 | | | | | | | | | 3 | | | |
| 【戦闘移動】×2 | | | | | | | | | 2 | | | |
| 射程 | | | | | | 至近 | | | | | | |

| 特技名 | レベル | 種別 | タイミング | 判定値 | 難易度 | 対象 | 射程 | 代償 | 備考 | 参照ページ |
|---------|-----|-----|-----------|---------|-----|--------|----|-----|--------------------|-------|
| 戦士の手 | 1 | 自 | 常時 | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | 物理攻撃のクリティカル値-1 | P 70 |
| 猛攻 | 1 | - | ダメージロール | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 2MP | ダメージ+1D6 | P 71 |
| 士魂 | 1 | ア、ビ | 常時 | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | 鎖帷子を所持 | P 90 |
| 両手持ち | 1 | - | 常時 | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | 片手で持つ武器のダメージ+3 | P 90 |
| ウォークライ | 1 | 自 | メジャーアクション | 自動成功 | なし | 場面(選択) | 視界 | 4MP | 【命中値】および【魔導値】に+2 | P V34 |
| テイクオフ | 1 | 自 | マイナーアクション | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 4MP | 飛行状態となり、5m移動 | P V34 |
| ロックンロール | 1 | 自 | メジャーアクション | 【命中値】+1 | 対決 | 単体 | 武器 | 3MP | ダメージ+1D6、飛行状態のみ使用可 | P V34 |
| | | | | | | | | | | P |
| | | | | | | | | | | P |
| | | | | | | | | | | P |
| | | | | | | | | | | P |
| | | | | | | | | | | P |
| | | | | | | | | | | P |

*自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©2005 ENTERBRAIN, INC.