

ALSHARDff

アルシャード フォルティッシモ

キャラクターシート

キャラクター名	性別:	
プレイヤー名	年齢:	
使用経験点		

レベル	クエスト / 3 <small>レベル</small>	加護 <small>参照ページ</small>	登場判定
	クラス オラクル / 2 <small>レベル</small>	フレイ <small>PV26</small>	【幸運】(F) + 5
	クラス ブラックマジシャン / 1 <small>レベル</small>	フレイ <small>PV26</small>	コネクション(F+2) + 7
	クラス / <small>レベル</small>	オーディン <small>P 74</small>	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	7	10	10	15	16	15

能力ボーナス <small>基本値+3(端数切り捨て)</small>	A + 2	B + 3	C + 3	D + 5	E + 5	F + 5
--	-------	-------	-------	-------	-------	-------

シャード	アイテム	
色彩	形状	場所

ライフパス	特徴	効果
出自	クエスト	
境遇	・アスガルドの探求	
邂逅	・	
	・	
	コネクション	関係
	所持金	145 ゴルト

戦闘値表	戦闘値ベース <small>(端数切り捨て)</small>	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	現在値(合計)
		オラクル 2	ブラックマジシャン 1			ケイン		マンタクロニ				
命中値	(B+C)+2 3	1	0		4	-1						命中値 3
回避値	(B+F)+2 4	2	0		6			0				回避値 6
魔導値	(D+C)+2 4	2	1		7			1				魔導値 8
抗魔値	(D+F)+2 5	2	1		8			1				抗魔値 9
行動値	B+D 8	1	1		10			0				行動値 10
耐久力	<small>【体力基本値】</small> 7	4	2		13							耐久力 13
精神力	<small>【意志基本値】</small> 16	6	3		25							精神力 25
攻撃力		0	0		0	殴+0						攻撃右 殴+0
戦闘移動								1				新 1
【行動値】+5					15 m			0				刺 0
全力移動								0				殴 0
【戦闘移動】×2					30 m							
射撃						至近						

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
アイスブリット	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】	対決	単体	20m	3MP	<氷>2D6ダメージ	P 74
サンダーフィスト	1	魔	メジャーアクション	【魔導値+2】	対決	単体	至近	5MP	<雷>3D6ダメージ	P 74
ファイアアロー	1	魔	メジャーアクション	【魔導値+1】	対決	単体	15m	3MP	<炎>2D6ダメージ	P 75
ロケーション	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】	本文	自身	なし	2MP	失われたものの位置を知る	P 75
エイルの癒し	1	自、魔	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	2MP	【HP】を2D6+4点回復する	P V26
ナンナの祈り	1	自	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	4MP	他人の判定のクリティカル値-1。1ラウンド1回	P V26
フリッグの予知	1	自、魔	メジャーアクション	自動成功	なし	自身	なし	1MP	3回まで、GMIに質問できる	P V26
シフの金糸	2	魔	ダメージロール	自動成功	なし	単体	15m	5MP	他人のダメージロール+1D6。1ラウンド1回	P V27
										P
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©2005 ENTERBRAIN,INC.