

ALSHARDff

アルシャード フォルティッシンモ

キャラクターシート

キャラクター名	性別:	種族 人間
	年齢:	
プレイヤー名	使用経験点	外見 瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

レベル	クエスト / 3 レベル	加護 <small>参照ページ</small>	登場判定
	クラス ブライト・ナイト / 1 レベル	シャヘル <small>PB18</small>	【幸運】(F) + 4
	クラス ファイター / 1 レベル	トール <small>P 70</small>	コネクション (F+2) + 6
	クラス ハンター / 1 レベル	ティール <small>P 94</small>	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	16	13	13	9	10	12

能力ボーナス <small>基本値+3 (端数切り捨て)</small>	A + 5	B + 4	C + 4	D + 3	E + 3	F + 4
--------------------------------------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

シャード	アイテム	
色彩 形状 場所	ポーション×3 バスタードソード ナイフ×2	
ライフパス	特徴	効果
出自	クエスト ・アスガルドの探求	
境遇	コネクション 関係	
邂逅	所持金 145 ゴルト	

戦闘値表	戦闘値ベース <small>(端数切り捨て)</small>	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	現在値(合計)
		ナイト	ファイター	ハンター		AGギガント	ハードレザ	アームドギア				
命中値	(B+C)÷2 4	1	2	1	8	-2				1		命中値 7
回避値	(B+F)÷2 4	1	1	0	6			-1		0		回避値 5
魔導値	(D+C)÷2 3	0	0	0	3					0		魔導値 3
抗魔値	(D+F)÷2 3	1	0	1	5			0		0		抗魔値 5
行動値	B+D 7	1	1	1	10			-3		1		行動値 8
耐久力	<small>【体力基本値】</small> 16	4	3	3	26							耐久力 26
精神力	<small>【意志基本値】</small> 10	2	1	2	15							精神力 15
攻撃力		1	1	1	3	〈斬〉+8				2		攻撃右〈斬〉+ 13 攻撃左 + 斬 7 刺 6 殴 4
戦闘移動 【行動値】+5	13 m											
全力移動 【戦闘移動】×2	26(40) m											
防御修正	斬							4		3		
	刺							3		3		
	殴							2		2		
射程	至近											

特技										
特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
戦士の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル値-1	P 70
猛攻	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ+1D6	P 71
カバーリング	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	単体	至近	1MP	他人を庇う	P 94
クリーチャー知識	1	-	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	視界	2MP	対象の特技を知る	P 94
AGウェポンバック	1	自、ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	AGギガントソードを所持	P B18
スクランブル	1	自	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	2MP	アームドギアを呼ぶ	P B18
アームドギアA	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	アームドギアAを所持	P B18
										P
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©2005 ENTERBRAIN, INC.