ALSHARD ff
アルシャード フォルティッシモ

キャラクターシート

キャラクター名		性別：
		年齢：
プレイヤー名		使用経験点

種族	人間	
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル

	クエスター	／ 3 レベル
クラス	ブライト・ナイト	／ 1 レベル
クラス	スカウト	／ 1 レベル
クラス	ゾルダート	／ 1 レベル

加護	参照ページ
シャヘル	PB18
ヘイムダル	P 72
トール	PW30

登場判定

【幸運】(F)
＋ 4

コネクション (F+2)
＋ 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	14	13	12	10	11	13
能力ボーナス 基本値÷3（端数切り捨て）	A ＋ 4	B ＋ 4	C ＋ 4	D ＋ 3	E ＋ 3	F ＋ 4

シャード

色彩	形状	場所

ライフパス

出自

境遇

邂逅

特徴	効果

クエスト

- ・アスガルドの探求
- ・
- ・

コネクション	関係

アイテム

- ポーション×3
- 兎の足
- ナイフ×2
- スナイパーライフル

所持金
145 ゴルト

戦闘値表

戦闘値表	（端数切り捨て）戦闘値ベース	クラス／レベル ブライト・ナイト／1	スカウト／1	ゾルダート／1	未装備（小計）	武器右 AGマナライフル	武器左	防具 ハードレザー	アクセサリー	その他1 アームドギアB	その他2 《強化人工神経》	現在値（合計）
命中値	(B+C)÷2 4	1	1	1	7	−2				1	1	命中値 7
回避値	(B+F)÷2 4	1	1	1	7			−1		0		回避値 6
魔導値	(D+C)÷2 3	0	0	0	3					0		魔導値 3
抗魔値	(D+F)÷2 3	1	0	1	5			0		0		抗魔値 5
行動値	B+D 7	1	2	2	12			−3		2	2	行動値 13
耐久力	【体力基本値】 14	4	2	3	23							耐久力 23
精神力	【意志基本値】 11	2	2	2	17							精神力 17
攻撃力		1	1	1	3	〈光〉+4				1		攻撃右 〈光〉+ 8
												攻撃左 +
												斬 7
												刺 5
												殴 4

防御修正 斬 4 / 刺 3 / 殴 2

射程 40m

戦闘移動
【行動値】＋5
19 m

全力移動
【戦闘移動】×2
28（40） m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
活劇！	1	ー	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	放心	1D6点ダメージを軽減	P 72
奇襲攻撃	1	ー	メジャーアクション	【命中値】+2	対決	単体	武器	6MP	物理攻撃。ダメージ+2D6、1シーン1回	P 72
帝国軍装備	1	自、ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	スナイパーライフルを所持	P W30
強化人工神経	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【命中値】＋1、【行動値】＋2	P W30
AGウェポンパック	1	自、ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	AGマナライフルを所持	P B18
スクランブル	1	自	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	2MP	アームドギアを呼ぶ	P B18
アームドギアB	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	アームドギアBを所持	P B19
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., ltd. ©2005 ENTERBRAIN,INC.