

# ALSHARDff

アルシャード フォルティッシンモ

## キャラクターシート

キャラクター名	性別:	種族	人間
	年齢:		
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色   髪の色 肌の色   身長・体重

レベル	クエスト	/ 3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
	クラス	キャバルリー / 1 レベル	フォルセティ	PM44	【幸運】(F) + 4
	クラス	ファイター / 1 レベル	トール	P 70	コネクション(F+2) + 6
	クラス	ホワイトメイジ / 1 レベル	イドウン	P 78	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	14	13	12	10	12	12

能力ボーナス <small>基本値+3(端数切り捨て)</small>	A + 4	B + 4	C + 4	D + 3	E + 4	F + 4
--	----------	----------	----------	----------	----------	----------

シャード			アイテム			
色彩	形状	場所	MPポーション	ポーション×3		
ライフパス	特徴	効果	所持金           145 ゴルト			
	出自	クエスト				
境遇	コネクション					関係
	邂逅					

戦闘値表	戦闘値ベース <small>(端数切り捨て)</small>	クラス/レベル				未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	現在値(合計)
		キャバルリー 1	ファイター 1	メイジ 1	ホワイト 1		ブロードソード	シールド	プレートメイル		《騎士の誉れ》	《ライディングレアミュー》	
命中値	(B+C)÷2 4	1	2	1	8	0					1	命中値 9	
回避値	(B+F)÷2 4	0	1	1	6		1	-3			1	回避値 5	
魔導値	(D+C)÷2 3	0	0	1	4						0	魔導値 4	
抗魔値	(D+F)÷2 3	0	0	1	4			-1			0	抗魔値 3	
行動値	B+D 7	1	1	0	9			-5			2	行動値 6	
耐久力	【体力基本値】 14	5	3	3	25							耐久力 25	
精神力	【意志基本値】 12	1	1	3	17							精神力 17	
攻撃力		1	1	0	2	《斬》+4					2	攻撃右《斬》+ 8	
							《殴》+0					攻撃左 +	
戦闘移動	【行動値】+5	11 m				防衛修正	斬	1	7				斬 8
全力移動	【戦闘移動】×2	22(25) m					刺	1	6				刺 7
							殴	0	5				殴 5
射程		至近	至近										

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
戦士の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル値-1	P 70
猛攻	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ+1D6	P 71
エンチャントウェポン	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	2MP	物理攻撃のダメージ+3	P 78
エンチャントブレイド	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	武器の属性を《炎》か《氷》か《雷》にする	P 78
ヒール	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	2MP	【HP】を2D6+3点回復	P 78
マジックシールド	1	魔	ダメージロール	自動成功	なし	単体	15m	3MP	実ダメージを1D6+1点軽減	P 79
騎士の誉れ	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	ダメージ+2	PM44
コールレアミュー	1	-	セトアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	2MP	レアミューを呼ぶ	PM45
ライディングレアミュー	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	レアミューを所持	PM45
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©2005 ENTERBRAIN, INC.