

ALSHARDff

アルシャード フォルティッシモ

キャラクターシート

キャラクター名	性別:	種族 人間
	年齢:	
プレイヤー名	使用経験点	外見 瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

レベル	クエスター / 3レベル	加護 <small>参照ページ</small>	登場判定 【幸運】(F) + 4 コネクション(F+2) + 6
	クラス バーバリアン / 1レベル	イドウン <small>PM58</small>	
	クラス ファイター / 1レベル	トール <small>P 70</small>	
	クラス スカウト / 1レベル	ヘイムダル <small>P 72</small>	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	14	15	14	8	9	13

能力ボーナス <small>基本値+3(端数切り捨て)</small>	A + 4	B + 5	C + 4	D + 2	E + 3	F + 4
-------------------------------------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

シャード	アイテム	
色彩	形状	場所
ライフパス	特徴	効果
出自	クエスト ・アスガルドの探求	
境遇	コネクション	
邂逅	関係	
所持金		190 ゴルト

戦闘値表	戦闘値ベース <small>(端数切り捨て)</small>	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	現在値(合計)
		バーバリアン 1	ファイター 1	スカウト 1		バーストード					《はじまりの紋》	
命中値	(B+C)÷2 4	2	2	1	9	-1						命中値 8
回避値	(B+F)÷2 4	0	1	1	6							回避値 6
魔導値	(D+C)÷2 3	0	0	0	3							魔導値 3
抗魔値	(D+F)÷2 3	1	0	0	4							抗魔値 4
行動値	B+D 7	1	1	2	11							行動値 11
耐久力	<small>【体力基本値】</small> 14	4	3	2	23							耐久力 23
精神力	<small>【意志基本値】</small> 9	2	1	2	14							精神力 14
攻撃力		1	1	1	3	《斬》+6						攻撃右《斬》+ 9 攻撃左 + 斬 3 刺 2 殴 2 炎氷雷 1
戦闘移動 【行動値】+5						防 御 修 正	斬			3		
							刺			2		
全力移動 【戦闘移動】×2						殴			2			
						射程	至近					

特技										
特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
戦士の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル値-1	P 70
猛攻	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ+1D6	P 71
活劇!	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	放心	1D6点ダメージを軽減	P 72
奇襲攻撃	1	-	メジャーアクション	【命中値】+2	対決	単体	武器	6MP	物理攻撃。ダメージ+2D6、1シーン1回	P 72
トランス	1	自	メジャーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	【命中値】+2、【回避値】-2、ダメージ+1D6	PM58
はじまりの紋	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	防御修正を得る。防具と併用不可	PM58
戦士の紋	1	-	メジャーアクション	【命中値】-2	対決	単体	武器	3MP	物理攻撃。ダメージ+5	PM58
										P
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©2005 ENTERBRAIN, INC.