

ALSHARDff

アルシャード フォルティッシンモ

キャラクターシート

キャラクター名	性別:	種族	人間	
	年齢:			
プレイヤー名	使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
			肌の色	身長・体重

レベル	クエスター	/ 3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
	クラス ニンジャ	/ 2 レベル	イドウン	P 78	【幸運】(F) + 4
	クラス ホワイトメイジ	/ 1 レベル	ツクヨミ	PM54	コネクション(F+2) + 6
	クラス	/ レベル	ツクヨミ	PM54	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	12	13	13	13	12

能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 3	B + 4	C + 4	D + 4	E + 4	F + 4
-------------------------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

シャード		
色彩	形状	場所

ライフパス	特徴	効果

出自	クエスト	
	・アスガルドの探求	
境遇	・	
	・	

コネクション		関係

アイテム	
MPポーション×2	
兎の足	
ポーション×2	
ヤシマ刀×2	
苦無×4	
所持金	120 ゴルト

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	現在値(合計)	
		メイジ	ホワイト	ニンジャ		忍者刀 (勲業は修正済み)	苦無	ラメラーマー			ヤシマ刀 (察射の術用)		
命中値	(B+C)÷2 4	1	2		7	0	0					命中値 7	
回避値	(B+F)÷2 4	1	1		6			-1				回避値 5	
魔導値	(D+C)÷2 4	1	2		7							魔導値 7	
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	2		7			-1				抗魔値 6	
行動値	B+D 8	0	3		11			-3				行動値 8	
耐久力	(体力基本値) 10	3	3		16							耐久力 16	
精神力	(意志基本値) 13	3	4		20							精神力 20	
攻撃力		0	2		2	〈斬〉+5					〈(斬)+5〉	攻撃右〈斬〉+ 7 攻撃左〈刺〉+ 5	
戦闘移動						防 御 修 正	斬		4			斬 4	
【行動値】+5							刺		4				刺 4
13 m							殴		3				殴 3
全力移動						射程	至近	至近/10m					
【戦闘移動】×2													
26 m													

特技										
特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
エンチャントブレイド	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	武器の属性を〈炎〉か〈氷〉か〈雷〉にする	P 78
マジックアーマー	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15m	3MP	防御修正〈斬〉〈刺〉〈殴〉+4	P 79
ライトニードル	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】対決	なし	単体	15m	5MP	〈光〉2D6ダメージ	P V48
マジックシールド	1	魔	ダメージロール	自動成功	なし	単体	15m	3MP	実ダメージを1D6+1点軽減	P 79
ニンジャ装備	1	自、ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	忍者刀、苦無×5を所持	P M54
ニンジャ殺法	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	攻撃がクリティカルすると+1D6	P M54
黒羽の刃	2	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	なし	ダメージ+1D6、「種別:投擲」の武器を消費	P M55
忍法:射刀の術	2	魔	メジャーアクション	【魔導値】+1 対決	なし	単体	20m	3MP	武器を投げる。攻撃力+3D6ダメージ	P M55
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©2005 ENTERBRAIN, INC.