キャラクター名		性別：
		年齢：
プレイヤー名		使用経験点

種族	ザウルス	
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル

クエスター	／ 3 レベル	
クラス ザウルス	／ 2 レベル	
クラス ファイター	／ 1 レベル	
クラス	／ レベル	

加護	参照ページ
トール	P 70
ティアマトー	PM70
ティアマトー	PM70

登場判定

【幸運】(F)
＋ 4

コネクション (F+2)
＋ 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	16	13	15	8	9	12
能力ボーナス 基本値÷3（端数切り捨て）	A ＋ 5	B ＋ 4	C ＋ 5	D ＋ 2	E ＋ 3	F ＋ 4

シャード

色彩	形状	場所

ライフパス

出自

境遇

邂逅

特徴	効果

クエスト

- ・アスガルドの探求
- ・
- ・

コネクション	関係

アイテム

- ポーション×4
- バトルアックス

所持金 145 ゴルト

戦闘値表	（端数切り捨て）戦闘値ベース	クラス／レベル ファイター／1	ザウルス／2	／	未装備（小計）	武器右 ハルバード	武器左	防具 ホワイトアーマー	アクセサリー	その他1 《ディノスケイル》	その他2	現在値（合計）
命中値	(B+C)÷2 4	2	3		9	−3						6
回避値	(B+F)÷2 4	1	2		7			−4				3
魔導値	(D+C)÷2 3	0	1		4							4
抗魔値	(D+F)÷2 3	0	1		4			0				4
行動値	B+D 6	1	1		8			−5				3
耐久力	【体力基本値】 16	3	6		25							25
精神力	【意志基本値】 9	1	2		12							12
攻撃力		1	2		3	(斬)(刺)(殴)+6						攻撃右〈殴〉+ 9
												攻撃左 +
防御修正 斬								7		2		斬 9
防御修正 刺								5		2		刺 7
防御修正 殴								4		0		殴 4
								光/闇 3/5				光/闇 3/5
射程						至近						

戦闘移動

【行動値】＋5
8 m

全力移動

【戦闘移動】×2
16 m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
戦士の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル値－1	P 70
猛攻	1	ー	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ＋1D6	P 71
ディノスケイル	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	防御修正を得る	P M70
ディノパワー	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	防具の行動値修正＋2（修正済み）	P M70
報復	1	自	リアクション	【命中値】	対決	単体	武器	5MP	反撃する。1シーン1回	P M70
挑発咆吼	2	ー	オートアクション	自動成功	なし	単体	至近	5MP	攻撃の対象を自分に変更	P M71
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., ltd. ©2005 ENTERBRAIN,INC.