

ALSHARDff

アルシャード フォルティッシモ

キャラクターシート

キャラクター名	性別:
	年齢:
プレイヤー名	使用経験点

種族	メロウ	
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル	クエスト	/ 3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
	クラス	メロウ / 1 レベル	エーギル	PM78	【幸運】(F) + 4
	クラス	エージェント / 1 レベル	エーギル	PM78	コネクション (F+2) + 6
	クラス	ブラックマジシャン / 1 レベル	オーディン	P 74	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	9	13	15	14	12

能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 3	B + 3	C + 4	D + 5	E + 4	F + 4
-------------------------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

シャード	色彩	形状	場所
------	----	----	----

ライフパス	特徴	効果
-------	----	----

出自	クエスト
	・アスガルドの探求
境遇	・
	・

邂逅	コネクション	関係

アイテム	
ポーション	
MPポーション×2	
兎の足	
ケイン	
VH99衛星通信機	
所持金	190 ゴルト

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル				未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	現在値(合計)
		メロウ	エージェント	マジシャン	ブラック		VHS-XX アイスロッド	MS-10 対魔法スーツ	《エアスィム》	《エアスィム》			
命中値	(B+C)÷2 3	1	1	0	5	-1						命中値 4	
回避値	(B+F)÷2 3	1	0	0	4			-1		1		回避値 4	
魔導値	(D+C)÷2 4	1	0	1	6							魔導値 6	
抗魔値	(D+F)÷2 4	0	0	1	5			1				抗魔値 6	
行動値	B+D 8	1	1	1	11			-2		1		行動値 10	
耐久力	【体力基本値】 10	1	3	2	16							耐久力 16	
精神力	【意志基本値】 14	2	2	3	21							精神力 21	
攻撃力		1	1	0	2	(殴)+1						攻撃右(殴)+ 3 攻撃左 + 斬 0 刺 0 殴 0 炎氷雷 4	
戦闘移動	【行動値】+5	15 m											
全力移動	【戦闘移動】×2	30 m											
射程		至近											

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
アイスブリット	1	魔	マジックアクション	【魔導値】	対決	単体	20m	3MP	〈氷〉2D6ダメージ	P 74
サンダーフィスト	1	魔	マジックアクション	【魔導値】+2	対決	単体	至近	5MP	〈雷〉3D6ダメージ	P 74
クイック	1	魔	オートアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	命中判定の達成値+2, 1ラウンド1回	P 75
ロケーション	1	魔	マジックアクション	【魔導値】	本文	自身	なし	2MP	失われたものの位置を知る	P 75
エアスィム	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【回避値】、【行動値】+1	PM78
人化の薬	1	自、ア	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3MP	人間の姿になる	PM78
魔歌：青の叫び	1	魔	マジックアクション	【魔導値】	対決	騷(選択)	視界	5MP	〈氷〉1D6 ダメージ	PM79
VHS-XXアイスロッド	1	ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	アイスロッドを所持、〈氷〉ダメージ+5	PM82
VIS-10対魔法スーツ	1	ア、ビ	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	対魔法スーツを所持	PM82
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©2005 ENTERBRAIN, INC.