

ALSHARDff

アルシャード フォルティッシンモ

キャラクターシート

キャラクター名	性別:
	年齢:
プレイヤー名	使用経験点



種族	オウガ	
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル	クвестター	/ 3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
	クラス オウガ	/ 1 レベル	ネルガル	PM66	【幸運】(F) + 4
	クラス ファイター	/ 1 レベル	トール	P 70	コネクション (F+2) + 6
	クラス スカウト	/ 1 レベル	ヘイムダル	P 72	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	15	15	13	8	10	12

能力ボーナス <small>基本値+3 (端数切り捨て)</small>	A + 5	B + 5	C + 4	D + 2	E + 3	F + 4
---	-------	-------	-------	-------	-------	-------

シャード	色彩	形状	場所

ライフパス	特徴	効果

出自	クエスト
	・アスガルドの探求
	・
	・

境遇	コネクション	関係

邂逅	コネクション	関係

アイテム	所持金
兎の足	145 ゴルト
ポーション×3	
ハンドアックス×2	

戦闘値表	戦闘値ベース <small>(端数切り捨て)</small>	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右 素手(鬼の爪)	武器左	防具 かわし身の衣	アクセサリ	その他1 《鬼の力》	その他2	現在値(合計)
		オウガ	ファイター	スカウト								
命中値	(B+C)÷2 4	2	2	1	9	-1						命中値 8
回避値	(B+F)÷2 4	1	1	1	7		2					回避値 9
魔導値	(D+C)÷2 3	0	0	0	3							魔導値 3
抗魔値	(D+F)÷2 3	0	0	0	3		0					抗魔値 3
行動値	B+D 7	0	1	2	10		0					行動値 10
耐久力	<small>【体力基本値】</small> 15	3	3	2	23							耐久力 23
精神力	<small>【意志基本値】</small> 10	0	1	2	13							精神力 13
攻撃力		2	1	1	4	《斬》+5				3		攻撃右《斬》+ 12 攻撃左 + 斬 1 刺 1 殴 1
戦闘移動						防衛修正	斬	1				
【行動値】+5							刺	1				
15 m							殴	1				
全力移動						射程	至近					
【戦闘移動】×2												
30 m												

特技	特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
	戦士の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル値-1	P 70
	猛攻	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ+1D6	P 71
	活劇!	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	放心	ダメージを1D6点軽減	P 72
	奇襲攻撃	1	-	メジャーアクション	【命中】+2	対決	単体	武器	6MP	物理攻撃。ダメージ+2D6、1シーン1回	P 72
	鬼の力	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のダメージ+3	P M66
	鬼の爪	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	素手を「命中:-1」「攻撃力:《斬》+5」に変更	P M66
											P
											P
											P
											P
											P
											P
											P

*自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©2005 ENTERBRAIN,INC.