

ALSHARDff

アルシャード フォルティッシンモ

キャラクターシート

キャラクター名	性別:	
	年齢:	
プレイヤー名	使用経験点	
種族	ターマイト	
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル	クвестター	/ 3 レベル	加護	参照ページ	登場判定
	クラス	ダークワン / 2 レベル	ヘル	PM48	【幸運】(F) + 3
	クラス	ファイター / 1 レベル	ヘル	PM48	コネクション(F+2) + 5
	クラス	/ レベル	トール	P 70	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	16	12	14	8	13	10

能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 5	B + 4	C + 4	D + 2	E + 4	F + 3
-------------------------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

シャード	色彩		形状	場所
ライフパス	特徴	効果		
出自	クエスト			
	・アスガルドの探求			
境遇	コネクション			
			関係	
邂逅				
所持金				
190 ゴルト				



戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	現在値(合計)	
		ダークワン 2	ファイター 1			スピア				《奈落種》 ターマイト	《クロストメール》		
命中値	(B+C)÷2 4	2	2		8	-1						命中値 7	
回避値	(B+F)÷2 3	1	1		5							回避値 5	
魔導値	(D+C)÷2 3	2	0		5							魔導値 5	
抗魔値	(D+F)÷2 2	1	0		3							抗魔値 3	
行動値	B+D 6	1	1		8						-2	行動値 6	
耐久力	【体力基本値】 16	5	3		24							耐久力 24	
精神力	【意志基本値】 13	5	1		19							精神力 19	
攻撃力		2	1		3	《刺》+4						攻撃右《刺》+ 7	
戦闘移動						防御修正				4	2	新 6	
【行動値】+5											4	2	刺 6
11 m											3	2	殴 5
全力移動													
【戦闘移動】×2						射程	至近						
22 m													

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
戦士の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカルー1	P 70
猛攻	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ+1D6	P 71
ヒューマナイズ	1	自	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	人間と同じ姿に変わる	PM48
奈落種:ターマイト	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	防御修正を得る。防具と併用不可	PM49
ボマー	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	対象を範囲(選択)に。[HP]3点消費	PM49
クラッシャー	2	-	メジャーアクション	【命中値】対決	単体	武器	3MP		ダメージ+1D6	PM49
クロストメール	2	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	防御修正を得る	PM49
										P
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©2005 ENTERBRAIN, INC.