

ALSHARDff

アルシャード フォルティッシンモ

キャラクターシート

キャラクター名	性別:
	年齢:
プレイヤー名	使用経験点
種族	フェアリー
外見	瞳の色 髪の色
	肌の色 身長・体重

レベル	クエスト / 3 レベル	加護 <small>参照ページ</small>	登場判定
	クラス フェアリー / 1 レベル	バルドル <small>PM74</small>	【幸運】(F) + 4
	クラス ブラックマジシャン / 1 レベル	オーディン <small>P 74</small>	コネクション (F+2)
	クラス ファイター / 1 レベル	トール <small>P 70</small>	+ 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	12	12	12	13	12

能力ボーナス <small>基本値+3 (端数切り捨て)</small>	A + 4	B + 4	C + 4	D + 4	E + 4	F + 4
--------------------------------------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

シャード		
色彩	形状	場所

ライフパス	特徴	効果

出自	クエスト
	・ アスガルドの探求
	・

境遇	コネクション	関係

邂逅	
----	--

アイテム	
MPポーション	
兎の足	
ポーション	
ケイン	
所持金	145 ゴルト

戦闘値表	戦闘値ベース <small>(端数切り捨て)</small>	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	現在値(合計)	
		フェアリー / 1	マジシャン / 1	ファイター / 1		ロングソード	バックラー	かわし身の衣		《翅翼》			
命中値	(B+C)÷2 4	0	0	2	6	0	0			1		命中値 7	
回避値	(B+F)÷2 4	0	0	1	5		1	2		1		回避値 9	
魔導値	(D+C)÷2 4	1	1	0	6					1		魔導値 7	
抗魔値	(D+F)÷2 4	1	1	0	6			0		1		抗魔値 7	
行動値	B+D 8	1	1	1	11			0				行動値 11	
耐久力	<small>【体力基本値】</small> 12	1	2	3	18							耐久力 18	
精神力	<small>【意志基本値】</small> 13	3	3	1	20							精神力 20	
攻撃力		1	0	1	2	<small>(斬)《刺》+3</small>					<small>《殴》+0</small>	攻撃右 <small>(斬)《刺》+ 5</small> 攻撃左 <small>《殴》+ 2</small>	
戦闘移動					【行動値】+5		16 m		防衛修正		斬		1
全力移動					【戦闘移動】×2		32 m				刺		1
											殴		1
											射程		至近 至近

特技										
特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
戦士の手	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル値-1	P 70
猛攻	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダメージ+1D6	P 71
ノック	1	魔	メジャーアクション	自動成功	なし	本文	10m	2MP	扉を開ける	P 74
サンダーフィスト	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】+2	対決	単体	至近	5MP	《雷》3D6ダメージ	P 74
ファイアアロー	1	魔	メジャーアクション	【魔導値】+1	対決	単体	15m	3MP	《炎》2D6ダメージ	P 75
クイック	1	魔	オートアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	命中判定の達成値+2、1ラウンド1回	P 75
翅翼	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	常に飛行状態、【命中値】【回避値】【魔導値】【抗魔値】+1	PM74
小さき理	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	必要体力13以下の武器を装備可能	PM74
剣のダンス	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃を【魔導値】で判定	PM74
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©2005 ENTERBRAIN, INC.