



キャラクター名	性別:
	年齢:
プレイヤー名	使用経験点

種族	
外見	瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

レベル	クエスト	/	レベル	加護	参照ページ	登場判定
	クラス	/	レベル	P		【幸運】(F) +
	クラス	/	レベル	P		コネクション (F+2) +
	クラス	/	レベル	P		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値						

能力ボーナス <small>基本値+3 (端数切り捨て)</small>	A +	B +	C +	D +	E +	F +
--	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------

シャード
色彩 形状 場所

ライフパス	特徴	効果

出自	クエスト
	・アスガルドの探求
境遇	・ ・

邂逅	コネクション	関係

アイテム	
所持金	ゴルト

戦闘値表	戦闘値ベース <small>(端数切り捨て)</small>	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	現在値(合計)
命中値	(B+C)÷2											命中値
回避値	(B+F)÷2											回避値
魔導値	(D+C)÷2											魔導値
抗魔値	(D+F)÷2											抗魔値
行動値	B+D											行動値
耐久力	【体力基本値】											耐久力
精神力	【意志基本値】											精神力
攻撃力												攻撃右 +
												攻撃左 +
												斬
												刺
												殴
戦闘移動					防御修正	斬						
【行動値】+5						刺						
全力移動					殴							
【戦闘移動】×2					射程	m	m					

特技										
特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

*自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©2005 ENTERBRAIN, INC.