

キャラクター名

プレイヤー名

No.

戦闘値表

命中値 | 回避値 | 魔導値 | 抗魔値 | 行動値 | 耐久力 | 精神力 | 攻撃力

戦闘値ベース

クラス
/
レベル

未装備(小計)

武器右

武器左

防具

アクセサリ

その他1

その他2

その他3

その他4

その他5

戦闘移動

【行動値】+5

m

全力移動

【戦闘移動】×2

m

防御修正

斬 刺 殴 炎 氷 雷 光 闇

射程

現在値(合計)

命中値 | 回避値 | 魔導値 | 抗魔値 | 行動値 | 耐久力 | 精神力 | 攻撃右 | 攻撃左 | 斬 | 刺 | 殴 | 炎 | 氷 | 雷 | 光 | 闇

武器

武器名	種別	必要体力	命中	攻撃力	射程	手持ち	備考	参照ページ
								P
								P
								P
								P
								P
								P

防具

防具名	種別	回避	抗魔	行動	防御修正(斬/刺/殴/炎/氷/雷/光/闇)	備考	参照ページ
					斬 / 刺 / 殴 / 炎 / 氷 / 雷 / 光 / 闇		P
					斬 / 刺 / 殴 / 炎 / 氷 / 雷 / 光 / 闇		P
					斬 / 刺 / 殴 / 炎 / 氷 / 雷 / 光 / 闇		P