

ALSHARDff

アルシャード フォルティッシモ

レコードシート

| | |
|----------|--|
| キャラクター名 | |
| プレイヤー名 | |
| ゲームマスター名 | |
| シナリオ名 | |
| 日付 | |

シャード

| 加護 | 対象 | 宣言 | 効果 |
|--------------------------|----|----|----|
| <input type="checkbox"/> | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | |

| | | | | |
|--|------------------|--|------------------|--|
| ブレイク <input type="checkbox"/> <small>【体力基本値】</small> 点 | HP 耐久力 | | MP 精神力 | |
| | | | | |

| クエスト | コネクション | 関係 |
|----------------------------|--------|----|
| ・ アスガルドの探求 | | |
| ・ <input type="checkbox"/> | | |
| ・ <input type="checkbox"/> | | |
| ・ <input type="checkbox"/> | | |

| 経験点表 (端数切り捨て) | | 点 |
|-----------------------------------|--|---|
| ・ セッションに最後まで参加した | <input type="checkbox"/> | 点 |
| ・ クエストを達成した | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 点 |
| ・ 倒した敵のレベルの合計 ÷ PCの人数 | | 点 |
| ・ 登場したシーンの数 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ÷ 3 | 点 |
| ・ よいロールプレイをした | <input type="checkbox"/> | 点 |
| ・ 他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行なった | <input type="checkbox"/> | 点 |
| ・ セッションの進行を助けた | <input type="checkbox"/> | 点 |
| ・ 場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった | <input type="checkbox"/> | 点 |
| 経験点合計 | | 点 |

メモ

ゲームマスター署名

| 能力値計算表 (端数切り捨て) | | | | | | |
|-----------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| クラス | 体力 | 反射 | 知覚 | 理知 | 意志 | 幸運 |
| ・ | | | | | | |
| ・ | | | | | | |
| ・ | | | | | | |
| 追加 (1点) | | | | | | |
| 能力基本値 (合計) | | | | | | |
| | ÷ 3 | ÷ 3 | ÷ 3 | ÷ 3 | ÷ 3 | ÷ 3 |
| 能力ボーナス | + | + | + | + | + | + |

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©2005 ENTERBRAIN, INC.