

ALSHARDff

アルシャード フォルデーションモ

セッションシート

ゲームマスター名

シナリオ名

日付

1	キャラクター名	プレイヤー名	備考
----------	---------	--------	----

クラス			得た経験点 <input type="text"/> 点
-----	--	--	------------------------------

2	キャラクター名	プレイヤー名	備考
----------	---------	--------	----

クラス			得た経験点 <input type="text"/> 点
-----	--	--	------------------------------

3	キャラクター名	プレイヤー名	備考
----------	---------	--------	----

クラス			得た経験点 <input type="text"/> 点
-----	--	--	------------------------------

4	キャラクター名	プレイヤー名	備考
----------	---------	--------	----

クラス			得た経験点 <input type="text"/> 点
-----	--	--	------------------------------

5	キャラクター名	プレイヤー名	備考
----------	---------	--------	----

クラス			得た経験点 <input type="text"/> 点
-----	--	--	------------------------------

6	キャラクター名	プレイヤー名	備考
----------	---------	--------	----

クラス			得た経験点 <input type="text"/> 点
-----	--	--	------------------------------

<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: fit-content; margin: 0 auto;">Table</div>	
--	--

合計	<input type="checkbox"/> ÷3(端数切り捨て) <input type="checkbox"/> ÷プレイヤー人数	点
----	--	---

場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった <input type="checkbox"/> 1点	点
--	---

合計
GMの得る経験点
点

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©2005 ENTERBRAIN, INC.