

P a t c h F i l e

『アール・ヴァル・アルダ』 修正パッチファイル

最初にお読みください

このファイルは、『アール・ヴァル・アルダ』（発売:ゲーム・フィールド）を『アルシャードフォルティッシモ』で遊ぶための修正パッチファイルである。

本ファイルを使用するかどうかはGMが決定すること。一部を採用し、一部を採用しないなど適用の方法、指針もGMに一任される。

ルール用語、ゲーム用語などはすべて『アルシャードフォルティッシモ(以下、ALF)』に準じている。必要に応じてルールブックを参照すること。

なお、文中に『ALF』P 92 などと書かれていた場合、『アルシャードフォルティッシモ』の該当するページを参照することを示している。

なお、本ファイルを適用したデータを『アルシャードフォルティッシモ』対応のサブリメントに掲載された同名のデータと混在して使用するのはお薦めしない。

■ STAFF LIST

監修：鈴吹太郎

執筆：大畑頭／鈴木英樹

編集：遠藤卓司

DTP：佐藤たかひろ

本ファイルの著作権は（有）ファーイースト・アミューズメント・リサーチおよび井上純弉に帰属します。本ファイルの改変、商業的利用、および無断転載を禁止します。

特技データ

『アール・ヴァル・アルダ』掲載の特技データを以下のように修正する。基本的には種別が追加されているが、いくつかの特技ではタイミングや対象なども変更される。

AVA特技パッチ表

クラス	特技名	種別	他の変更点	ページ
シリウス	天狼拳	自、魔		18
シリウス	鍛錬	自		18
シリウス	発勁	自、魔	タイミング：ダメージロール 効果に " ダメージロールを行なう直前に使用する。 " を追記する。	18
シリウス	功夫	—		18
シリウス	獣化	—		18
シリウス	人化	—		18
シリウス	硬気功	魔		18
シリウス	天狼拳・波押	魔		18
シリウス	双勁	—	タイミング：ダメージロール 効果に " ダメージロールを行なう直前に使用する。 " を追記する。	18
シリウス	天狼拳・風牙	魔		19
シリウス	鉄手	—		19
シリウス	天狼拳・無王	魔		19
シリウス	爆勁	—	タイミング：ダメージロール 効果に " ダメージロールを行なう直前に使用する。 " を追記する。	19
シリウス	連撃	—	タイミング：オートアクション	19
シリウス	軽身功	—	タイミング：オートアクション 効果に " 戦闘移動、および全力移動を行なう直前に使用する。 " を追記する。	19
シリウス	絶勁	—	タイミング：ダメージロール 効果に " ダメージロールを行なう直前に使用する。 " を追記する。	19
シリウス	天狼拳・天風	魔		19
シリウス	双牙拳	—		19
ドヴェルグ	ウォークライ	自		22
ドヴェルグ	テイクオフ	自		22
ドヴェルグ	ロックンロール	自		22
ドヴェルグ	エアウォーク	—		22
ドヴェルグ	クイックネス	—		22
ドヴェルグ	ビッグアックス	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	22
ドヴェルグ	ヒートブラッド	—		22
ドヴェルグ	ローリングストーン	—		22
ドヴェルグ	コールバード	—		22
ドヴェルグ	タッチ・ザ・スカイ	—		23
ドヴェルグ	タフネス	—		23
ドヴェルグ	ヘヴィメタル	—		23
ドヴェルグ	ヘイルストーム	—		23
ドヴェルグ	ラウドネス	—		23

クラス	特技名	種別	他の変更点	ページ
ドヴェルグ	ジェイルロック	—		23
ドヴェルグ	ビッグスティック	—		23
ドヴェルグ	バーニングブラッド	—		23
ドヴェルグ	ロックオン	—		23
リンクス	激高	—		26
リンクス	猫の手	—		26
リンクス	魔法弓	—		26
リンクス	回転撃ち	—		26
リンクス	猫の足	—	タイミング：オートアクション 効果に " 戦闘移動、および全力移動を行なう直前に使用する。" を追記する。	26
リンクス	猫の呼び声	—		26
リンクス	猫っ飛び	—	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	26
リンクス	猫道	—	タイミング：オートアクション 効果に " 登場判定を行なうときに宣言できる。" を追記する。	26
リンクス	猫魔法・ぐるぐる	魔	転倒→狼狽	26
リンクス	彗星弓	—		27
リンクス	流星弓	—		27
リンクス	瞬間睡眠	—		27
リンクス	風読み	—		27
リンクス	猫魔法・たつまき	魔		27
リンクス	空中回転	—		27
リンクス	スマッシュヒット	—		27
リンクス	猫魔法・いなずま	魔		27
リンクス	猫の王	—		27
ファイター	不動	—		29
ファイター	苦痛耐性	—		29
ファイター	反撃	—	タイミング：オートアクション	29
ファイター	乱舞	—		29
ファイター	戦士の魂	—		29
ファイター	視殺	—		29
ファイター	不屈	—	目眩→放心、転倒→狼狽	29
ファイター	絶対攻撃	—		29
ファイター	憤怒	—	タイミング：ダメージロール 効果に " ダメージロールを行なう直前に使用する。" を追記する。	29
スカウト	鷹の目	—		31
スカウト	残像	—		31
スカウト	韋駄天	—		31
スカウト	乱れ撃ち	—		31
スカウト	死角	—		31
スカウト	大活劇!!	—	代償：目眩→代償：放心	31
スカウト	軽業	—		31
スカウト	影走り	—		31
スカウト	技盗人	—		31
ブラックマジシャン	アイスコフィン	魔		33
ブラックマジシャン	サンダーツイスター	魔		33
ブラックマジシャン	ファイアメテオ	魔		33
ブラックマジシャン	グラビティドゥーム	魔	目眩→放心	33
ブラックマジシャン	スロウ	魔	効果の " これによって、対象は [戦闘移動] ができなくなる " を削除。	33

クラス	特技名	種別	他の変更点	ページ
ブラックマジシャン	デススペル	魔		33
ブラックマジシャン	アースクエイク	魔	転倒→狼狽	33
ブラックマジシャン	ステイシス	魔		33
ブラックマジシャン	ダークフレア	魔		33
ホワイトメイジ	グレート・ヒール	魔		35
ホワイトメイジ	フルポテンシャル	魔		35
ホワイトメイジ	ペネトレイション	魔		35
ホワイトメイジ	グレート・プロテクション	魔		35
ホワイトメイジ	アンチバッドステータス	魔		35
ホワイトメイジ	ホーリーアックス	魔		35
ホワイトメイジ	リフレッシュ・エリア	魔		35
ホワイトメイジ	リジェネレイト	魔		35
ホワイトメイジ	セイクリッド・スフィア	魔		35
ヴァグランツ	旅人の心得	—		37
ヴァグランツ	巡りの星	—	タイミング：オートアクション 効果に " 登場判定を行なうときに宣言できる。 " を追記する。	37
ヴァグランツ	導きの歌	—		37
ヴァグランツ	友なる獣	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	37
ヴァグランツ	運命の行方	—		37
ヴァグランツ	勇気之歌	—		37
ヴァグランツ	守りの歌	—	タイミング：オートアクション 効果に " 対象が命中判定を行なった直後に宣言できる。 " を追記。	37
ヴァグランツ	復活の歌	—		37
ヴァグランツ	放浪の歌	—		37
ウィザード	エヴァリエーション	—		39
ウィザード	タリスマン	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	39
ウィザード	トライジュエル	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	39
ウィザード	スペルエクステンド	—		39
ウィザード	賢者の石・第2段階	ア	タイミング：オートアクション 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：本文 射程：なし 代償：なし 効果に " あなたが「種別：魔」の特技を使用する際に宣言できる。 " を追記する。	39
ウィザード	スティールウィル	—		39
ウィザード	上級魔法学	—		39
ウィザード	ディスペルマジック	魔		39
ウィザード	デリートマジック	魔	タイミング：オートアクション 効果に " 対象が魔法攻撃を行なった際に使用する。 " を追記。	39

クラス	特技名	種別	他の変更点	ページ
エージェント	GMS-XX魔導増幅ロッド	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果内の以下の部分を変更する。 種別：白兵（カバラ）→種別：白兵（棍／カバラ）	41
エージェント	GMS-SP特殊演算装置	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	41
エージェント	GMP-MM魔装化手術	-	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	41
エージェント	GBN-XX 特殊鋼ブレイド改	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果内の以下の部分を変更する。 種別：白兵（カバラ）→種別：白兵（剣／カバラ）	41
エージェント	GCN-XX 携帯型キャノン改	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果内の以下の部分を変更する。 種別：射撃（カバラ）→種別：射撃（銃／カバラ）	41
エージェント	GA-SX対攻性スーツ	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果内の以下の部分を変更する。 種別：防具（カバラ）→種別：防具（布／カバラ）	41
エージェント	GW-99サポートシステム	-		41
エージェント	GMF-00火器管制システム	ア		41
エージェント	GMP-XX 慣性制御システム	ア	タイミング：ダメージロール 効果に"実ダメージ算出の際に宣言する。"を追記する。	41
エレメンタラー	精霊陣	-		43
エレメンタラー	深化	-		43
エレメンタラー	属性誘導	-		43
エレメンタラー	精霊刀	-		43
エレメンタラー	精霊召喚	魔		43
エレメンタラー	属性無効	-		43
エレメンタラー	属性融合	魔		43
エレメンタラー	異界の門	-		43
エレメンタラー	精霊昇華	魔		43
サムライ	剣槍	-		45
サムライ	無明剣	-		45
サムライ	変移抜刀	-		45
サムライ	三刀流	-		45
サムライ	一之太刀	-		45
サムライ	霞斬り	-		45
サムライ	修羅	-		45
サムライ	気功	-	タイミング：ダメージロール 効果に"実ダメージ算出の際に宣言する。"を追記する。	45

クラス	特技名	種別	他の変更点	ページ
サムライ	乾坤一擲	—	転倒→狼狽、目眩→放心	45
ジャーヘッド	ハンドガン	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果内の以下の部分を変更する。 種別：射撃（ギアス）→種別：射撃（銃／ギアス）	47
ジャーヘッド	ポーションホルダー	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	47
ジャーヘッド	アンプルシューター	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	47
ジャーヘッド	薬品調合	—		47
ジャーヘッド	ヘヴィピストル	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果内の以下の部分を変更する。 種別：射撃（ギアス）→種別：射撃（銃／ギアス）	47
ジャーヘッド	契約の銃	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	47
ジャーヘッド	サンドアーマー	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果内の以下の部分を変更する。 種別：防具（ギアス）→種別：防具（金属／ギアス）	47
ジャーヘッド	サンドパック	ア	判定値：自動成功	47
ジャーヘッド	スーパーナパーム	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	47
ハンター	ウェポンフォーカス	—	ウェポンマスタリー→コンバットマスタリー	49
ハンター	大地の守護	—		49
ハンター	獣封じ	—		49
ハンター	トラップワイヤー	—	タイミング：オートアクション 効果に"あなたがメジャーアクションを行なった後に宣言する。"を追記する。	49
ハンター	ハングワイヤー	—	タイミング：オートアクション 効果に"あなたがメジャーアクションを行なった後に宣言する。"を追記する。	49
ハンター	エリクサー	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	49
ハンター	オーラガード	—		49
ハンター	オーラワイヤー	—		49
ハンター	オーラストライク	—	タイミング：ダメージロール 効果に"ダメージロールを行なう直前に使用する。"を追記する。	49

クラス	特技名	種別	他の変更点	ページ
パンツァーリッター	パンツァーII	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果内に以下を追加する。 種別：ヴィークル（パンツァー）	51
パンツァーリッター	パンツァーIII	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果内に以下を追加する。 種別：ヴィークル（パンツァー）	51
パンツァーリッター	ジャンプ	—		51
パンツァーリッター	チューンナップII	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果内に以下を追加する。 種別：ヴィークル（パンツァー）	51
パンツァーリッター	チューンナップIII	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果内に以下を追加する。 種別：ヴィークル（パンツァー）	51
パンツァーリッター	フレアブレイズ	魔		51
パンツァーリッター	マナコーティング	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	51
パンツァーリッター	パンツァーバスター	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果内の以下の部分を変更する。 種別：白兵（カバラ）→種別：白兵（剣／カバラ）	51
パンツァーリッター	プロテクトシステム	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	51
パンツァーリッター	悪魔のチューンII	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果内に以下を追加する。 種別：ヴィークル（パンツァー）	52
パンツァーリッター	悪魔のチューンIII	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果内に以下を追加する。 種別：ヴィークル（パンツァー）	52
パンツァーリッター	スーパーチャージャー	ア	タイミング：マイナーアクション 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	52

クラス	特技名	種別	他の変更点	ページ
パンツァーリッター	パイルバンカーシステム	ア	タイミング：ダメージロール 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果に " ダメージロールを行なう直前に宣言する。 " を追記する。	52
パンツァーリッター	マナブレイズ	魔		52
パンツァーリッター	エクソダス	—	タイミング：オートアクション 効果に " 対象がリアクションに敗北したとき宣言する。 " を追記する。	52
パンツァーリッター	人馬一体	—		52
パンツァーリッター	ミラーコート	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	52
パンツァーリッター	パーフェクトチューンⅠ	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果内に以下を追加する。 種別：ヴィークル (パンツァー)	52
パンツァーリッター	パーフェクトチューンⅡ	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果内に以下を追加する。 種別：ヴィークル (パンツァー)	53
パンツァーリッター	パーフェクトチューンⅢ	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果内に以下を追加する。 種別：ヴィークル (パンツァー)	53
パンツァーリッター	パンツァー・フォー	—		53
アルフ	ダークソード	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果内の以下の部分を変更する。 種別：白兵 (レリクス) →種別：白兵 (剣/レリクス)	55
アルフ	マイクロブラックホール	魔、ア		55
アルフ	アストラルブースタ	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	55
アルフ	スターダストトレイン	ア		55
アルフ	アストラルダイヴ	—	タイミング：オートアクション 効果に " あなたが判定を行う直前に宣言する。 " を追記する。	55
アルフ	パーソナルバリアⅡ	ア		55
アルフ	カタストロフコード	—		55
アルフ	カウントゼロ	—		55
アルフ	ストライク・レインボー	—		55
ヴァルキリー	アンチボディ	ア	毒→邪毒	57

クラス	特技名	種別	他の変更点	ページ
ヴァルキリー	フォトンチャージ	—		57
ヴァルキリー	アーテラリイフォーム	—		57
ヴァルキリー	アサルトモード	—		57
ヴァルキリー	ウェポンクリエイション	—		57
ヴァルキリー	デルタフォーム	—		57
ヴァルキリー	バスターモード	—		57
ヴァルキリー	S.E.M. フィールド	—		57
ヴァルキリー	エンド・オブ・ザ・ワールド	—		57

装備データ

『アール・ヴァル・アルダ』掲載の武器防具、一般装備データなどを以下のように修正する。

AVA装備パッチ表

武器	変更点	ページ
セスタス	必要体力：6	59
マン・ゴーシュ	必要体力：7	59
ヘヴィランス	騎乗状態→搭乗状態	60
バックラー	必要体力：8	60
ショートボウ	必要体力：8	60
木刀	種別：白兵（刀／サムライ装備）	61
鎖鎌	種別：白兵／投擲（刀／サムライ装備）	61
薙刀	種別：白兵（刀／サムライ装備）	61
轟魔槍	種別：白兵（槍／サムライ装備）	61
鉞	種別：白兵（斧／サムライ装備）	61
斬馬刀	種別：白兵（刀／サムライ装備）	61
大見槍	種別：白兵（槍／サムライ装備）	61
重藤弓	種別：射撃（弓／サムライ装備）	61
鎖帷子	種別：防具（金属／サムライ装備）	61
ハンドブラスター	種別：射撃（銃／W.A.R.S）	62
マイクロミサイル	種別：射撃（銃／W.A.R.S）	62
グラビティハンマー	種別：白兵（棍／W.A.R.S）	62
ツインガトリング	種別：射撃（銃／W.A.R.S）	62
レーザーサイズ	種別：白兵（鎌／W.A.R.S）	62
レドーム	種別：その他（W.A.R.S）	62
PPC（荷電粒子砲）	種別：射撃（銃／W.A.R.S）	62
ミスリルシールド	種別：白兵（盾／W.A.R.S）	62
ミスリルコート	種別：防具（金属／W.A.R.S）	62

ラストリゾート

シナリオ「ラストリゾート」に今回予告を追加し、シナリオ内に登場する敵データを以下のように修正する。

■今回予告

女王クレメンスがドヴェルグにさらわれたという噂がゾアネスヘイムに流れた。

この噂を信じたゾアネスヘイムのリンクスたちは女王を取り戻そうとドヴェルグへと宣戦布告を行なう。リンクスとドヴェルグとの間に緊張が走り、全面戦争の危機が訪れた。だが、これはすべて帝国の策略であった。

クエスターたちは、戦争を止め、平和を守ることができるのか？

『アルシャード ^{フォルティッシモ} f f』
「ラスト・リゾート」

そして今、君は神話を超える。

■敵データ

●アーノルド・ズィーペン少佐

◆データ

特技すべてを以下のものに差し替える。

《戦士の手》《戦士の眼》《BOSS 属性》《範囲攻撃》《プレス攻撃：光》

●真ブリッツァー2002改

◆データ

特技すべてを以下のものに差し替える。

《BOSS 属性》《会心の一撃》《呪い：重圧》《範囲攻撃》《プレス攻撃：殴》《プレス攻撃：光》《戦士の手》《戦士の眼》

空が裂ける日

シナリオ「空が裂ける日」に今回予告を追加し、シナリオ内に登場する敵データを以下のように修正する。

■今回予告

ついに帝国軍がウィンカスターに侵攻した。街に押し寄せる大軍に、抵抗するまもなく制圧は開始される。

街を支配した帝国軍は、“クエスター狩り”を始める。子供でさえもシャードを持っていれば容赦なく殺し奪い持ち去った。

だが、その背後では奈落の陰謀がうごめいていたのだ。

『アルシャード ^{フォルティッシモ} f f』
「空が裂ける日」

そして今、君は神話を超える。

■敵データ

●使徒アーノルド・ズィーペン

◆データ

特技すべてを以下のものに差し替える。

《BOSS 属性》《会心の一撃》《巨大化》《呪い：重圧》《呪い：狼狽》
《呪い：邪毒》《呪い：捕縛》《呪い：マヒ》《呪い：放心》《戦士の手》《戦士の眼》