

P a t c h F i l e

『オン・ユア・マインド』 修正パッチファイル

最初にお読みください

このファイルは、『オン・ユア・マインド』（発売：ゲーム・フィールド）を『アルシャードフォルティッシモ』で遊ぶための修正パッチファイルである。

本ファイルを使用するかどうかはGMが決定すること。一部を採用し、一部を採用しないなど適用の方法、指針もGMに一任される。

ルール用語、ゲーム用語などはすべて『アルシャードフォルティッシモ(以下、ALF)』に準じている。必要に応じてルールブックを参照すること。

なお、文中に『ALF』P 92 などと書かれていた場合、『アルシャードフォルティッシモ』の該当するページを参照することを示している。

なお、本ファイルを適用したデータを『アルシャードフォルティッシモ』対応のサブリメントに掲載された同名のデータと混在して使用するのはお薦めしない。

■ STAFF LIST

監修：鈴吹太郎

執筆：大畑頭／鈴木英樹

編集：遠藤卓司

DTP：佐藤たかひろ

本ファイルの著作権は（有）ファーイースト・アミューズメント・リサーチおよび井上純弐に帰属します。本ファイルの改変、商業的利用、および無断転載を禁止します。

エネミーデータ

「オン・ユア・マインド」掲載のクリーチャーデータ（『ALF』ではエネミーデータ）を次のように修正する。

OYMエネミーデータパッチ表

エネミー名	変更点	ページ
ポイズン・バット	特技：《呪い：邪毒》	85
呪神樹	特技：《操り人形》《再生能力》《プレス：刺》《特殊属性耐性Ⅲ（氷）》《攻撃吸収：氷》	85
ロックイーター	特技：《戦士の手》《範囲攻撃》	86
ガルガンチュア	特技：《戦士の手》《戦士の眼》《特殊属性無効》	86
オリジン	特技：ブラックマジシャン 10 レベル ウィザード 10 レベル 《操り人形》《集団統率》《絶対先制》《無限の魔》	86
アルラウネ	特技：《呪い：放心》	87
ピアレイ	特技：《特殊属性耐性Ⅰ（氷）》	87
ミノタウロス	特技：《戦士の手》《会心の一撃》	87
サンダードラゴン	特技：《攻撃吸収（雷）》《特殊属性耐性Ⅲ（雷）》《飛行能力》《プレス攻撃（雷）》	87
アールキング	特技：《ブレイクダウン》《特殊属性耐性Ⅱ（炎）》《プレス攻撃（殴）》	87
デスゲイズ	特技：ブラックマジシャン 11 レベル ウィザード 2 レベル 《特殊属性耐性Ⅱ（闇）》《呪い：重圧》《飛行能力》	87
ムスペルの炎	特技：《一般属性耐性Ⅱ（刺）》《特殊属性耐性Ⅲ（炎）》《飛行能力》《プレス攻撃（炎）》	88
プレスベルク	特技：《戦士の手》《戦士の眼》《全体攻撃》《飛行能力》《プレス攻撃（斬）》	88
グレンデル	特技：《会心の一撃》《攻撃吸収（炎）》《特殊属性耐性Ⅲ（炎）》《飛行能力》《プレス攻撃（炎）》	88
ベヒーモス	特技：《戦士の手》《猛攻》《戦士の眼》《戦士の魂》《グラビティブラスト》《範囲攻撃》	88
リヴァイアサン	特技：《戦士の手》《戦士の眼》《特殊属性無効》《飛行能力》《プレス攻撃（氷）》	88
スプリガン	特技：《奇襲攻撃》	89
トイフェルス・フリーゲル	特技：ホワイトメイジ 8 レベル 《全体攻撃》《呪い：放心》	89
メイシェンイエーガー	特技：ソーサラー 12 レベル	89
ヒンメルスシフ	特技：《高速移動》《特殊属性耐性Ⅲ（氷）》《範囲攻撃》《飛行能力》《プレス攻撃（殴）》	89
ゴグマゴグ	特技：《アストラルサポート》《パーソナルバリアⅡ》《自爆》《特殊属性耐性Ⅱ（氷）》《プレス攻撃（光）》	89
フルークフォーア	特技：《高速移動》《飛行能力》《プレス攻撃（殴）》《プレス攻撃（炎）》	89
グール	特技：《再生能力》《呪い：マヒ》	90
スケルトンナイト	特技：《一般属性耐性Ⅰ（刺）》《高速移動》	90
ゴースト	特技：《一般属性無効》《飛行能力》	90
レッサー・ヴァンパイア	特技：《再生能力》《呪い：マヒ》	90
ヴォイド・フレイム	特技：《一般属性無効》《攻撃吸収（炎）》《再生能力》《特殊属性耐性Ⅰ（炎）》《プレス攻撃（炎）》	90
デス	特技：ブラックマジシャン 7 レベル 《一般属性無効》《呪い：重圧》	90
アビスウィザード	特技：ブラックマジシャン 5 レベル ホワイトメイジ 5 レベル ウィザード 10 レベル 《特殊属性無効》	91
ドラゴンゾンビ	特技：《会心の一撃》《再生能力》《呪い：重圧》《範囲攻撃》《飛行能力》《プレス攻撃（光）》	91
ヴァンパイアロード	特技：《奇襲攻撃》《闇夜の牙》《無面目》《操り人形》《再生能力》《全体攻撃》《特殊属性耐性Ⅲ（氷）》《変身能力》	91
アークデーモン	特技：《見切り》《会心の一撃》《特殊属性耐性Ⅰ（闇）》《飛行能力》《プレス攻撃（雷）》	91
くらいつくすもの	特技：《一般属性無効》《会心の一撃》《攻撃吸収（闇）》《再生能力》《特殊属性耐性Ⅲ（闇）》《範囲攻撃》	91
デーモンロード	特技：《会心の一撃》《全体攻撃》《特殊属性無効》《飛行能力》《プレス攻撃（光）》	91

彼方への扉

シナリオ「彼方への扉」のシナリオ内に登場する敵データを以下のように修正する。

■敵データ

●使徒アーノルド・ズイーペン

◆データ

特技すべてを以下のものに差し替える。

《戦士の手》《戦士の眼》

《BOSS 属性》《巨大化》《プレス攻撃：殴》

◆戦闘プラン

以下についてを変更する。

・エルへの攻撃

以下の文章を差し替え

修正前（1行目から）

ズイーペンは《フレイヤ》を使用して、《エアロシュート》でエルを攻撃する。さらにダメージロールに《トール》を使用するため、エルは確実に死亡する。

修正後

ズイーペンは最初のセットアッププロセスに《巨大化》を使用する。最初のイニシアチブプロセスに《フレイヤ》を使用し、エルを攻撃し、ダメージロールに《トール》を使用する。エルはすでにブレイクしているため、確実に死亡する。

修正前（15行目から）

なお、助けない場合は、エルは《タケミカヅチ》を使用する。《エアロシュート》＋《トール》でダメージロールを行い（15 D6＋7のダメージ）、その分をズイーペンに適用すること。

修正後

なお、助けない場合は、エルは《タケミカヅチ》を使用する。《巨大化》＋《プレス攻撃：殴》＋《トール》でダメージロールを行ない（14 D6＋7のダメージ）、その分をズイーペンに適用する。

・ズイーペン

以下の文章を差し替え。

修正前（1行目から）

《トール》と《フレイヤ》は戦闘ラウンド開始以前にイベント（“エルへの攻撃”参照）で消費している。

戦闘開始直後は、最初のメジャーアクションを消費して《巨大化》を宣言する（ダメージを受けている場合は、《イドウン》で回復してから）。

修正後

すべて削除。

修正前（8行目から）

PCがエンゲージせず、遠距離から攻撃してくる場合、《エアロカタター》で攻撃する。

修正後

PCがエンゲージせずに攻撃してくる場合、《プレス攻撃：殴》で攻撃する。