

Patch File

『ティル・ナ・ノグ』 修正パッチファイル

最初にお読みください

このファイルは、『ティル・ナ・ノグ』（発売:ゲーム・フィールド）を『アルシャードフォルティッシモ』で遊ぶための修正パッチファイルである。

本ファイルを使用するかどうかはGMが決定すること。一部を採用し、一部を採用しないなど適用の方法、指針もGMに一任される。

ルール用語、ゲーム用語などはすべて『アルシャードフォルティッシモ（以下、ALF）』『アール・ヴァル・アルダフォルティッシモ』に準じている。必要に応じてルールブックやサプリメントを参照すること。

なお、文中に『ALF』P 92 などと書かれていた場合、『アルシャードフォルティッシモ』の該当するページを参照することを示している。

なお、本ファイルを適用したデータを『アルシャードフォルティッシモ』対応のサプリメントに掲載された同名のデータと混在して使用するのはお薦めしない。

■ STAFF LIST

監修：鈴吹太郎

執筆：大畑頭／鈴木英樹

編集：遠藤卓司

DTP：佐藤たかひろ

本ファイルの著作権は（有）ファーイースト・アミューズメント・リサーチおよび井上純弉に帰属します。本ファイルの改変、商業的利用、および無断転載を禁止します。

特技データ

『ティル・ナ・ノグ』掲載の特技データを以下のように修正する。
 基本的には種別が追加されているが、いくつかの特技ではタイ
 ミングや対象なども変更される。

ティル・ナ・ノグ特技パッチ表

クラス	特技名	種別	他変更点	ページ
キャバルリー	騎士の誉れ	自		29
キャバルリー	コールレアミュー	自	[騎乗] → [搭乗]	29
キャバルリー	ライディングレアミュー	自、ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果に"種別：ヴィークル"を追記。	29
キャバルリー	命の絆	—	タイミング：ダメージロール	29
キャバルリー	騎士の一撃	—		29
キャバルリー	レアミューチャージ	—		29
キャバルリー	アフエクシオン	—		29
キャバルリー	騎士の守り	—	タイミング：ダメージロール 効果に"ダメージロールの直前に使用する。"を追記。	29
キャバルリー	エアライド	—		29
キャバルリー	騎士の鎧	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	30
キャバルリー	騎士道	—		30
キャバルリー	レアミューブリード	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果に"種別：ヴィークル"を追記。	30
キャバルリー	騎士の心	—		30
キャバルリー	ダイレクトロール	—		30
キャバルリー	大騎士	—		30
キャバルリー	プロテクションフェザー	—		30
キャバルリー	鋼の意志	—		30
キャバルリー	レアミューブリードII	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果に"種別：ヴィークル"を追記。	30
キャバルリー	守護の翼	—		31
キャバルリー	レアミューチャージII	—		31
キャバルリー	聖騎士	—		31
キャバルリー	魔騎士	—	転倒→狼狽	31
キャバルリー	極致の一撃	—		31
キャバルリー	真の騎士	—		31

クラス	特技名	種別	他変更点	ページ
キャバルリー	伝説の鎧	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	31
キャバルリー	伝説の剣	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	31
キャバルリー	英雄騎士	—		31
サモナー	サモンカード	自、ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	33
サモナー	スペルブック	自、ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	33
サモナー	白銀の斬撃	自、魔		33
サモナー	炎精の吐息	魔		33
サモナー	パワーエンハンスド	—		33
サモナー	マルチドロ	—		33
サモナー	カードコンボ	—		33
サモナー	岩石の壁	魔	タイミング：ダメージロール	33
サモナー	巨人の鉄槌	魔		33
サモナー	ファストドロ	—		34
サモナー	癒しの妖精	魔		34
サモナー	ゴールドカード	—	タイミング：オートアクション	34
サモナー	隻眼獣の視線	魔		34
サモナー	フュージョン	—		34
サモナー	吸血鬼の抱擁	魔		34
サモナー	ブラッドバンド	—		34
サモナー	エナジーチャージ	—		34
サモナー	魔神の火球	魔		34
サモナー	プラチナカード	—	タイミング：オートアクション	35
サモナー	雷神の裁き	魔	目眩→放心	35
サモナー	サモニングセンス	—		35
サモナー	竜王の吐息	魔		35
サモナー	天使の微笑み	魔		35
サモナー	アドバンスド・スペルブック	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	35
サモナー	世界の一撃	魔		35
サモナー	エンシェントカード	—	タイミング：オートアクション	35
サモナー	無限の召喚	魔		35
ストレンジャー	異界の武器	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	37
ストレンジャー	異世界の理	—		37
ストレンジャー	戦闘技術	—		37
ストレンジャー	異界の業	本文		37
ストレンジャー	無限のひらめき	—		37

クラス	特技名	種別	他変更点	ページ
ストレンジャー	流転する運命	—	タイミング：オートアクション 効果に " あなたが判定を行なう直前に使用する " を追記。	37
ストレンジャー	才能	—		37
ストレンジャー	死の力	—		37
ストレンジャー	異世界の理Ⅱ	—		37
ストレンジャー	特殊体質		目眩→放心 毒→邪毒	38
ストレンジャー	戦闘技術Ⅱ	—		38
ストレンジャー	超生命力	—		38
ストレンジャー	異界の武器Ⅱ	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	38
ストレンジャー	異界の業Ⅱ	本文		38
ストレンジャー	異界の領域	—	タイミング：オートアクション	38
ストレンジャー	覚悟	—		38
ストレンジャー	異界の護り	—		38
ストレンジャー	生存能力	—		38
ストレンジャー	オープン・ザ・ゲート	魔		39
ストレンジャー	不幸の女神	—	タイミング：オートアクション	39
ストレンジャー	異界の業Ⅲ	本文		39
ストレンジャー	戦闘技術Ⅲ	—		39
ストレンジャー	絶対抗魔圏	—		39
ストレンジャー	スキルヴァニッシュ	—	タイミング：オートアクション	39
ストレンジャー	リバース・タイム	—	タイミング：オートアクション	39
ストレンジャー	ラッキーヒット	—	タイミング：ダメージロール 効果に " ダメージロールを行なう直前に使用する " を追記。	39
ストレンジャー	大逆転	—		39
ソードマスター	魔鎧所持	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	41
ソードマスター	魔器強化	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	41
ソードマスター	魔剣所持	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	41
ソードマスター	スピリットチャージ	—		41
ソードマスター	パワーアシスト	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	41
ソードマスター	グラウンドバリア	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	41

クラス	特技名	種別	他変更点	ページ
ソードマスター	自在刃	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	41
ソードマスター	フォースガード	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	41
ソードマスター	魔導剣	—		42
ソードマスター	ソウルストック	—	タイミング：オートアクション	42
ソードマスター	時の鍛え	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	42
ソードマスター	シンクロニティ	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	42
ソードマスター	魔技	—		42
ソードマスター	スキルアシスト	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	42
ソードマスター	フォースブレイド	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	42
ソードマスター	煌めく刃	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	42
ソードマスター	難攻不落	ア	毒→邪毒 目眩→放心 転倒→狼狽	42
ソードマスター	護法剣	ア	タイミング：リアクション 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	43
ソードマスター	スピリチュアルガード	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	43
ソードマスター	神器所持	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	43
ソードマスター	呪いの刃	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	43
ソードマスター	封印解放	—		43
ソードマスター	剣の魂	—		43
ソードマスター	ラストアクション	—	タイミング：オートアクション	43
ソードマスター	真なる刃	ア		43

クラス	特技名	種別	他変更点	ページ
ソードマスター	ファイナルストライク	—		43
フェアリー	翊翼	自		45
フェアリー	小さき理	自		45
フェアリー	魔力の息吹	自		45
フェアリー	剣のダンス	—		45
フェアリー	変容の掟	—		45
フェアリー	マナの羽	—		45
フェアリー	マジックソード	—		45
フェアリー	妖精魔法：光の槍	魔		45
フェアリー	そよかぜの舞	—		45
フェアリー	妖精魔法：靈光の煌き	魔	目眩→放心	46
フェアリー	陽炎の変わり身	—	タイミング：オートアクション	46
フェアリー	妖精郷の武具	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	46
フェアリー	素早き風	—		46
フェアリー	理力の収束	—		46
フェアリー	虹色の剣	—		46
フェアリー	妖精魔法：虹色の輪	魔		46
フェアリー	霧と霞の外套	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	46
フェアリー	調和の世界	—		46
フェアリー	妖精魔法：無限の光	魔	目眩→放心	47
フェアリー	夢幻の魔力	—		47
フェアリー	光輝の羽	—		47
フェアリー	悠久の理	—		47
フェアリー	悠久の風	—		47
フェアリー	妖精魔法：閃光の矢	魔		47
フェアリー	妖精の涙	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	47
フェアリー	妖精の輪	—		47
フェアリー	妖精王	—		47
グレーターサモナー	コールサイン	自、ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	48
グレーターサモナー	サモンクリーチャー	自、魔		48
グレーターサモナー	リターンクリーチャー	自、魔		48
グレーターサモナー	バトルクリーチャー	魔		49
グレーターサモナー	マジッククリーチャー	魔		49
グレーターサモナー	インフォーム	—		49
グレーターサモナー	ブラッシュカット	—	タイミング：オートアクション	49
グレーターサモナー	ディフェンスエンチャント	魔		49
グレーターサモナー	ランドエンチャント	魔		49
グレーターサモナー	高位召喚士の証	—		49
グレーターサモナー	サモニングギフト	—		49
グレーターサモナー	オーバーフロウ	—	タイミング：オートアクション	49
スピリット	精霊化	自		50

クラス	特技名	種別	他変更点	ページ
スピリット	精霊武器	自、ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	50
スピリット	半精霊	自		50
スピリット	属性変換	—	タイミング：ダメージロール 効果に "ダメージロールの直前に使用する。" を追記する。	51
スピリット	奈落の天敵	—		51
スピリット	精霊付与	—		51
スピリット	属性結界	—	タイミング：ダメージロール	51
スピリット	希少精霊	—		51
スピリット	精霊乱舞	—		51
スピリット	完全精霊化	—		51
スピリット	精霊解放	魔		51
スピリット	精霊王	—		51
ハイアルフ	天上人	自		52
ハイアルフ	ディメンジョンポケット	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	52
ハイアルフ	プリズムレセプター	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	52
ハイアルフ	レリクスクローク	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 種別：防具（レリクス）→種別：防具（布／レリクス）	53
ハイアルフ	アブソーブロッド	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 種別：白兵（レリクス）→種別：白兵（棍／レリクス）	53
ハイアルフ	マルチカラーオーブ	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	53
ハイアルフ	フュージョンガン	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 種別：射撃（レリクス）→種別：射撃（銃／レリクス）	53
ハイアルフ	マテリアルギア	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果に "種別：ヴィークル（レリクス）	53
ハイアルフ	レリクスブースター	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	53

クラス	特技名	種別	他変更点	ページ
ハイアルフ	レリクスクラスター	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	53
ハイアルフ	レリクスブレイク	—		53
ハイアルフ	アンノウデバイス	ア		53
ウィザード	封呪の魔導書	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	55
ウィザード	物質強化	—		55
ウィザード	錬金の杖	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	55
ウィザード	原初の意志	—		55
ウィザード	魔導書検索	—		55
ウィザード	錬金術	—		55
ウィザード	クリエイトトラップ	魔		55
ウィザード	写本	—		55
ウィザード	クリエイトスパイク	魔		55
ウィザード	深遠の魔導書	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	56
ウィザード	クリエイトバリア	魔		56
ウィザード	魔導書解放	—		56
ウィザード	魔導書検索II	—		56
ウィザード	錬金術II	—		56
ウィザード	クリエイトウォール	魔		56
ウィザード	魔力充電	—		56
ウィザード	双蛇の杖	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	56
ウィザード	理力の魔導書	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	56
ウィザード	魔導神	—		57
ウィザード	錬金術III	—		57
ウィザード	写本II	—		57
ウィザード	物質強化II	—		57
ウィザード	魔石錬成	—		57
ウィザード	魔導書融合	—		57
ウィザード	全知を得し者	—	タイミング：オートアクション 効果に " 命中判定の直前に使用する。 " を追記。	57
ウィザード	第五元素	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	57
ウィザード	創造の御手	—		57
ヴァグランツ	知能	—		59

クラス	特技名	種別	他変更点	ページ
ヴァグランツ	ファミリア・アタック	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし 効果に " 取得時に武器の種類を決定すること " を追加する。	59
ヴァグランツ	ファミリア・ライド	—		59
ヴァグランツ	ファミリア・ウィング	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	59
ヴァグランツ	ファミリア・ガード	—	タイミング：ダメージロール	59
ヴァグランツ	ファミリア・コントロール	—		59
ヴァグランツ	ファミリア・ストーム	—		59
ヴァグランツ	盟友	—		59
ヴァグランツ	ファミリア・スキル	—		59
ソーサラー	カバラ薬学	—		61
ソーサラー	アシッドキラー	魔		61
ソーサラー	アクセル	—		61
ソーサラー	バグドラッグ	魔		61
ソーサラー	リバースドラッグ	—	タイミング：ダメージロール 効果に " 実ダメージを算出する際に使用する " を追記。	61
ソーサラー	ワイルドカード	魔		61
ソーサラー	カバラ薬学II	—		61
ソーサラー	スタンピード	魔		61
ソーサラー	エンジェルダスト	魔		61
ハンター	クリーチャーポット	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	63
ハンター	攻撃指示	—		63
ハンター	防御指示	—	タイミング：ダメージロール 効果に " ダメージロールの直前に使用する。 " を追記。	63
ハンター	操獣士	—		63
ハンター	サポートアタック	—		63
ハンター	フルパワーアタック	—		63
ハンター	セカンドアタック	—		63
ハンター	特攻攻撃	—		63
ハンター	ビーストライセンス	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	63
エレメンタラー	精霊具現	—		65
エレメンタラー	精霊石	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 難易度：なし 対象：自身 射程：なし 代償：なし	65
エレメンタラー	憑依変化	—		65
エレメンタラー	精霊槍	—		65
エレメンタラー	精霊盾	魔		65
エレメンタラー	憑依武器	—		65
エレメンタラー	異形化II	—		65

クラス	特技名	種別	他変更点	ページ
エレメンタラー	獅子咆吼	—		65
エレメンタラー	精霊弾	魔		65
エレメンタラー	精霊剣	—		66
エレメンタラー	精霊同調	—		66
エレメンタラー	憑依変化Ⅱ	—		66
エレメンタラー	契約Ⅱ	—		66
エレメンタラー	精霊強化	—		66
エレメンタラー	憑依武器Ⅱ	—		66
エレメンタラー	一刀両断	—		66
エレメンタラー	精霊石Ⅱ	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	66
エレメンタラー	精霊誘導	—		66
エレメンタラー	精霊細工	魔		67
エレメンタラー	肉斬骨断	—		67
エレメンタラー	攻性精霊壁	魔		67
エレメンタラー	捨身撃	—		67
エレメンタラー	精霊軍	魔		67
エレメンタラー	憑依変化Ⅲ	—		67
エレメンタラー	一撃必殺	—		67
エレメンタラー	精霊暴走	魔		67
エレメンタラー	精霊転生	魔	タイミング：オートアクション	67
シリウス	天狼拳・剛掌	—		69
シリウス	天狼拳・空徹	魔		69
シリウス	天狼拳・飛燕	魔	タイミング：オートアクション	69
シリウス	天狼拳・氷爪	—		69
シリウス	天狼拳・応閃	魔		69
シリウス	天狼拳・勁壁	魔	タイミング：ダメージロール	69
シリウス	天狼拳・錬昇	—		69
シリウス	天狼拳・虚空	—		69
シリウス	天狼拳・絶	魔		69
ドヴェルグ	シェイクヘッド	—		71
ドヴェルグ	ブレイクアックス	—		71
ドヴェルグ	スカイダンス	—		71
ドヴェルグ	イン・ザ・スカイ	—		71
ドヴェルグ	フットフォール	—		71
ドヴェルグ	ホップステップ	—		71
ドヴェルグ	ディスコード	—		71
ドヴェルグ	オリジナルアタック	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	71
ドヴェルグ	ノーフューチャー	—		71
リンクス	猫神拳	—		73
リンクス	猫魔法・まじない	魔		73
リンクス	ワンツーアクション	—		73
リンクス	猫魔法・きりさき	魔		73
リンクス	猫神拳・旋風	—		73
リンクス	猫魔法・かいしん	魔	タイミング：ダメージロール 効果に"ダメージロールを行なう直前に使用する。"を追記。	73
リンクス	猫神拳・豹脚	—		73
リンクス	猫魔法・ひのたま	魔		73

クラス	特技名	種別	他変更点	ページ
リンクス	猫神拳・虎王	—		73
ヴァルキリー	エキスパートボディ	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	75
ヴァルキリー	バトルシップモード	—		75
ヴァルキリー	艦載兵器	ア	タイミング：常時 判定値：自動成功 対象：自身 代償：なし 難易度：なし 射程：なし	75
ヴァルキリー	艦砲掃射	—		75
ヴァルキリー	ニュートラルフィールド	—	タイミング：ダメージロール 効果に " 実ダメージ算出の際に使用する。 " を追記。	75
ヴァルキリー	攻性プログラム	—		75
ヴァルキリー	バトルシップフォーム	—		75
ヴァルキリー	ラストアタック	—		75
ヴァルキリー	スターフォール	—		75

装備データ

『ティル・ナ・ノグ』掲載の武器防具、一般装備データなどを以下のように修正する。

ティル・ナ・ノグ装備パッチ表

武器	変更点	ページ
ダート	必要体力：2	77
ナイフスロウアー	必要体力：3	77
アイアークロー	必要体力：4	77
ウィザードスタッフ	必要体力：6	77
グールクロー	必要体力：13	77
トンファー	必要体力：5	77
マジシャンズロッド	必要体力：6	77
メイジワンド	必要体力：6	77
まどろみの剣	目眩→放心	78
スタンバトン	種別：白兵（棍／カバラ） 必要体力：3	80
オリハルコンクロー	種別：白兵（棍／カバラ）	80
パンツァーブレイカー	種別：白兵（剣／カバラ）	80
多連装ロケットランチャー	種別：射撃（銃／カバラ） 必要体力：16	80
シュロートフリンテ	種別：射撃（銃／カバラ）	80
特殊野戦鎧	種別：防具（金属／カバラ）	80
プログラム：アィーアツブス	種別：その他（カバラ）→種別：その他（プログラム／カバラ）	81
プログラム：アディシエス	種別：アクセサリ（カバラ）→種別：アクセサリ（プログラム／カバラ）	81
プログラム：パチカル	種別：アクセサリ（カバラ）→種別：アクセサリ（プログラム／カバラ）	81
カイゼルカノーネ	種別：魔導（カバラ）→種別：魔導（プログラム／カバラ） 解説この装備は両手を使用せずに装備できる”を追記。	81
プログラム：アクゼリユス	種別：魔導（カバラ）→種別：魔導（プログラム／カバラ） 解説に”この装備は両手を使用せずに装備できる”を追記。	81
プログラム：エーイーリー	種別：魔導（カバラ）→種別：魔導（プログラム／カバラ） 解説に”この装備は両手を使用せずに装備できる”を追記。	81
プログラム：キムラヌート	種別：魔導（カバラ）→種別：魔導（プログラム／カバラ） 解説に”この装備は両手を使用せずに装備できる”を追記。	81
プログラム：ケムダー	種別：魔導（カバラ）→種別：魔導（プログラム／カバラ） 解説に”この装備は両手を使用せずに装備できる”を追記。	81
プログラム：シェリダー	種別：魔導（カバラ）→種別：魔導（プログラム／カバラ） 解説に”この装備は両手を使用せずに装備できる”を追記。	81
大手裏剣	種別：投擲（サムライ刀）→種別：投擲（サムライ装備）	82
仕込み杖	種別：白兵（サムライ刀／棍）→種別：白兵（棍／サムライ装備）	82
物干し竿	種別：白兵（サムライ刀）→種別：白兵（刀／サムライ装備）	82
吹き矢筒	種別：射撃（サムライ刀）→種別：射撃（弓／サムライ装備） 必要体力：1	82
タネガシマ・ライフル	種別：射撃（サムライ刀）→種別：射撃（銃／サムライ装備）	82
張子筒	種別：射撃（サムライ刀）→種別：射撃（銃／サムライ装備）	82
黒装束	種別：防具（サムライ刀）→種別：防具（布／サムライ装備）	82
忍法秘伝書	種別：アクセサリ（サムライ刀）→種別：アクセサリ（サムライ装備）	82
鬼神丹	種別：使い捨て（サムライ刀）→種別：使い捨て（サムライ装備）	82
ビーストキラー	必要体力：10	83

武器	変更点	ページ
リングワイア	必要体力：8	83
カスタムボウ	必要体力：16	83
ボウガン	必要体力：12	83
機銃	種別：射撃 (W.A.R.S.) →射撃 (銃 / W.A.R.S.) 必要体力：4	84
ハロブレード	種別：射撃 (W.A.R.S.) →射撃 (銃 / W.A.R.S.) 必要体力：6	84
ポジトロンキャノン	種別：射撃 (W.A.R.S.) →射撃 (銃 / W.A.R.S.)	84
クラスターミサイル	種別：射撃 (W.A.R.S.) →射撃 (銃 / W.A.R.S.)	84
グラビティカノン	種別：射撃 (W.A.R.S.) →射撃 (銃 / W.A.R.S.)	84
トリプルガトリング	種別：射撃 (W.A.R.S.) →射撃 (銃 / W.A.R.S.)	84
大型対艦ミサイル	種別：射撃 (W.A.R.S.) →射撃 (銃 / W.A.R.S.)	84
拡散粒子ビーム砲	種別：射撃 (W.A.R.S.) →射撃 (銃 / W.A.R.S.)	84
ラスターウェーブ	種別：白兵 (W.A.R.S.) →白兵 (剣 / W.A.R.S.) 必要体力：5	84
ヴァルキリージャベリン	種別：白兵 / 射撃 (W.A.R.S.) →白兵 / 射撃 (槍 / W.A.R.S.) 必要体力：7	85
グラップルアーム	種別：白兵 (W.A.R.S.) →白兵 (棍 / W.A.R.S.)	85
レイソード	種別：白兵 (W.A.R.S.) →白兵 (剣 / W.A.R.S.)	85
アルティメットブレード	種別：白兵 (W.A.R.S.) →白兵 (剣 / W.A.R.S.)	85
ウイングヘルム	種別：防具 (W.A.R.S.) →防具 (金属 / W.A.R.S.)	85
バーニアパック	種別：防具 (W.A.R.S.) →防具 (金属 / W.A.R.S.)	85
ディフェンサー	種別：防具 (W.A.R.S.) →防具 (金属 / W.A.R.S.)	85
追加装甲	種別：防具 (W.A.R.S.) →防具 (金属 / W.A.R.S.)	85
シャイニーシェル	種別：防具 (W.A.R.S.) →防具 (金属 / W.A.R.S.)	85
バリアシステム	種別：防具 (W.A.R.S.) →防具 (金属 / W.A.R.S.)	85
ミスリルプレート	種別：防具 (W.A.R.S.) →防具 (金属 / W.A.R.S.)	85
レプラカーンシューズ	転倒→狼狽 目眩→放心	86
魔酒コールドクヴァス	目眩→放心	87

エネミー特技データ

『ティル・ナ・ノグ』掲載のクリーチャー特技のデータを以下のように修正する。なお、クリーチャー特技は『ALF』よりエネミー特技に名称が変更になっている。

ティル・ナ・ノグエネミー特技パッチ表

特技名	他変更点	ページ
吸精	タイミング：オートアクション 効果に " ダメージを与えたときに使用する " を追記。	155

エネミーデータ

『ティル・ナ・ノグ』掲載のクリーチャーデータを以下のように修正する。なお、クリーチャーは『ALF』よりエネミーに名称が変更になっている。

ティル・ナ・ノグエネミーパッチ表

エネミー	変更点	ページ
邪妖精	特技：《特殊属性耐性Ⅰ：闇》《飛行能力》	156
ボーンレス	特技：《一般属性無効》《飛行能力》《呪い：重圧》	156
ラルヴァ	特技：《特殊属性耐性Ⅰ：闇》《運命の女神》	156
竜牙兵	特技：《一般属性耐性Ⅰ：刺》《戦士の手》	156
クルラカーン	特技：《ノック》《ロケーション》《ロック》	156
エインセル	特技：《変身能力》《操り人形》	156
クー・シー	特技：《呪い：重圧》ハンター2レベル	157
ケット・シー	特技：《無面目》スカウト1レベル	157
ラクシャーサ	特技：《呪い：捕縛》《反撃》	157
夢魔	特技：《スリープ》《一般属性無効》	157
サッキュバス	特技：《絶対先制》《変身能力》《操り人形》	158
アーヴァンク	特技：《猛攻》《特殊属性耐性Ⅱ：氷》	158
オウド・ゴギー	特技：《自動再生》《呪い：マヒ》	158
アンフィスバエナ	特技：《戦士の手》《猛攻》《戦士の眼》《切り返し》《自動再生》	158
モーター・ドッグ	特技：《高速移動》《プレス攻撃：炎》	158
緑の牙のジェニー	特技：《高速移動》	158
オヴィンニク	特技：《範囲攻撃》《プレス攻撃：光》	158
ブラックアニス	特技：《高速移動》《集団統率》	158
ボギー	特技：《インビジビリティ》《特殊属性耐性Ⅱ：闇》	159
ペリュトン	特技：《プレス攻撃：斬》《飛行能力》《ニュートラライズ》《ホーリーウィンド》	159
ジャバウォック	特技：《BOSS属性》《自爆》《一般属性耐性Ⅱ：刺》《ブレイクマジック》	159
ストウアワーム	特技：《特殊属性無効》	159
ラドン	特技：《自動再生》《範囲攻撃》《一般属性耐性Ⅱ：刺》《戦士の手》《戦士の眼》	159
奈落樹	特技：《自動再生》《プレス攻撃：殴》《絶対先制》《集団統率》	159
サラマンダー	特技：《特殊属性耐性Ⅱ：炎》	160
ウンディーネ	特技：《特殊属性耐性Ⅱ：氷》《マジックアーマー》	160
シルフ	特技：《飛行能力》《特殊属性耐性Ⅱ：雷》	160
ウィル・オ・ウィプス	特技：《飛行能力》《特殊属性耐性Ⅱ：光》	160
シェイド	特技：《飛行能力》《特殊属性耐性Ⅱ：闇》《ノック》	160
ノーム	特技：《一般属性耐性Ⅱ：殴》《ロケーション》	160
エアリアル	特技：《飛行能力》《一般属性耐性Ⅱ：斬》	160
ニクシー	特技：《一般属性耐性Ⅱ：刺》《ヒール》	160
コンプレックス・サラマンダー	特技：《特殊属性耐性Ⅲ：炎》《フラッシュ》《ホーリーウィンド》	161
コンプレックス・ウンディーネ	特技：《特殊属性耐性Ⅱ：氷》《一般属性耐性Ⅱ：刺》《ヒールプラス》《アイスバインド》	161
コンプレックス・シルフ	特技：《飛行能力》《特殊属性耐性Ⅱ：雷》《一般属性耐性Ⅱ：斬》《ワープ》《プレス》	161
コンプレックス・ニクシー	特技：《特殊属性耐性Ⅱ：闇》《一般属性耐性Ⅱ：刺》《サクリファイス》《ディスペル》	161
コンプレックス・ノーム	特技：《特殊属性耐性Ⅱ：光》《一般属性耐性Ⅱ：殴》《フィジカルエンチャント》《キュア》	161
スヴァロヴィッチ	特技：《飛行能力》《特殊属性無効》《フィアー》《ファイアストーム》	162
ペリ	特技：《飛行能力》《特殊属性無効》《アイスウォール》《コールドゲヘナ》	162
フウジン・ライジン	特技：《飛行能力》《特殊属性無効》《テレポート》《サンダーフォール》	162
カマイタチ	特技：《プレス攻撃：斬》《高速移動》《飛行能力》《インビジビリティ》	162
ヌエ	特技：《プレス攻撃：雷》《高速移動》《呪い：マヒ》《範囲攻撃》《飛行能力》	162
ケルピー	特技：《プレス攻撃：殴》《高速移動》《絶対先制》《飛行能力》	163
ウェンディゴ	特技：《プレス攻撃：氷》《範囲攻撃》《特殊属性耐性Ⅲ：氷》《反撃》	163

エネミー	変更点	ページ
カークス	特技：《プレス攻撃：炎》《範囲攻撃》《特殊属性耐性Ⅲ：炎》《反撃》	163
ヴァーハナ軍団	特技：なし	164
クサ	特技：《火遁の術》	164
特殊部隊員	特技：《戦士の手》	164
高軌道型自動兵器	特技：《高速移動》《範囲攻撃》	164
サイバーマーセナリィ	特技：《戦士の手》《猛攻》《切り返し》	164
百鬼夜行	特技：《一般属性無効》	164
アークフォモール	特技：《天上人》《プリズムレセプター》	164
氷の魔神マリータ	特技：《プレス攻撃：氷》《呪い：マヒ》《特殊属性耐性Ⅲ：氷》《攻撃吸収：氷》《腐蝕》 ファイター4レベル	165
炎の魔神イフリート	特技：《飛行能力》《プレス攻撃：炎》《武器軟化》《特殊属性耐性Ⅲ：炎》《攻撃吸収：炎》 ファイター4レベル	165
第78航空戦隊	特技：《高速移動》《飛行能力》《絶対先制》 ファイター6レベル	165
アラクネー	特技：《吸精》《自動再生》《絶対先制》《呪い：捕縛》《反撃》	166
円卓の騎士	特技：《高速移動》《コンビネーション》《カバーリング》《鋼鉄の体》	166
剣の王	特技：《自爆》《範囲攻撃》《プレス攻撃：殴》 ファイター4レベル、サムライ7レベル	166
アブサラス	特技：《絶対先制》《操り人形》《変身能力》《飛行能力》《戦士の手》《戦士の眼》《猛攻》《土魂》《二刀流》《撃剣》《芸術》	166
死の聖女	特技：《死の宣告》《ディスガイズ》《チャーム》《ニュートラライズ》 ウィザード2レベル、オラクル3レベル	166
妖精王オーベロン	特技：《特殊属性無効》《フラッシュ》《チャーム》《フロート》 アルフ10レベル 加護：《オーディン》《フレイ》《フレイヤ》	166
鵬（ホウ）	特技：《BOSS属性》《プレス攻撃：斬》《全体攻撃》《高速移動》《呪い：捕縛》《飛行能力》	167
妖精女王ティターニア	特技：《特殊属性無効》《ヒールⅡ》《テレパシー》《プレス》 アルフ10レベル	167
ヴリトラ	特技：《自動再生》《全体攻撃》《飛行能力》《プレス攻撃：炎》《特殊属性耐性Ⅲ：炎》 《一般属性耐性Ⅲ：斬》《竜の一撃》《竜の気》	167
ロード・オブ・ピット	特技：《BOSS属性》《自動再生》《集団統率》《絶対先制》《特殊属性耐性Ⅲ：闇》《呪い： 邪毒》《飛行能力》《神経衰弱》《プレス攻撃：氷》《戦士の手》《戦士の眼》《戦士の魂》	168
アスラ	特技：《鬼の力》《激情》 ファイター8レベル、サムライ9レベル	168
ナイトメア	特技：《高速移動》《プレス攻撃：雷》《絶対先制》《飛行能力》《呪い：重圧》《特殊属性無効》	168
ファラク	特技：《自動再生》《全体攻撃》《特殊属性無効》《範囲攻撃》《飛行能力》《ダークフレア》	168
ケツアルコアトル	特技：《自動再生》《全体攻撃》《プレス攻撃：炎》《ディスペルⅢ》《デリートマジック》 《戦士の手》《戦士の眼》	168
次元潜行艇ノーチラス号	特技：《無面目》《高速移動》《範囲攻撃》《レーザーサイト》《ロケットランチャー》《スーパーナパーム》	168
モーリグー	特技：《範囲攻撃》《変身能力》《運命の女神》《コンビネーション》《剣の歌》《祝福の歌》 《戦いの歌》 オラクル20レベル	169
メタトロン	特技：《BOSS属性》《自動再生》《全体攻撃》《特殊属性耐性Ⅲ：闇》《呪い：重圧》《操り人形》 《飛行能力》《変身能力》《プレス攻撃：光》《スペルエクステンド》《ディスペルマジック》 《クレッシェンド》《エキスパート：光》 ヴァルキリー20レベル	169
アーリマン	特技：《BOSS属性》《自動再生》《全体攻撃》《特殊属性耐性Ⅲ：闇》《呪い：重圧》《呪い：邪毒》 《呪い：捕縛》《呪い：マヒ》《呪い：放心》《飛行能力》《トランスポーター》 《アストラルダイヴ》《スペルエクステンド》《ディスペルマジック》《クレッシェンド》 《エキスパート：闇》《ダークマター》	169

異世界の扉開くとき

■ニーズヘグ

◆データ

特技をすべて以下のものに差し替える。

《BOSS 属性》《絶対先制》《呪い:重圧》《呪い:邪毒》《呪い:放心》
《範囲攻撃》《竜変化》《ドラゴンプレス》《プレスチャージ》《戦士の手》《戦士の眼》

◆攻撃

以下を追加

・《竜変化》

マイナーアクションで使用。使用後はあらゆる攻撃のダメージに+3D6され〈神〉以外のすべての属性に対する防御修正を5点える。

●ニーズヘグ右手 / 左手

◆データ

特技から《全体魔法》を削除。

■戦闘プラン

以下の文章を差し替え。

修正前 (15 行目から)

最初のセットアッププロセスにニーズヘグ本体が《絶対先攻》による追加アクションを得る。

修正後

最初のイニシアチブプロセスにニーズヘグ本体が《絶対先制》によって行動する。

修正前 (21 行目から)

ニーズヘグ右手と左手は〔戦闘移動〕は行わず、それぞれ《範囲攻撃》《全体魔法》を使用して攻撃を行なう。

修正後

ニーズヘグ右手と左手は〔戦闘移動〕は行わず、それぞれ《範囲攻撃》を使用して攻撃を行なう。

遙かなる青き星

■ノイシュ・トロンハイム

◆データ

特技から以下を削除。

《ジャッジデス》《魔導プログラム》《マナ集積》《カバラ学》《カバラ強化》

・魔法攻撃の命中判定のクリティカル値は 11

特技に以下を追加

《デスレイ》《無限の魔》《ファインアート》《パワースペル》《魔法学》
《上級魔法学》《サンダークラック》

・魔法攻撃の命中判定のクリティカル値は 9

◆加護

《ヘル》を削除し、《トール》を追加する。

巨大化以下の文章を差し替え。

修正後

・巨大化

最初のセットアッププロセスに使用。HP 2倍、ダメージ+1D6 (HPはカッコ内を使用)。

・サンダークラック

攻: 6D6 + 1D6 (《巨大化》) + 1D6 (《パワースペル》)

対: 範囲 (選択) 射: 20 m

解説: マイナーアクションで《パワースペル》を使用する。

■戦闘プラン

以下の文章に差し替え。

修正後

最初のセットアッププロセスに《巨大化》を行なう。続く最初のイニシアチブプロセスで《絶対先制》を使用する。メジャーアクションでは《デスレイ》を使用して《ネルガル》と《ヘイムダル》を使用してPC全員に攻撃。2ラウンド目以降は《サンダークラック》で攻撃する。

加護はすべて攻撃に使用すること。