フルメタル・パニック! RPG

キャラクターシート

キャラクター名	性別:
	年齢:
プレイヤー名	使用経験点

機体名		機体サイズ
カバー		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル

キャラクターレベル	／ レベル
	／ レベル
	／ レベル
	／ レベル

SA

SA	参照ページ

登場判定

【幸運】(F)

＋

コネクション(F+2)

＋

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値						
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A ＋	B ＋	C ＋	D ＋	E ＋	F ＋

ライフパス

出自

経験

邂逅

汎用特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

ミッション

・誇りを守る

・

コネクション

	関係

アイテム

背景

財産ポイント

ライフスタイル

住宅

戦闘値表

戦闘値表	(端数切り捨て)戦闘値ベース	クラス／レベル			未装備(小計)	AS	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		／	／	／										
命中値 (B+C)÷2					命中値									命中値
回避値 (B+F)÷2					回避値									回避値
砲撃値 (D+C)÷2					砲撃値									砲撃値
防壁値 (D+F)÷2					防壁値									防壁値
行動値 B+D					行動値									行動値
装甲値					装甲値									装甲値
耐久力 【体力基本値】					耐久力									耐久力
感応力 【意志基本値】					感応力									感応力
攻撃力					攻撃力									主武装近 ＋
														副武装近 ＋
														主武装遠 ＋
														副武装遠 ＋
防御修正					斬									斬
					刺									刺
					殴									殴
					炎									炎
代償														代償
射程														

戦闘移動(AS)

【移動力】+(【体力】÷3)

マス

戦闘移動(個人戦闘)

(【反射】÷3)+2

マス

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ

※自己使用に限り複製を許可します。©Shouji Gatou,Shikidouji 2014 ©Ukyou Kodachi / FarEast Amusement Research Co., ltd. 2014