

フルメタルパニック! RPG

キャラクターシート

特攻野郎

キャラクター名

性別:

年齢:

プレイヤー名

使用経験点

機体名

機体サイズ

カバ

外見

瞳の色

髪の色

肌の色

身長・体重

キャラクターレベル

3レベル

SA

参照ページ

登場判定

【幸運】(F)

+ 4

コネクション(F+2)

+ 6

AS (ポイントマン)

1レベル

一撃必殺

P66

ストライカー

1レベル

闘魂注入

P90

ラムダ・ドライバ

1レベル

光芒一閃

P98

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	15	15	15	12	13
能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値÷3(端数切り捨て)	+ 3	+ 5	+ 5	+ 5	+ 4	+ 4

ライフパス

出自

経験

邂逅

汎用特技

特技名

レベル

種別

タイミング

対象

射程

代償

備考

参照ページ

ミッション

・誇りを守る

・

コネクション

関係

背景

財産ポイント

2

ライフスタイル

組織の構成員

住宅

隠れ家

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス／レベル			未装備(小計)	AS アーバレスト	主武器近 57mm散弾砲ホサ (弾数2 ※命中判定+2)	副武器近 XMM8 ワイヤーガン	主武器遠 ●M1067 ハンドリット (弾数3)	副武器遠 M108 対戦タガ (弾数1)	オプション	その他1 《不可視の盾》	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		ストライカー 1	AS (ポイントマン) 1	ラムダ・ドライバ 1										
命中値	(B+C)÷2	5	1	1	命中値 8	3		1						命中値 12
回避値	(B+F)÷2	4	0	1	回避値 5	4								回避値 9
砲撃値	(D+C)÷2	5	1	1	砲撃値 8	1								砲撃値 9
防壁値	(D+F)÷2	4	0	1	防壁値 5	4								防壁値 9
行動値	B+D	10	0	2	行動値 13	7	-2							行動値 18
装甲値			6	6	装甲値 19	9						12		装甲値 40
耐久力	[体力基本値]	9	2	4	耐久力 19									耐久力 19
感応力	[意志基本値]	12	3	3	感応力 18	4								感応力 22
攻撃力					攻撃力		刺+6							主武装近 刺 + 13
		2	1	2	5	2		殴+2						副武装近 殴 + 9
									炎+5					主武装遠 炎 + 12
										炎+8				副武装遠 炎 + 15
戦闘移動(AS)						斬 刺 殴 炎 代償 射程	10							斬 10
[移動力]+([体力]÷3)							4	マス	5					刺 5
							8							殴 8
戦闘移動(個人戦闘)							4	マス	4					炎 4
([反射]÷3)+2								弾数1	なし	弾数1	弾数1			代償
								1~2	0	3~4	0~3			

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
パニッシャー	1	自	常時	自身	なし	なし	《☆BOSS属性》へのダメージ+2D6	P66
GOGOGO!	1	自	常時	自身	なし	なし	戦闘移動の【移動力】+1(修正済み)	P91
スプレッドアウト	1	増	常時	自身	なし	なし	移動したラウンドの攻撃によるダメージ+1D6	P91
不可視の盾	1	自	常時	自身	なし	なし	【装甲値】および【意志基本値】上昇(修正済み)	P98
社会知識:テロリズム	1	－	常時	自身	なし	なし	テロリズムに関する情報収集+2	P79
ワイヤーワーク	1	機	ムーブアクション	自身	なし	2EN	飛行状態で移動。地上目標への命中判定+2	P91
戦鬼咆哮	1	ビ、増	マイナーアクション	自身	なし	3HP	攻撃のダメージ+1D6	P67
力場集中	1	自、機、命	メジャーアクション	単体☆	0	5EN	ダメージ+2D6して近接攻撃。《△障壁》無視	P98
連環撃	1	－	判定の直後	自身	なし	2HP	命中判定を振り直す。1ラウンド1回	P67
アタックブースター	1	増	ダメージロールの前	自身	なし	2HP	ダメージロール+1D6	P66
電磁クローク	1	機	いつでも	自身	なし	1EN	非戦闘時にASを一般人から隠す	P81