

フルメタルパニック! RPG

キャラクターシート

不敵なコマンダー

キャラクター名		性別:	機体名	M9〈ガーンズバック〉	機体サイズ	S
		年齢:				
プレイヤー名		使用経験点	外見	瞳の色		髪の色
				肌の色		身長・体重

レベル	キャラクターレベル	／	3	レベル	SA	参照ページ	登場判定	
	AS (ライフルマン)	／	2	レベル				
	コンダクター	／	1	レベル				
		／		レベル				
	起死回生		P70		【幸運】(F)		+	3
	一意専心		P94		コネクション(F+2)		+	5
	電撃作戦		P105					

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	13	15	15	11	10
能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値÷3(端数切り捨て)	+ 3	+ 4	+ 5	+ 5	+ 3	+ 3

ライフパス	汎用特技							
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考
出自	参照ページ							
経験	ミッション				アイテム			
	・誇りを守る				賦活剤、自動脱出装置			
邂逅	コネクション				予備弾倉 (GEC-B) ×2			
	関係				予備弾倉 (K1) ×4			
背景					WA2000、●グロック26			
					AS操縦服、携帯通信機			
					財産ポイント 2			
				ライフスタイル 組織の構成員				
				住宅 隠れ家				

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス／レベル			未装備(小計)	AS M9 ガーンズバック 指揮官仕様	主武器近 ●GEC-B 40mm ライフル(弾数3)	副武器近 GFW-2 単分子カッター	主武器遠 ミサイル(弾数1)	副武器遠 △ジャベリン 超高速	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)										
		コンダクター	AS ライフルマン																					
		1	2	—																				
		命中値 (B+C)÷2	4	1											2	命中値 7	1			−2				命中値 6
		回避値 (B+F)÷2	3	1											0	回避値 4	2		1	−2	−4			
砲撃値 (D+C)÷2	5	1	2	砲撃値 8	3									砲撃値 11										
防壁値 (D+F)÷2	4	1	1	防壁値 6	4									防壁値 10										
行動値 B+D	9	1	2	行動値 12	6	−2		−4	−4					行動値 8										
装甲値		8	10	装甲値 18	9									装甲値 27										
耐久力 [体力基本値]	9	4	7	耐久力 20										耐久力 20										
感応力 [意志基本値]	11	3	6	感応力 20	6									感応力 26										
攻撃力		1	2	攻撃力 3	2	刺+7								主武装近 刺 + 12										
							斬+8						副武装近 斬 + 13											
								刺+18					主武装遠 刺 + 23											
									炎+12				副武装遠 炎 + 17											
戦闘移動(AS)					防制修正 斬 刺 殴 炎	9								斬 9										
[移動力]+([体力]÷3)						3	マス	4						刺 4										
戦闘移動(個人戦闘)						7								殴 7										
([反射]÷3)+2						3	マス	3						炎 3										
					代償		弾数1	1EN	弾数1	弾数1				代償										
					射程		1〜2	0	3〜5	3〜4														

特技								
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
社会知識：軍事	1	—	常時	自身	なし	なし	軍事に関する情報収集+2	P79
スウィープブラスト	1	—	常時	自身	なし	なし	モブの敵に与えるダメージ+3D6	P71
スナイパーカスタム	1	機	常時	なし	なし	なし	ASの能力値修正(修正済み)	P95
イグニッションブレイブ	1	回	インシアブプロセス	単体	視界	3HP	HP回復。[3D6+3]。自身不可。1ラウンド1回	P71
クイックリベア	1	回	インシアブプロセス	単体	視界	2HP	FP回復。[3D6+3]。自身不可。1ラウンド1回	P71
ジャッカルの日	1	—	マイナーアクション	自身	なし	4HP	次の遠隔攻撃の射程に+2	P95
ポイントオブインパクト	1	機	マイナーアクション	自身	なし	5HP	移動したメインプロセスに遠隔攻撃できる	P95
ターミネーター	1	選、砲	メジャーアクション	単体	装備	5EN	K1ジャベリンで攻撃。ダメージ+19。1シーン1回	P95
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0	1HP	カバーアップを行なっても行動終了にならない	P70
電磁クローク	1	機	いつでも	自身	なし	1EN	非戦闘時にASを一般人から隠す	P81