

フルメタルパニック! RPG

キャラクターシート

ささやかれし者

キャラクター名		性別:	機体名		機体サイズ
		年齢:	カバ		
プレイヤー名		使用経験点	外見	瞳の色	髪の色
			肌の色	身長・体重	

レベル	キャラクターレベル	／	3	レベル	SA	参照ページ	登場判定
	ウイスパード	／	2	レベル			
	コンダクター	／	1	レベル			
		／		レベル			
	起死回生			P70			【幸運】(F)
	天佑神助			P100			+ 4
	天佑神助			P100			コネクション(F+2)
							+ 6

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	8	15	11	24	12	12
能力ボーナス	A	B	C	D	E	F
基本値÷3(端数切り捨て)	+ 2	+ 5	+ 3	+ 8	+ 4	+ 4

ライフパス	汎用特技							
	特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考
								参照ページ
出自	ミッション							
経験	・誇りを守る							
	・							
邂逅	コネクション							
	関係							

背景	財産ポイント	1
	ライフスタイル	中流家庭
	住宅	一般住宅

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス／レベル			未装備(小計)	AS (基地防衛修正(光:10))	主武器近	副武器近	主武器遠	副武器遠	オプション	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		コンダクター	ウイスパード											
		1	2	—										
		4	1	1										
		4	1	0										
命中値 (B+C)÷2	4	1	1		命中値 6									命中値 6
回避値 (B+F)÷2	4	1	0		回避値 5									回避値 自動失敗
砲撃値 (D+C)÷2	5	1	1		砲撃値 7	2								砲撃値 9
防壁値 (D+F)÷2	6	1	0		防壁値 7									防壁値 自動失敗
行動値 B+D	13	1	3		行動値 17	10								行動値 27
装甲値		8	8		装甲値 16	50								装甲値 66
耐久力 [体力基本値]	8	4	9		耐久力 21									耐久力 21
感応力 [意志基本値]	12	3	6		感応力 21	50								感応力 71
攻撃力		1	0		攻撃力 1	2								主武装近 +
														副武装近 +
														主武装遠 +
														副武装遠 +
戦闘移動(AS)						斬 刺 殴 炎 代償 射程	10							斬 10
[移動力]+([体力]÷3)							0	マス	10					刺 10
戦闘移動(個人戦闘)							10							殴 10
([反射]÷3)+2							3	マス	10					炎 10
														代償

特技								
特技名	レベル	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照ページ
社会知識：学生	1	—	常時	自身	なし	なし	学生に関する情報収集+2	P79
クイックリペア	1	回	インシアブプロセス	単体	視界	2HP	FP回復。[3D6+3]。自身不可。1ラウンド1回	P71
イグニッションブレイブ	1	回	インシアブプロセス	単体	視界	3HP	HP回復。[3D6+3]。自身不可。1ラウンド1回	P71
英雄の介添人	1	選	メジャーアクション	単体☆	視界	10HP	対象が即座に再行動する。1ラウンド1回	P100
ウイスパードの共振	2	—	メジャーアクション	単体	効果参照	4HP	他のウイスパードと精神会話可能	P101
カバーアシスト	1	自、操	攻撃命中の直後	単体	0	1HP	カバーアップを行なっても行動終了にならない	P70
アドヴァイス	1	—	判定の直後	単体	視界	4HP	自身以外の達成値+2。1ラウンド1回	P70
ささやかれた者	1	自	いつでも	自身	なし	なし	GMに質問する。または情報収集判定+2。1シナリオ3回	P100