

フルメタル パニック! データシート RPG

サンプルキャラクター名 不敵なコマンダー

キャラクター名

機体名

プレイヤー名

戦闘値表

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

戦闘移動(AS)

[移動力]+([体力]÷3)

3マス

戦闘移動(個人戦闘)

([反射]÷3)+2

3マス

AS搭乗時

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

代償

射程

防御修正

未装備		7	4	8	6	12	18	20	20	3								
AS																		
主武装近		1	2	3	4	6	9		6	2			9	4	7	3		
副武装近																		
主武装遠																		
副武装遠																		
オプション																		
その他1																		
その他2																		
その他3																		
その他4																		
現在値(合計)		6	1	11	10	8	27	20	26				9	4	7	3		

近接攻撃の攻撃力(現在値)

<刺>+12 / <斬>+13

遠隔攻撃の攻撃力(現在値)

<刺>+23 / <炎>+17

個人戦闘

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

代償

射程

防御修正

未装備		7	4	8	6	12	18	20	20	3								
主武装近																		
副武装近																		
主武装遠																		
副武装遠																		
その他1																		
その他2																		
その他3																		
その他4																		
現在値(合計)		5	2	8	3	8	18	20	20				2	1	3	3	3	3

近接攻撃の攻撃力(現在値)

<殴>+4 /

遠隔攻撃の攻撃力(現在値)

<刺>+12 /