

フルメタル パニック! データシート RPG

サンプルキャラクター名 ささやかれし者

キャラクター名

機体名

プレイヤー名

戦闘値表

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

戦闘値ベース	4	4	5	6	13		8	12	
コンダクター/1	1	1	1	1	1	8	4	3	1
ウィスパード/2	1	0	1	0	3	8	9	6	0
未装備(小計)	6	5	7	7	17	16	21	21	1

戦闘移動(AS)

[移動力]+([体力]÷3)
3マス

戦闘移動(個人戦闘)

([反射]÷3)+2
3マス

AS搭乗時

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

代償 射程 防御修正

AS	未装備	6	5	7	7	17	16	21	21	1	代償	射程	防御修正								
													斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇	
基地				2		10	50		50				10	10	10	10				10	
主武装近																					
副武装近																					
主武装遠																					
副武装遠																					
オプション																					
その他1																					
その他2																					
その他3																					
その他4																					
現在値(合計)	6	自動失敗	9	自動失敗	27	66	21	71					10	10	10	10				10	

近接攻撃の攻撃力(現在値) / 遠隔攻撃の攻撃力(現在値) /

個人戦闘

命中値 回避値 砲撃値 防壁値 行動値 装甲値 耐久力 感応力 攻撃力

代償 射程 防御修正

個人戦闘	未装備	6	5	7	7	17	16	21	21	1	代償	射程	防御修正								
													斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇	
主武装近																					
副武装近																					
主武装遠																					
副武装遠																					
その他1 学生服					-1								1	1							
その他2																					
その他3																					
その他4																					
現在値(合計)	6	5	7	6	17	16	21	21					1	1							

近接攻撃の攻撃力(現在値) / 遠隔攻撃の攻撃力(現在値) /

※自己使用に限り複製を許可します。©Shouji Gatou,Shikidouji 2014 ©Ukyou Kodachi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. 2014