

フルメタル・パニック! RPG

セッションシート

ゲームマスター名

シナリオ名

日付

1	キャラクター名	プレイヤー名	備考
			【行動値】
機体名	使用可能SA	得た経験点	点

2	キャラクター名	プレイヤー名	備考
			【行動値】
機体名	使用可能SA	得た経験点	点

3	キャラクター名	プレイヤー名	備考
			【行動値】
機体名	使用可能SA	得た経験点	点

4	キャラクター名	プレイヤー名	備考
			【行動値】
機体名	使用可能SA	得た経験点	点

5	キャラクター名	プレイヤー名	備考
			【行動値】
機体名	使用可能SA	得た経験点	点

6	キャラクター名	プレイヤー名	備考
			【行動値】
機体名	使用可能SA	得た経験点	点

Memo

合計	÷3(端数切り捨て) ☐	点
	÷プレイヤー人数 ☐	

場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった
☐ 1点

合計

GMの得る経験点

点