

隊列

後衛
中衛
前衛
前衛
中衛
後衛

行動値	
速	S
	A
	B
	C
	D
	E
	F
遅	待機
	行動済

【ポジション／隊列／行動値】

- ・クラッシャー / 前衛 / 行動値：C
- ・ディフェンダー / 前衛 / 行動値：B
- ・ジャマー / 中衛 / 行動値：S
- ・キャスター / 中衛 / 行動値：自身の行動値
- ・スナイパー / 後衛 / 行動値：A
- ・メディック / 後衛 / 行動値：自身の行動値

【ポジションの変更】

- ・2ラウンド目以降は、任意のFジェムをひとつ消費することで、ポジションを変更できる。(GMの許可が必要)

【ポジション効果】

- 任意のFジェムをひとつ消費することで、自身のポジションの効果を得る。
- ・クラッシャー：威力+2
 - ・ディフェンダー：カバーアップ可
 - ・ジャマー：エフェクトを与える
 - ・キャスター：DRにR+5
 - ・スナイパー：命中判定にR+10
 - ・メディック：ヒールの回復量にR+5、対象にSE【キュア】