

PSYCHIC HEARTS RPG The 2nd Edition

# サイキクハーツ

The 2nd Edition

## RPG

キャラクターシート ver.1.0

キャラクター名 / 称号	SL
	10

プレイヤー名	
--------	--

ルーツ × ポテンシャル	殺人鬼 × サウンドソルジャー
--------------	-----------------

生まれ	
入学理由	
特徴	

口調	
決めゼリフ	
設定	

高校生殺人鬼
--------

年齢	
性別	
学年	
誕生日	
星座	
身長	
体重	
瞳	
髪	
肌	

所属	
----	--

経験点	
-----	--

能力値	気魄	術式	神秘
D	C	E	

HP	負傷ゲージ数
C	軽傷 5
	中傷 3
	KO 2

Fジェム総量	10
--------	----

行動値	D
-----	---

基本攻撃力	4
-------	---

名称	種別	判定値	判定修正	対象	威力修正	威力	エフェクト
黒死斬	攻撃	術式	-1	近単	+1	5	BS【足止め】
鑿殺領域	攻撃	術式	-2	遠列	-2	2	自分EN【妨アップ】
戦艦斬り	攻撃	気魄	-4	近単	+5	9	BS【プレッシャー】
パッションナイトダンス	攻撃	気魄	-2	遠列	-2	2	自分EN【術アップ】
戦神降臨	ヒール	神秘	±0	自単	+5	9	EN【壊アップ】

防具	回避属性：気魄回避	あなたに対する攻撃の判定値が【気魄】の場合、あなたの防御判定値はAとなる。
	ダメージ耐性：破壊力耐性	あなたに対する攻撃のダメージロールで破壊力が選択された場合、あなたのHPIはSとなる。

ESP	ルーツ：走馬灯使い	一般人の死体に仮初の命を与える。
	防具：闇纏い	使用者が一般人や光学機器に認識も記録されない。

職術道具			武器攻撃力計算表			職術道具			
部位	名称	破壊力	斬撃力	魔法力	部位	名称	破壊力	斬撃力	
武器	手	無敵斬艦刀	A	F	E	アクセサリ	防具	防具	高校男子冬服
	手				装飾				
	胴				装飾				
	脚				装飾				
武器攻撃力 (現在値)			A	F	E				

コネクション	感情	コネクション	感情