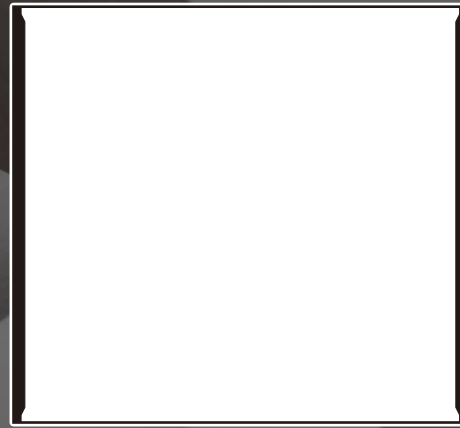


神曲奏界 ポリフォニカ RPG キャラクターシート



キャラクター名		性別:	種族	
プレイヤー名		年齢:	カバ	
アスペクト		レベル	クラス	
○○○	○○○	レベル	クラス	レベル
能力値		使用経験点		
基本値	体力	反射	知覚	理知
能力ボーナス	A	B	C	D
基本値-3(端数切り捨て)	+	+	+	+
ライフパス	印象	特徴	効果	住居
	行動	コネクション		ライフスタイル
	性格	関係		財産ポイント
	邂逅1			登場判定
邂逅2			【幸運】(F) +	
背景				コネクション(F+2) +
				アイテム

戦闘値表	戦闘値ベース	クラス/レベル	未装備(小計)				武器右	武器左	防具	アセカ-	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
	命中値	(B+C)÷2										命中値	
	回避値	(B+F)÷2										回避値	
	特性値	(D+C)÷2										特性値	
	抵抗値	(D+F)÷2										抵抗値	
	行動値	B+D										行動値	
	耐久力	[体力基本値]										耐久力	
	精神力	[意志基本値]										精神力	
	攻撃力											攻撃力	
	戦闘移動		[行動値]+5		m	防衛修正		斬					斬
	全力移動		[戦闘移動]×2		m	刺							刺
						殴							殴
					射程	m	m						

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

*自己使用に限り複製を許可します。 ©Ichiro Sakaki ©FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©SOFTBANK Creative Corp.