

神曲奏界 ポリフォニカ RPG キャラクターシート

キーンエッジ

キャラクター名	性別:	種族 精霊
プレイヤー名	年齢:	カバ-
		外見 瞳の色 髪の色
		肌の色 身長・体重

アспект	レベル	グランドレベル	3	レベル	クラス	精霊	1	レベル	使用経験点
○●○		クラス	グラップラー	2	レベル	クラス		レベル	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	17	16	15	6	10	9
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 5	B + 5	C + 5	D + 2	E + 3	F + 3

ライフパス	特徴	効果
印象		
行動	コネクション	関係
性格		
邂逅1		
邂逅2		

住居	登場判定
廃屋	[幸運](F)
ライフスタイル	+ 3
風来坊	コネクション(F+2)
財産ポイント	+ 5
0	

アイテム
コーヒー×4
レオナルドバーガー
日本茶
解毒剤

背景

※自己使用に限り複製を許可します。 ©Ichiro Sakaki ©FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©SOFTBANK Creative Corp.

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アタリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		精霊	グラップラー			相対的 メリケン 相当の牙	相対的 メリケン 相当の牙	相対的 メリケン 相当の牙	相対的 メリケン 相当の牙	相対的 メリケン 相当の牙	相対的 メリケン 相当の牙	
命中値	(B+C)÷2 5	1	2		命中値	0						命中値 8
回避値	(B+F)÷2 4	1	1		回避値			0				回避値 6
特性値	(D+C)÷2 3	0	0		特性値							特性値 3
抵抗値	(D+F)÷2 2	1	1		抵抗値			0				抵抗値 4
行動値	B+D 7	1	2		行動値			-4				行動値 6
耐久力	(体力基本値) 17	3	6		耐久力							耐久力 26
精神力	(意志基本値) 10	2	3		精神力							精神力 15
攻撃力		1	3		攻撃力	殴 +0				3		攻撃右 殴 +7 攻撃左 +
戦闘移動	[行動値]+5				斬 刺 殴			4	1			斬 5 刺 5 殴 5
全力移動	[戦闘移動]×2				防御修正			4	1			
					射程	至近						

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
精霊雷操作	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	5MP	精霊雷で様々な事象を起こす。能力値による判定+2	P 131
アспект:ピッチ	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	能力値を変更する(計算済み) ライフパス:0●0	P 133
精霊撃	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	至近	5MP	物理攻撃。ダメージロール+1D6+3	P 134
防御障壁	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	単体	20m	5MP	実ダメージ1D6+1点軽減。1ラウンドに1回	P 143
剛身	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	ダメージ+3(計算済み)	P 168
体術の極み	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	能力値による判定を【体力】に変更。1シーンに1回	P 168
乱撃	2	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	攻撃の対象を範囲(選択)に変更する	P 170
										P
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。 ©Ichiro Sakaki ©FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©SOFTBANK Creative Corp.