

神曲奏界 ポリフォニカ RPG キャラクターシート

キーンエッジ

キャラクター名	性別:	種族 精霊
プレイヤー名	年齢:	カバ-
		外見 瞳の色 髪の色
		肌の色 身長・体重

アспект	レベル	グランドレベル	3	レベル	クラス	精霊	1	レベル	使用経験点
○●○		クラス	グラップラー	2	レベル	クラス		レベル	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	17	16	15	6	10	9
能力ボーナス <small>基本値+3(端数切り捨て)</small>	A + 5	B + 5	C + 5	D + 2	E + 3	F + 3

ライフパス	特徴	効果
印象		
行動	コネクション	関係
性格		
邂逅1		
邂逅2		

住居	登場判定
廃屋	[幸運](F)
ライフスタイル	+ 3
風来坊	コネクション(F+2)
財産ポイント	+ 5
0	

アイテム
コーヒー×4
レオナルドバーガー
日本茶
解毒剤

背景

戦闘値表	戦闘値ベース <small>(端数切り捨て)</small>	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アタリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		精霊	グラップラー			相対的 メリケン 相当の牙	相対的 保護プロ 相当の外皮	インナ 相当肉質	剛身			
命中値	(B+C)÷2 5	1	2		命中値	0						命中値 8
回避値	(B+F)÷2 4	1	1		回避値			0				回避値 6
特性値	(D+C)÷2 3	0	0		特性値							特性値 3
抵抗値	(D+F)÷2 2	1	1		抵抗値			0				抵抗値 4
行動値	B+D 7	1	2		行動値			-4				行動値 6
耐久力	(体力基本値) 17	3	6		耐久力							耐久力 26
精神力	(意志基本値) 10	2	3		精神力							精神力 15
攻撃力		1	3		攻撃力	殴 +0				3		攻撃右 殴 +7 攻撃左 +
戦闘移動	[行動値]+5						斬		4	1		斬 5
							刺		4	1		刺 5
							殴		4	1		殴 5
全力移動	[戦闘移動]×2						射	至近				
							修正					

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
精霊雷操作	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	5MP	精霊雷で様々な事象を起こす。能力値による判定+2	P 131
アспект:ピッチ	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	能力値を変更する(計算済み) ライフパス:0●0	P 133
精霊撃	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	至近	5MP	物理攻撃。ダメージロール+1D6+3	P 134
防御障壁	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	単体	20m	5MP	実ダメージ1D6+1点軽減。1ラウンドに1回	P 143
剛身	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	ダメージ+3(計算済み)	P 168
体術の極み	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	能力値による判定を【体力】に変更。1シーンに1回	P 168
乱撃	2	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	攻撃の対象を範囲(選択)に変更する	P 170
										P
										P
										P
										P
										P
										P